

DIABLO - O MAIS PREMIADO RPG DE TODOS OS TEMPOS - COMPLETO

# PC GAMER

BRASIL

A MELHOR REVISTA DE GAMES DO MUNDO

# DIABLO™

JOGO COMPLETO

## 2 vezes mais diabólico

Jogo do Ano

-COMPUTER GAMING WORLD

Melhor RPG do Ano

-SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

Vencedor do prêmio

melhor RPG de todos os tempos

-GAMECENTER

Vencedor do Top 50

-PC GAMER

Ano 5 - Nº 38 - R\$ 14,90



6 Produtos completos:

Flash 3, C++Builder 3, PrintArtist 3, Command Antivirus, Xara3D 1.0, MediaBox 3.4.



Seu micro a 300 Km/h

Corra! O mundo milionário da velocidade acaba de desembarcar no seu jornalero.

NÃO ACEITE IMITAÇÕES. QUALIDADE, SÓ NA:

## CD EXPERT

REPORTAGEM:

### GROUND CONTROL

O MAIOR GAME DE ESTRATÉGIA ESTÁ CHEGANDO



NO CD: **DICAS** PARA MAIS DE 800 GAMES E **VÍDEO RADICAL**

TUDO SOBRE: **C&C 2, ONI, SYDNEY 2000, FATE OF THE DRAGON** E MUITOS OUTROS



Pro Pinball

A mais avançada e alucinante mesa de pinball do momento.

TESTAMOS:

# DIABLO

## A SEQÜÊNCIA MAIS ESPERADA DE TODOS OS TEMPOS



COLECIONE

**DICA PC GAMER:**  
**CONFIGURE SEUS GAMES PARA JOGAR TURBINADO NA NET**

# GROUND CONTROL™

## Preparado para a guerra?

**Ground Control** enfoca a estratégia onde ela mais conta: **no campo de batalha**

- Use o terreno 3D a seu favor
- Destrua inimigos com armas avançadas
- Comande dezenas de veículos diferentes
- Defina formações de combate
- Controle aviões, tanques e soldados
- Pura ação e adrenalina com máxima jogabilidade



SIERRA

massive  
entertainment

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Greenleaf

É Muito Mais Game



DESTAQUE E  
COLOQUE EM  
CIMA DE SEU  
MONITOR

Publicado por © 2000 Gathering of Developers.  
Desenvolvido por © 2000 Ritual Entertainment.



# HEAVY METAL

F.A.K.K. 2

**GreenLeaf**

É Muito Mais Game



Para fixar e proteger melhor seu CD-ROM, puxe a aba e encaixe-o na fenda, prendendo-o com a trava como mostra a figura.



Para fixar e proteger melhor seu CD-ROM, puxe a aba e encaixe-o na fenda, prendendo-o com a trava como mostra a figura.

### Editorial

De repente, pequenos demônios invadiram nossa redação. O calor e o cheiro de enxofre tomaram conta de todo o nosso ambiente. Sem ter muito o que fazer, nossa equipe, simplesmente, tentou fingir que nada estava acontecendo. Um grito estranho fez com que todos nós parássemos nossas atividades e prestássemos atenção numa criatura enorme e rodeada de fogo. Em breves palavras, este ser das trevas nos deu uma caixa preta e ordenou que ela fosse enviada a cada um de nossos leitores. Depois disso, todos os demônios desapareceram, e a criatura saiu pela porta, queimando tudo o que via pela frente. Nossas mentes ficaram travadas naquele estranho presente. E, nesta edição, você será um dos convidados a desafiar o Senhor das Trevas, no mais premiado RPG de todos os tempos: Diablo! Seja um dos valentes aventureiros e derrote o mais abominável ser que os homens já conheceram.

Bem, se você estiver com medo, tome coragem lendo nossas matérias exclusivas. Nesta edição, você aprenderá a jogar turbinado pela Internet, poderá debulhar mais de 800 jogos com nossas super dicas, ficará por dentro de tudo o que acontece na indústria dos games, o que rolou na Fenasoftware 2000 e ainda poderá testar 18 dos mais recentes games e muito mais. Ainda com medo?

Um abraço,

Equipe PC Gamer Brasil

Comunique-se com nossa equipe: [editoria@pcgamer.com.br](mailto:editoria@pcgamer.com.br)

## Procedimentos para instalação:

### DIABLO

Para instalar o jogo completo Diablo no Windows 95/98 ou NT, insira o CD no drive e aguarde a apresentação automática da interface. Um menu com a imagem de um monstro vermelho rodeado por fogo irá aparecer. Clique na primeira opção (Install Diablo) para que o jogo seja instalado em sua máquina. Siga os procedimentos que serão fornecidos a seguir. No caso do primeiro Menu não aparecer, clique no arquivo DIAB.EXE que está na raiz do CD-ROM.

#### Configuração Mínima:

- Pentium 60 MHz ou superior
- 8 MB RAM
- Windows 95/98 ou NT
- CD ROM 2X
- Direct X 3.0 ou superior



### CD GAMER 38

A execução do Menu se dará automaticamente ao ser inserido o CD-ROM no drive. Caso isto não ocorra, execute o arquivo CDGAMER38.EXE, que está no diretório raiz do CD.

#### Configuração Mínima:

- Pentium 166 MHz ou superior
- Windows 95
- 16 MB RAM
- CD ROM 4X
- Placa de som Sound Blaster ou compatível
- Placa de vídeo PCI 2 MB 16 bits (alguns jogos irão requerer placa aceleradora 3D para rodar)
- Direct X 6.1



A CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para o uso dos CD-ROMs:

Os CD-ROMs foram testados e verificados em todos os estágios de sua produção. Nós recomendamos que você sempre rode um antivírus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A CD Expert Editora não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados ou do sistema do seu micro devido ao uso dos programas contidos nos CDs brindes. Assegure-se de realizar, periodicamente, back-ups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo software. Caso você não concorde com esta declaração, não utilize os CDs brindes. Atenção: O uso do conteúdo dos CDs brindes é permitido apenas para um micro.

**ARMY MEN: AIR TACTICS**  
Eles voltaram! Participe de uma nova guerra com os valentes soldados de plástico e seus novos e perigosos brinquedinhos aéreos.



**EXCLUSIVO**

**3D HELICOPTER COYOTE HUNTER**  
Participe de uma estranha e divertida caçada aos lobos a bordo de um helicóptero.



**COMBAT MISSION: BEYOND OVERLORD**  
Use a Internet e sua melhor estratégia para entrar de cabeça na Segunda Guerra Mundial.



**ANIMANIACS SPLAT BALL**  
Assuma o papel de um dos Animaniacs e entre na disputa de Paintball mais engraçada da temporada.



**DIE HARD TRILOGY 2**  
Participe das novas aventuras de Bruce Willis em Las Vegas em três games de diferentes gêneros.




**DAIKATANA**  
Jogue antes de todos e descubra porque o mundo fala tanto deste game.




**EXCLUSIVO**

**DOULBER, ESCAPE FROM THE 80'S LIGHT**  
Aventure-se ao lado de uma simpática criatura por labirintos cheios de desafios e surpresas.



**NASCAR LEGENDS**  
Participe de disputas com os veículos mais cobiçados do passado no novo game da série Nascar.



**F1 WORLD GRAND PRIX**  
Velocidade máxima! Entre para o circo da Fórmula 1 ao lado dos grandes pilotos da temporada de 99.



**EXCLUSIVO**

**GUBBLE BUGGY RACER**  
Os allens estão buscando um novo piloto para suas corridas desafiadoras: que tal ser você o mais novo Barrichelo marciano?



**ROLAND GARROS OPEN TENNIS**  
O mais importante torneio de tênis está prestes a desembarcar em seu PC.



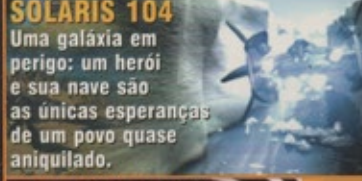
**GUNSHIP!**  
Pilote com realidade extrema um super helicóptero de combate repleto de recursos.



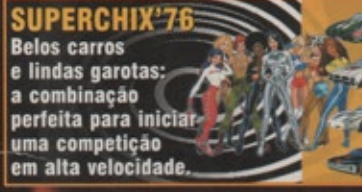
**SAMMY SOSA SOFTBALL SLAM**  
Domingo de sol e muito basebol, leve sua família para disputar esta partida!



**SOLARIS 104**  
Uma galáxia em perigo: um herói e sua nave são as únicas esperanças de um povo quase aniquilado.



**SUPERCHIX'76**  
Belos carros e lindas garotas: a combinação perfeita para iniciar uma competição em alta velocidade.



**SOLITAIRE CITY**  
Visite esta cidade e ganhe um gigantesco update para os atuais jogos de paciência.



**SUPER KARTING 1**  
Torne-se um piloto profissional com este simulador de kart.



**STEEL BEASTS**  
Tanques de guerra gigantescos, canhões devastadores. Participe da guerra com visões inéditas dentro de verdadeiras máquinas de destruição.



# DIABLO

## Muito mais do que uma viagem ao inferno, um encontro com o Senhor das Trevas



Três personagens diferentes, várias maneiras de evoluir no jogo, centenas de criaturas malignas prontas para defender o seu senhor, uma viagem com rumo certo...

Na Idade Média, um vilarejo é totalmente devastado. Poucos restaram e, sem forças para contar o que viram, fugiram assustados. Três guerreiros chegam ao vilarejo e resolvem investigar os estranhos acontecimentos. Para a infelicidade dos viajantes, eles acabam descobrindo que um portal foi aberto, e todo mal, libertado. A face da Terra está prestes a ser tomada pelas criaturas do Inferno. Sua aventura rumo aos confins da terra de Satã estão prestes a começar. Prepare-se para enfrentar o maior de todos os inimigos que os homens e até mesmo Deus já conheceram:

# Diablo!

Requerimentos DIABLO: Pentium 60 Mhz ou superior, 8 MB RAM (single player) / 16 MB RAM (multiplayer), Windows 95/98/NT, drive de CD-ROM 2X, Direct X 3.0 ou superior. ©Blizzard Entertainment. Todos os direitos reservados.  
Requerimentos CD Gamer: Windows 95, Pentium 166 Mhz ou superior, 16 MB RAM, drive de CD-ROM 4X, placa de som 100% compatível com SoundBlaster, placa de vídeo PCI 2 MB 16 bits (alguns jogos precisam de placa aceleradora 3D), DireXX 7. Todos os programas incluídos nos CDs brinde (exceto RAILROAD TYCOON II™) são shareware, freeware ou demos jogáveis. Parte do conteúdo do CD encontra-se disponível na Internet. Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos.



QUALIDADE  
CD EXPERT

# PC GAMER

BRASIL

# DIABLO™

JOGO COMPLETO

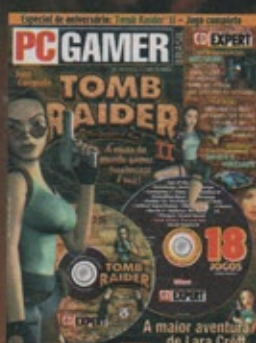
## ESQUENTE AINDA MAIS A SUA COLEÇÃO



Abe's Exoddus



Forsaken



Tomb Raider II



Deathtrap Dungeon



Railroad Tycoon II

PC GAMER BRASIL - Os melhores jogos já publicados por uma revista em todo o mundo!



# 6

## **Produtos Completos**

**Flash 3** *Crie animações interativas em suas páginas Web*

**C++ Builder 3** *Desenvolva qualquer tipo de aplicação!*

**PrintArtist 3.0** *Tenha uma gráfica expressa em casa!*

**Command Antivirus** *Antivírus para Win 3.1/95/98/NT*

**Xara3D 1.0** *Trabalhe com modelos 3D usando fontes do Windows*

**MediaBox 3.4** *Mergulhe de cabeça no mundo MP3*

UM UPGRADE TODO MÊS

# PC Expert<sup>no</sup> 15

Qualidade **CD EXPERT**

Novidades

**ONI**

A melhor mistura de desenhos japoneses e ação



**31**

**Sydney 2000**

As olimpíadas estão chegando ao seu PC

**30**

**Anachronox**

Muito mais do que uma cidade suja e violenta

**29**

**Dino Crisis**

Jurassic Park foi apenas o começo

**28**

Lançamentos

**Diablo II**

A continuação do mais alucinante RPG



**32**

**Imperium Galactica II**

Aumente seus domínios, conquiste uma galáxia inteira

**33**

**Vampire**

O vampiro de bom coração e louco por sangue

**41**

**Thief II**

O ladrão mais perigoso de todos os tempos

**36**

**Dracula**

A lenda continua viva no mundo virtual

**37**

**Croc 2**

O simpático jacarezinho em uma nova aventura

**38**

**Nocturne**

Será que você sabe o que significa ter medo?

**39**

**Roland Garros 2000**

A maior competição de tênis do mundo

**40**

**Canal Aberto ..... 06**

Aqui quem manda é o leitor

**Passo a Passo .... 08**

Aprenda a gerenciar suas empresas em Railroad Tycoon II

**Dicas & Códigos.. 10**

Chega de Game Over! Cheat Codes neles!

**Bastidores ..... 13**

Tudo sobre os games que ainda estão sendo desenvolvidos

**Fate of the Dragon ..... 13**

**C&C 2 ..... 14**

**Legends of Might and Magic ..... 15**

**Red Faction ..... 16**

**Sugestão ..... 27**

Conheça as outras publicações da CD Expert

**Ranking ..... 18**

Os dez mais vendidos e nossas sugestões de compra

**Fique Ligado ..... 19**

Tudo o que rola no mundo dos games

**Reportagem ..... 24**

Conheça Ground Control, o maior RTS de todos os tempos

★★ Brinde de capa ★★

**Diablo ..... 46**

Viaje rumo ao inferno com o mais premiado RPG de todos os tempos



★★★★ No CD ★★★★★

**Daikatana ..... 51**

**Die Hard Trilogy 2 ..... 53**

**Gunship! ..... 55**

**Super 1 Karting ..... 54**

**3D Helicopter Coyote Hunter ..... 52**

**Sammy Sosa Softball Slam ..... 54**

**Animaniacs Splat Ball. 56**

**Combat Mission: Beyond Overlord ..... 52**

**NASCAR Legends ..... 54**

**Army Men: Air Tactics . 57**

**Douber, escape from the 80's Light ..... 53**

**Solaris 104 ..... 55**

**F1 World Grand Prix .... 57**

**Steel Beasts ..... 56**

**Roland Garros Open Tennis ..... 55**

**Solitaire City ..... 56**

**Gubble Buggy Racer .... 53**

**SuperChix'76 ..... 52**

**Especial ..... 42**

Descubra os truques para jogar turbinado pela Internet

**Mais Desafios ..... 59**

Acrescente novos níveis aos seus jogos prediletos

**Radical ..... 62**

Voe de ultraleve com a equipe PC Gamer

**Hardware ..... 64**

Conheça as novidades em acessórios para seu PC

<b>90% +</b> Jogo mais que perfeito, ficará sempre na memória. Somente os clássicos atingem esta pontuação.	<b>85%-89%</b> Um excelente jogo. Tecnologia impressionante e ótima jogabilidade.	<b>70%-84%</b> Diversão garantida, mas algo importante foi esquecido. Se você for fã do gênero, tudo bem caso contrário, feche os olhos.	<b>50%-69%</b> Nada de novo. Agradável por uma hora, mas, no máximo.	<b>30%-49%</b> Algo saiu tremendamente errado. O jogo não merece ocupar espaço em lugar algum.	<b>00%-29%</b> Todo o programa e documentos devem ser lançados imediatamente, e os programadores devem mudar de emprego.
--	--	---	---	---	---

**Critérios de avaliação da PC GAMER BRASIL**

**Suporte Técnico** Em caso de dúvidas ou danos no CD, contate-nos: Segunda a sexta, das 8:30 h às 12:00 h - 13:30 h às 17:30 h Tel.: (0xx11) 6942-2280/6942-2285 e-mail: suporte@cdexpert.com.br



Aqui quem manda é o leitor. Mande seus desenhos, dicas, sugestões e críticas para nossa redação, que estaremos publicando o mais rápido possível.

#### Porta da esperança

Olá, pessoal da PC Gamer, meu nome é Nilo e tenho 13 anos, e sou o cliente número 1 de vocês. A primeira edição que comprei foi Myth: The Fallen Lords, e depois, não parei mais. Eu estou mandando este e-mail para dar uma sugestão sobre os jogos completos da revista. A PC Gamer só coloca jogos de RPG e ação, não que eles sejam ruins, é que vocês também deveriam colocar jogos de esportes, como FIFA 2000 e outros. Eu gostaria de ir até a banca e ver a minha revista preferida com um futebol ou basquete como game completo.

Bernadete  
Por e-mail

Eu e meus amigos somos loucos por jogos de estratégia. Será que vocês não poderiam publicar Age of Empires II, completo, nas próximas edições?

Rafael Honório de Lima  
Rio Preto - SP

**Agradecemos pelas sugestões, estamos trabalhando para continuar colocando grandes jogos em nossas próximas edições, aguardem...**



Mais uma vez, Alisson Borges da Costa, só que, agora, com o desenho destruidor do personagem de Myth II. Seus desenhos detonam nossa seção, tanto os desenhos coloridos quanto os desenhos preto e branco. Continue assim! Valeu!!!



Esse é das antigas! Vocês devem se lembrar daquele personagem dos velhos desenhos animados, com a sua estonteante risada. Pois é, nosso jovem amigo Everlan Fagundes, 12 anos, mandou esse desenho do Rabugento para nossa seção.

#### Sugestão

Minha sugestão é simples e deve ajudar muitos leitores. Por que vocês não colocam nas matérias novidades, lançamentos e bastidores, um box dizendo onde encontrar o jogo, quanto custa e se ele requer placa 3D?

Renan Secco  
Santa Gertrudes - SP

**Caro Renan, em primeiro lugar, gostaríamos de agradecer pela sua sugestão. Mas, vale lembrar que, em algumas matérias, nós falamos se o jogo requer ou não placa aceleradora no próprio texto. Sobre o preço, é muito difícil, para nós, dizer exatamente quanto um produto custa, levando em consideração que cada loja utiliza uma margem diferente de lucro e, em muitos casos, as promoções modificam drasticamente o preço. Sobre onde encontrar o produto, muitas vezes, nossa equipe menciona, ao final da matéria, o site do publicador do game, afim de facilitar a localização de mais informações sobre o produto e, até mesmo, de como fazer para encontrá-lo.**



#### Site em construção

Comprei a edição Tomb Raider e fiquei muito contente com as dicas para construir um site. No começo, fui mexendo só para aprender. Arrisquei algumas páginas, mas não ficaram boas. Mas, agora, nas férias, fiquei com muita, mas muita vontade mesmo de fazer um site de verdade, e quando fui instalar o Dreamweaver3, aconteceu algo que me deixou furioso: quando iniciei o programa (depois de instalá-lo) a opção Try não estava habilitada; apenas Buy Now e Cancel; assim, não consegui mais entrar no programa para fazer meu site. Tentei de tudo: instalar de novo, reiniciar, verificar erros, e nada! Gostaria muito que me respondessem o que aconteceu.

Jonas Andrioli  
Por e-mail

**Caro Jonas, Não se desespere... o que aconteceu é muito simples: a versão do Dreamweaver que nós fornecemos na revista é Trial, ou seja, durante trinta dias, você pode testar o produto de forma integral. Evidentemente, passado o período de teste, você poderá continuar usando o produto se adquiri-lo. Verifique, no site do desenvolvedor do programa, se há alguma forma de baixar uma outra versão Trial. Ok?**



Se liguem no desenho que o nosso amigo Osmar Leal Pinheiro, do Paraná, mandou pra gente. Sinistro, cabeças rolando e um monstro doído sem uma mão e um pé. Detonou!!!!!!!

#### Dúvidas...

Primeiro, gostaria de parabenizar a equipe PC Gamer Brasil pelos ótimos jogos que tem colocado junto com cada edição. Gostaria de saber como faço para conseguir mais informações sobre alguns produtos, tais como: Driver e Constructor: Street War.

Cilena Teixeira  
Telêmaco Borba - PR

**Caro Cilena, para obter mais informações sobre os produtos Driver e Street War, entre no site do publicador: [www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br). Ok?**



**Animal!!! Astro de Third World desenhado pelo gamer Rolderick Da Rocha, de Maceló - AL, totalmente feito a lápis. Continue assim!!!**

#### Socorro!

Adoraria se vocês pudessem me dar uma "forcinha" em alguns games que estou tendo dificuldades. Os games são: Might and Magic VII, Heroes of Might and Magic III, Requiem e Tomb Raider (não consigo sair da etapa da ponte quebrada, eu já atravessei e peguei o artefato ou o que quer que seja e matei todos os dinos. Como é que eu saio desse lugar?). Me ajudem! Claudelis M<sup>a</sup> Cardoso Ferreira.

Por e-mail

**Caro Claudelis, as dicas para os jogos Might and Magic VII, Heroes III e Requiem deverão ser publicadas, em breve, em nossa coletânea especial, que sempre está aumentando (vide o CD de demos). Sobre Tomb Raider, nossa equipe criou um super passo-a-passo que foi publicado no CD de demos da edição Deathtrap Dungeon. E para tirar todas as dúvidas de manter nas páginas da mesma revista, nossos jogadores especialistas em expedições criaram um super guia estratégico para tirar o melhor da deliciosa Lara. Se você perdeu essa edição, ligue para (0xx11) 3889-0489.**

## SUPER BUSBY



ALD GALERA DE CAMPO GRANDE  
MS

**Ficamos super contentes de ter recebido este desenho do jovem Kauê Araújo C. Castro, de Campo Grande - MS, 4 anos de idade. Desenho com o personagem do Super Busy e, detalhe, o balãozinho personalizado e o alô para a galera. Até mais!!!**

#### Quero ser um membro da PC Gamer

Admiro o trabalho de vocês e gostaria de fazer parte da equipe. Como faço?

Diego Penha  
Valença - RJ

**Caro Diego, se você estiver realmente interessado em fazer parte da equipe, mande, sempre que puder, matérias sobre jogos, walkthrus, dicas, ou qualquer outra coisa que quiser estaremos analisando e publicando.**



**Alisson Borges da Costa detonou com essa obra de arte. A sensual Lara Croft, a musa dos games, desenhada em todos os seus detalhes e, digamos... curvas. Estamos esperando por mais desenhos!!!**

#### Homens de preto fora de ação

Estou tendo dificuldades com o jogo MIB, será que vocês podem me dar uma "mãozinha"?  
Marco Antônio Rezende - MG

**Caro Marco, o passo a passo completo e detalhado de MIB saiu na edição 28 (Hexen II), dê uma olhadinha e, se mesmo assim, você ainda encontrar alguma dificuldade, entre em contato com a gente.**

#### Elogios

Adorei o game RailRoad Tycoon II, que vocês publicaram na edição passada, o jogo é simplesmente fantástico!  
Edgar Silveira - SP

Nunca pensei que um jogo poderia ser tão fascinante quanto Railroad II. Vocês realmente capricharam com a versão em português.  
Álvorio Dunesi - RJ

Histórica! Essa é a melhor tradução para o game que vocês publicaram na edição anterior.

Rodrigo Salvatori - SP



**A união faz a força! Os irmãos Andrés Feres Calil e Emílio Feres Calil, de São Paulo - SP, criaram o seu próprio personagem de RPG. Um elaborou o desenho, e o outro, pintou. Nossa equipe agradece!**

Para adquirir qualquer número anterior da PC Gamer Brasil, ligue, de qualquer parte do país, para a Fast CD (0xx11) 3889-0489

**Nosso e-mail: [editoria@pcgamer.com.br](mailto:editoria@pcgamer.com.br)  
Endereço para correspondência:  
CD EXPERT EDITORA  
Caixa Postal 13-546 - CEP 03399-970  
São Paulo-SP - Brasil**

# RAILROAD TYCOON II

## Táticas para ficar milionário da noite para o dia

*Jogo completo  
da edição anterior*



**S**e você está em apuros com sua companhia ferroviária, nossa equipe preparou uma super série de dicas para você ficar milionário. Preste muita atenção que as oportunidades aparecem e não podem ser desperdiçadas...

### Dicas gerais

Mantenha a máxima velocidade do trem num espaço estreito, dentro da mesma ordem sobre a mesma linha. Desta maneira, os trens mais rápidos

ficarão atrás dos trens mais lentos, reduzindo a performance. Não coloque em funcionamento seu 2-8-2 Big Mike food-haulers e o seu 2-6-0 Mogul pulpwood-haulers na mesma ordem sobre as mesmas linhas.

Pontos de intersecção criam passagens estreitas, enquanto trens de linhas secundárias entram na linha principal. A situação fica ainda pior quando trens de linhas secundárias têm uma aceleração baixa; eles nunca deverão entrar na linha principal!

Com RT2 Gold's Waypoint mostrando capacidade, é possível criar linhas inteiramente

separadas para diferentes classes de trem, ou mesmo de vagões. A despesa com a manutenção da sua linha aumentará, mas o tempo de entrega diminuirá.

Trens com aceleração baixa perdem dinheiro nas linhas mais elevadas. 2-6-0 Camelbacks poderão ter custos mais baixos pelo seu trajeto, mas colocando-os sobre a linha principal, poderão perder posições nos desvios.

Gaste sempre dinheiro em pontes de pedra (tenha certeza de que double-track (trilho duplo) esteja selecionado quando você estiver construindo, a menos que você queira construir duas vezes!).



Obs.: Não infrinja o limite de velocidade enquanto você atravessa outros tipos de pontes, isso ocasionará penalidades!

## Estratégias específicas para cada companhia

### Steven Watkins

Sua companhia poderá comprar e ter o próprio armazém quando ela tiver dinheiro. Isso pode ser muito útil, podendo fazer com que o estoque aumente em valor e o total de dividendos diminua. Se você observar que o estoque está diminuindo, pegue rapidamente o registro da sua companhia e compre mais estoque, isso pode salvá-lo se você agir com a rapidez necessária.

Disponha de supervisores para ajudá-lo nas suas tentativas. Você pode contratar ou demitir supervisores. Lembre-se de que pessoas diferentes conduzem suas tarefas em diferentes caminhos, por isso, escolha cuidadosamente.

Locomotivas tendem a tombarem, se elas não receberem o cuidado necessário, por isso construa casas de máquinas o suficiente.

Você pode fazer dinheiro extra comprando indústrias durante suas rotas de viagem.

Compre somente aquelas que tiverem produção e enorme quantidade de produtos a serem transportados. Esteja certo que os trens não estejam muito compridos. Caso isso aconteça, você pode reduzir o número de vagões. Você pode conseguir um bom dinheiro mesmo conduzindo trens que só possuam dois vagões. Lembre-se de trocar as locomotivas velhas. Elas poderão quebrar frequentemente após 15 a 20 anos.

Não construa linhas com longas distâncias, a menos que você tenha certeza de que haverá carga suficiente para carregar nela. A manutenção da linha será pesada para a companhia! Compre as locomotivas mais rápidas que você puder. Você não economizará nenhum dinheiro usando

locomotivas lentas. Você pode fazer mais dinheiro com pequenas distâncias de linhas. Não precisa conectar todas as suas linhas, diferente do jogo original, porém, isso não se aplica em todos os cenários.

### Cyscott

Nunca hesite em tirar os bondes de circulação. Use esse dinheiro para desenvolver sua rede de tráfego e, também, comprar estoque nos momentos apropriados.

### Stéphane

Use pequenas estações para encher o depósito. Instale uma pequena estação

durante a sua trajetória. Desde que os trens não precisem parar na estação para a reposição, os depósitos não precisam estar na rota do trem. Tendo o trem percorrido a linha, passando pelo depósito, a água e a areia serão repostas.

Em jogos com mais de um jogador, você pode instalar pequenas seções de linha no caminho dos seus oponentes e forçá-los a lhe pagar uma pequena quantia de dinheiro por cada, um, dos trens que usarem seu trecho de linha. Isso pode lhe ser muito propício se os oponentes não tiverem alternativa de rota para continuarem a viagem.

### Poptop

Esteja ciente dos efeitos da economia, há tempos que são melhores que o normal.

A construção de uma ou mais linhas torna-se mais cara, porém, suas estações obterão mais carga, e, consequentemente, obtendo mais lucro.

### The Brooks

Fique atento, os trens sempre seguirão a menor rota entre as estações de parada, por isso, mantenha isso em mente quando estiver projetando seus desvios na linha.

Um desvio deixará os trens com uma quantidade menor de impedimentos, causados por trens parados nas estações. Se os trens precisarem de água ou areia, entretanto, tenha

certeza que a área coberta pela estação ainda cubra um pedaço da linha principal.

### Jim Vênis

Trens congestionando suas estações? Inclua uma estação fora da margem, mas ainda dentro das redondezas da cidade, e construa uma linha dessa estação até uma ou mais estações congestionadas.

### Ras

Quando você estiver investindo no expert mode, algodão, lã e fábricas conduzirão você a um proveitoso lucro. Traga algodão e lã da fábrica e as mercadorias para um porto.

Óleo, diesel e estações de força também serão bons investimentos (muito valorizados pela indústria automotiva).

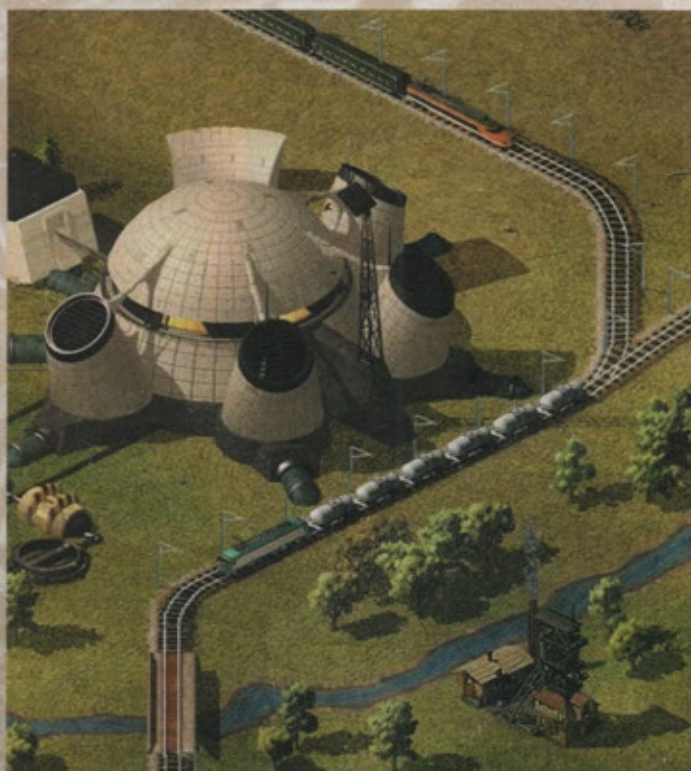
Lembre-se, tente usar o mesmo trem para o transporte das mercadorias, isso reduzirá os custos (a não ser que seja uma distância muito longa).

### Marc Treyens

Refinancie os bondes assim que possível. Você pode reduzir seu débito se aumentar seu índice de crédito ao mesmo tempo. Bondes a 5% estão na porcentagem mais baixa.

### JAF

Se você pode contratar o supervisor que ajudou-o nos custos de construção anteriores e começar a construir algumas linhas, você irá economizar, e, devido ao fato da manutenção da linha custar 6% do custo de implantação da mesma, você economizaria mais em construções que sem o supervisor. ■



# Dicas & Códigos

AS DICAS DOS GAMES COMPLETOS DA PC GAMER BRASIL

Dando seqüência à nossa coleção de códigos para todos os jogos que foram publicados na sua PC Gamer Brasil, nossa equipe apresenta, nesta segunda e última parte, os cheat codes para os outros games que preencheram nossas páginas. Chega de Game Over, quem é leitor da PC Gamer Brasil merece ganhar... Guarde com carinho estas páginas, pois um gamer de verdade sempre chega ao final do jogo...

- Edição 23 (Oddworld: Abe's Oddysee + Excalibur 2555 AD)

## ODDWorld: ABE'S ODDYSEE



Para acionar qualquer estágio, tecle:  
Para baixo, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, cima.

## EXCALIBUR 2555 AD



Aperte Esc para pausar o jogo. Segure F12 e aperte as seguintes teclas das setas direcionais. Continue o jogo. Uma mensagem deverá aparecer exibindo o truque.

Para cima, cima, direita, direita, cima, cima, cima, cima

Destranca todas as portas (com exceção do quarto em que você se encontra).

Para cima, cima, cima, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda, esquerda  
Saúde completa.

Para cima, cima, esquerda, esquerda, direita, direita, esquerda, esquerda  
Espada com poder no máximo.

Para a esquerda, direita, esquerda, cima, direita, cima, cima, cima  
Saltar nível.

- Edição 24 (Dark Colony)

## Dark Colony

No subdiretório "gamestat", onde Dark Colony estiver instalado, você encontrará alguns textos. Para mudar as configurações do jogo, como sons e danos de armas, edite o arquivo weapstat.txt. Por exemplo, para conseguir alguns soldados, mude a primeira linha para:

% Human weapon 0 (1) 1 weapons 3 10 75 500 60 12 1 -1 -1 0 0

Quando estiver formando esquadrões, tenha certeza de que as unidades de Reaper/Sy Demon tenham apoio de Trooper/Gray para cuidar das unidades aéreas de Osprey IV/Ortu. Nos modos single-player e multiplayer, posicione o fluxo e a quantidade de Petra-7 para multiplicar para 500 por cento o tamanho das armas. A artilharia móvel das unidades de Barrager/Atril precisam das unidades de infantaria e proteção na frente, porque suas armaduras não duram muito quando atacadas diretamente.



- Edição 25 (Twinsen's Odyssey)

## Twinsen's Odyssey

Tecele ESC para trazer o menu e digite:

LIFE	Vida	
MAGIC	Mágica	
GOLD	50 moedas	
SPEED	Frame Rate	
CLOVER	Clover	
BOX	Clover Box	
PINGUIN	Meca-Pinguin	
FULL	Vida, Mágica e Clovers	



- Edição 26 (Shogo: Mobile Armor Division)

## Shogo

Durante o game, digite T para entrar na função de "Conversa (Talk)", e digite os códigos abaixo:

MPAMMO	Munição completa
MPARMOR	Escudo completo
MPCAMERA	Ajustar câmeras
MPCLIP	Ativa/desativa atravessa obstáculos
MPGOD	Invencibilidade
MPHEALTH	Saúde completa
MPKFA	Munição, escudo e saúde completos
MPLIGHTSCAPE	Ajustar luzes
MPPPOS	Ativa/desativa painel de coordenadas

- Edição 27 (MIB: Homens do Preto)

## MIB



Enquanto estiver jogando, pressione ESC. No Menu, digite "dougmatic" várias vezes, até que você retorne ao jogo. Agora, é só digitar:

CÓDIGO	RESULTADO
Agentj	Habilita Agente J
Agentk	Habilita Agente K
Agentl	Habilita Agente L
Agentx	Habilita Agente X
Arctic	Arctic Level
Giveme	Todas as armas
Healme	Restaura o personagem
Hq	Habilita fase do quartel general
Loadme	Munição infinita
Moveme	Salva todos os níveis do jogo
Protectme	Invencibilidade
Killme	Acaba com todos na cena

- Edição 28 (Hexen II)

## Hexen II

Durante o jogo, aperte a tecla ~ para abrir o console e digite as dicas, seguidas de ENTER:



CÓDIGO	RESULTADO
GOD	Invencibilidade
GIVE H XXX	Dá a você mais vida, o xxx é o número de vidas desejado
NOCLIP	Atravessa as paredes
NOTARGET	Os inimigos não lhe atacam até que você os provoque
KILL	Suicídio
CHANGELEVELX	Pular para a fase que quiser (digite o número do level no x)
CHASE_ACTIE 1	Muda o posicionamento da câmera
GIVE 2	Ganha a arma 2
GIVE 3	Ganha a arma 3
GIVE 4	Ganha a arma 4



IMPULSE 9	Dá todas as armas e mana
IMPULSE 14	Transforma você em uma ovelha
IMPULSE 23	Pega a tocha
IMPULSE 25	Pega o Tome of Power
IMPULSE 39	Faz você voar
IMPULSE 40	Sobe o level do personagem
IMPULSE 43	Pega todas as armas, mana e itens
IMPULSE 44	Completa a quantidade do item selecionado
IMPULSE 99	Reinicia a fase
IMPULSE 10	Modifica sua arma

- Edição 29 (Constructor)

## Constructor

Se você está obtendo muitas marcas pretas do conselho, adquira um nível de duas casas e faça dos 'punks' seus inquilinos. Depois de algum tempo, eles devem começar a reclamar do cercado e você ganhará marcas pretas se não diminuir o aluguel. Diminua drasticamente o aluguel deles e ganhe algumas marcas brancas. Então, aumente o aluguel novamente e repita este processo até que você não tenha mais nenhuma marca preta. Qualquer um poderá substituí-los, então, ajuste suas demandas e faça com que eles tenham filhos.

Obs.: Se você continuar fazendo isso, receberá muitas marcas brancas, as quais podem ser trocadas por dinheiro (100 marcas por 10.000).



- Edição 30 (Spec Ops: Ranger Assault)

## Spec Ops

Para ganhar acesso a todas as missões, mova o arquivo savedata.txt para fora do diretório de Specops. Para tornar seu ranger invencível, pressione as teclas [ALT] + [SHIFT] + V. Vá para o inventário e selecione Viewfinder. A tela ficará azul durante algum tempo, e o relógio será reiniciado para 9:59.

**Cheat Mode** - Durante o jogo, pressione as teclas [SHIFT] + [CTRL] + S + X. Deixe pressionada a tecla S durante 3 segundos antes de pressionar novamente as outras teclas para ativar o Modo Cheat. Se você procedeu corretamente, uma linha vermelha e luminosa vai aparecer. Então, digite qualquer um dos códigos abaixo e pressione [ENTER] para ativar a função correspondente:

DICA	EFEITO
mcloed 1	Ativa o modo Deus
mcloed 0	Desativa o Modo Deus
toys X	Escolha o número de brinquedos (x equivale ao número de brinquedos)
clear	Desabilita a neblina de guerra



- Edição 31 (Unreal + Unreal Mission Pack)

## Unreal

Digite TAB e digite:

CÓDIGO	RESULTADO
INVISIBLE	invisibilidade
KILLPAWNS	matar todos os monstros
SLOMO X	diminui ou aumenta a velocidade do jogo (X). 1.0 é normal
ALLAMO	999 munições
FLY	voo
GHOST	caminhe pelas paredes
WALK	volta a andar se você estiver voando ou atravessando paredes
GOD	invulnerabilidade
SUMMON X	X é o nome da arma ou item (SUMMON NALI)
PLAYERONLY	pára o tempo e recomeça quando digitado de novo
OPEN X	X é o nome do mapa. Pule para qualquer mapa
BEHINDVIEW 1	muda a visão do jogo no estilo Tomb Raider
BEHINDVIEW 0	retorna para a visão normal
FLUSH	tentativas para fixar gráficos misteriosos em texturas de paredes ou criaturas

Proteja os Nali, e eles o guiarão para áreas secretas. Às vezes, você terá que jogar uma corda ou uma cadeira para proceder. Para minimizar o acesso ao HD, vá para Options/Advanced Options/Game EngineSetting/CacheSizeMegs e aumente o tamanho de sua RAM para 80 por cento.



- Edição 32 (Myth The Fallen Lords)

## Myth: The Fallen Lords

Para selecionar fases, segure a BARRA DE ESPAÇOS e selecione "NEW GAME".



- Edição 33 (Oddworld: Abe's Exoddus)

## Oddworld: Abe's Exoddus

**Para ver a próxima animação:**

Segure no menu principal a tecla Shift e, em seguida, pressione a seta direcional para cima, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita e baixo.

**Para pular de nível:**

Segure a tecla Shift no menu e teclle: seta direcional para baixo, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda e para cima.

**Para pular o quebra cabeça:**

Mantenha pressionada a tecla SHIFT e pressione seta direcional para a esquerda, direita, para cima, para baixo, esquerda e direita.



- Edição 34 (Forsaken)

## Forsaken

Na tela de Passwords, digite a senha correspondente ao truque desejado.

**Bubbles** \_\_\_\_\_ Ligar dicas

**Thefullmonty** \_\_\_\_\_ Habilita seleção de fases

**Iamzeus** \_\_\_\_\_ Modo deus

**Titsoot** \_\_\_\_\_ Com acesso à Special Ship, ligue Adult Textures

**Lumberjack** \_\_\_\_\_ Turbina Mísseis

**Jimbeam** \_\_\_\_\_ Turbina Lasers



- Edição 35 (Tomb Raider II)

## Tomb Raider II

**Códigos das armas:**

Segurando a flama, dê um passo para frente, um passo para trás, dê 3 voltas e pule para trás.



**Código para passar de fase:**

Segurando o flama, dê um passo para frente, um passo para trás, dê 3 voltas e pule para frente.

**Código Surpresa:**

Faça com que Lara dê um passo para frente (com a tecla Shift pressionada), um passo para trás (com a tecla Shift), três voltas em círculo completas para o lado direito (novamente com a tecla Shift pressionada), um pulo para trás (com a tecla Alt pressionada).



- Edição 36 (Deathtrap Dungeon)

## Deathtrap Dungeon

Durante o jogo, digite:

**TAXI** permite mudar de fases teclando + ou -

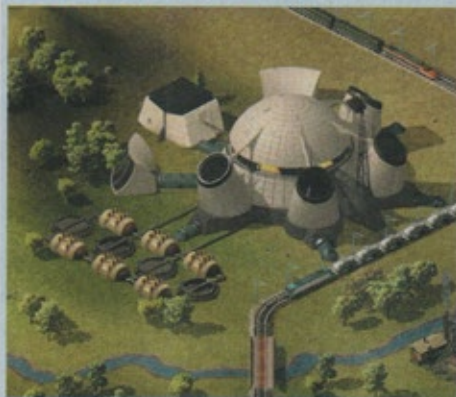
**ELVIS TOOLS** ganha todos os itens da fase

**BILLY MMMMUNGO** ganha velocidade e ganha força



- Edição 37 (Railroad Tycoon II)

## Railroad Tycoon II



Pressione a tecla TAB durante o jogo e, em seguida, digite um dos códigos abaixo para trapacear:

**Slush Fund:**

Aumenta seu dinheiro em \$ 1 milhão.

**Cattle Futures:**

Aumenta em \$1 milhão os fundos pessoais do jogador.

**Amd103:**

Habilita todos os trens.

**Show me the trains:**

Habilita todos os trens.

**Viagra:**

As cidades começam a se desenvolver mais rápido.

**Let me in:**

Habilita territórios secretos.

**Speed racer:**

Aumenta ao máximo a velocidade dos trens.

**Casey jones:**

Trens dos oponentes começam a quebrar.

**Bigfoot:**

O jogador vence.

**Bobo:**

Faz com que o jogador perca.



# Fate of the Dragon

Os romanos estão chegando em um super game da Eidos

**D**epois que a EA inovou trazendo ao universo dos games um RTS com inspirações orientais, muitos desenvolvedores começaram a direcionar seus olhos à terra do sol nascente. Shogun chegou com força, colocando, na tela do micro, centenas de soldados em lutas épicas ao mesmo tempo, com um detalhe extra: uma jogabilidade impecável. Mas, o império dos japoneses já está ameaçado. Fate of the Dragon, o primeiro passo da Eidos no mundo oriental, promete ser o concorrente mais forte para

seu rival Shogun. Pelas primeiras informações sobre o jogo, já dá para prever que japoneses



e chineses irão brigar feio na tela do seu micro.

Usando como enredo a história da China do século 14, Fate of the Dragon irá narrar a história do fim do império Han, algo que aconteceu em 184 AD, quando os senhores da guerra (fazendeiros que lutaram pelo fim do império) dividiram o país em três partes e passaram a administrar cada parte de maneira totalmente independente. Neste momento, o jogador poderá assumir o controle de um destes três senhores da guerra, desenvolvendo novas tecnologias (mas, muita calma, estamos vários anos antes de Cristo...), criando exércitos, lutando pela sua autonomia, enfim, construindo um império forte e poderoso.

Bem mais do que a história, Fate of the Dragon promete ter elementos bem definidos, pelo menos no que diz respeito à jogabilidade. Os desenvolvedores estão implementando um sistema multiplayer inovador. Além de implementar ao máximo as possibilidades do jogador estabelecer controle e administrar a produção, construção, comércio, ciência, alianças durante guerras, entre outros elementos.

E não pense que a história ocorrerá de maneira linear. Conforme informações do pessoal da Overmax Studio, desenvolvedora do game, haverá muitas formas de chegar à vitória. Em outras palavras, o jogador poderá testar diferentes estilos de jogos, e mesmo que leve meses para que

ele consiga vencer, ao menos ele terá a oportunidade de tentar. Como o jogo ainda está em uma fase de desenvolvimento muito recente, é difícil entender ao certo quanto quanto novo será este game, mas, já dá para começar a ficar animado. Vale lembrar que Fate of the Dragon está sendo desenvolvido por um pequeno estúdio no oriente, o que

poderá aumentar ainda mais a autenticidade do game.



A ideia dos desenvolvedores de Fate of The Dragon é ambiciosa e irá se tornar realidade em breve



**Você irá passar horas controlando pequenos chineses porque...**

- O jogo está sendo desenvolvido por um estúdio chinês
- Usará tudo o que você viu em Shogun e muito mais



# C&C: Red Alert 2

A guerra fria volta a todo vapor

**D**o game C&C: Red Alert, você deve se lembrar. Caso sua memória esteja com algum problema, vamos relembra-lo.

Ele foi um antecessor do jogo Command & Conquer: um teatro imaginário da Segunda Guerra Mundial. Para Red



Alert 2, a história será a mesma, apesar de um pouco mais profunda e bem desenvolvida. Os soviéticos estavam vencendo e tudo estava em paz, até que o novo líder aliado socialista, General Romanov, decide exigir vingança pela morte violenta de seus compatriotas. Uma nova versão de Tiberian Sun está sendo empregada para aumentar o poder do jogo, embora a Westwood tenha decidido tirar elementos do jogo afim de aumentar a velocidade e as possibilidades de visão.

Você encontrará cachorros e soldados a pé vagando pelos vilarejos, provando que a tecnologia avançou muito. O exército soviético contará Kirov Airships, Tesla Tanks, Rhino Tanks e o Apocalypse Tanks.

Todos equipamentos de guerra extremamente poderosos se usados durante os combates mais quentes.

Coletar minérios não será uma tarefa arriscada se você utilizar o escavador soviético, que apresenta uma torre de defesa sobre o seu teto, permitindo, assim, que você tenha como se defender de ataques inimigos surpresa.

Os aliados deverão ter mais unidades disponíveis, incluindo espies e um gigantesco contingente de veículos. De qualquer forma, eles também serão abençoados com proteções especiais (espécie de unidade Kamikaze que destrói os inimigos, inclusive ela mesma, numa



gigantesca explosão) contra a rapidez dos tanques.

Combates navais também irão ocorrer, com transporte de aliados e submarinos capazes de realizar tarefas incríveis. Os desenvolvedores prometem que será possível afundar, por inteiro, navios inimigos numa

fração de segundos.

Claro, nós não

queremos fazer julgamentos definitivos sobre jogos incompletos, mas, uma coisa é certa: Red Alert 2 fará muito barulho em breve... ■



**Porque a guerra fria continuará fazendo a cabeça dos gamers...**

- O primeiro jogo da série marcou época, criando um gênero a parte
- Apesar de não apresentar uma nova tecnologia, os elementos surpresa serão divertidos

# The Legends of Might and Magic

Mais do universo Might and Magic está chegando

**A** New World Computer, criadora da gigantesca série Might and Magic, a mais arrasadora coletânea de games de RPG de todos os tempos, está trabalhando em mais uma criação para conquistar o mundo com fantasia e ação – The Legends of Might and Magic.

O conceito básico do game continuará sendo a luta do bem contra o mal. A batalha seguirá a linha clássica, os heróis, baseados em lendas, batalharão contra inimigos terríveis. Desta vez, o campo de batalha também poderá ser a Internet e, obviamente, você não estará sozinho.

Legends of Might and Magic

introduzirá um conceito completamente novo, diferente do seu antecessor: vários jogadores irão trabalhar em equipe ou combater

um ao outro durante o desenrolar da aventura. A história deste jogo tem como base um acidente. Um dos conselheiros do rei, enquanto anda pelos vales ao redor do reino, tropeça em um antigo portal do tempo e acaba abrindo uma passagem para o universo de Might and Magic. Interessado em obter poderes para se tornar um monarca absoluto, o conselheiro trapaalhão decide voltar ao passado e manipular alguns acontecimentos. Mas, para seu azar, você e seus companheiros estarão pelo caminho. Com a ajuda de alguns estranhos sacerdotes, seu time de heróis deverá encontrar o melhor caminho para detê-lo em mais de quatro mundos completamente diferentes.

Mesmo apresentando um conceito de jogabilidade surpreendente, capaz de envolver o jogador em todos os aspectos, novas características, mais de 60 criaturas diferentes, seis classes de personagens com habilidades, táticas, feitiços, vantagens e desvantagens únicas, a NWC não quer só isso.



Diferente das versões anteriores, esta possibilitará ao gamer adentrar no mundo multiplayer on-line. Tudo isso além de utilizar uma tecnologia 3D capaz de tornar os pântanos perfeitos, as florestas densas, os castelos sombrios e os calabouços ricos em detalhes. A equipe de desenvolvimento resolveu utilizar a Lith Tech 2.0 3D, a mais avançada engine para criação de jogos em 3D, e transportá-la para o mundo da fantasia e do RPG. Para entender melhor o que anda rondando

a mente desses sujeitos, basta olhar as imagens disponíveis no site da 3DO, empresa responsável pela publicação do game que, com toda certeza, você irá reparar na grande quantidade de detalhes desta fabulosa saga de Might and Magic. Tudo parece audacioso, mas já está bem perto da realidade, basta esperar para ver os resultados finais dessa grande aventura. ■



A 3DO pretende levar o universo Might and Magic para a Internet com requintes 3D



**Porque Legends of Might and Magic será assustadoramente interessante...**

- Utilizará uma engine dedicada para jogos de ação em 3D para transformar o mundo dos RPGs
- A característica multiplayer está recebendo um cuidado especial

# Red Faction

Mais do que um jogo de ação em primeira pessoa, liberdade total de destruição

**A** Volition, considerada a pioneira na criação de jogos que permitem ao gamer uma visão de 360 graus pelo cenário do jogo (leia-se Descent), não ficou para trás quando tentou aliar isso a um determinado segmento de história, estamos nos referindo aos jogos de ação em primeira pessoa. Uma das características de Red Faction, o próximo game da Volition, chamada de Geo-Mod, assim como seu antecessor, é permitir uma liberdade total de movimentação em tempo real durante o jogo.

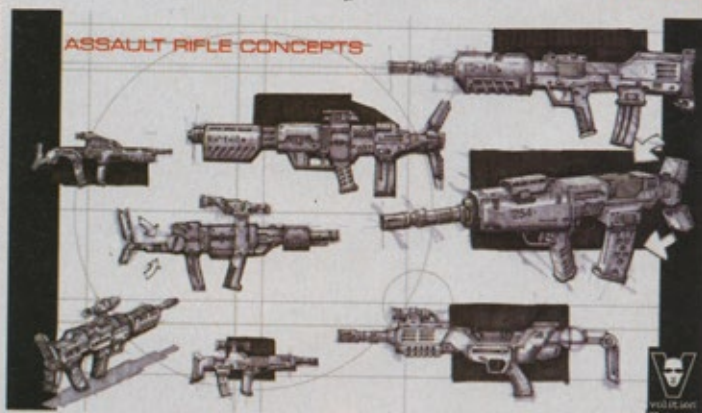
Jogos como Dukem Nukem 3D têm oferecido cenários destrutivos. Mas, Red Faction promete ir mais adiante, permitindo a destruição não só de objetos e muralhas, mas, também, de edifícios inteiros. Basicamente, tudo o que entra na sua área de visão poderá ser destruído.

Cercado por atiradores inimigos em um terreno aberto? Simples, mire e atire no chão com o lançador de mísseis, salte para dentro do buraco, e então, use-o como um abrigo. Não encontra uma passagem no mapa de determinada área? Você precisa apenas mirar sua poderosa arma em uma parede. Algumas armas permitem ver através das paredes, por meio de um dispositivo infravermelho, além do mais, um dispositivo de captação de calor pode

revelar exatamente quantos guardas estão escondidos em um possível abrigo, permitindo que você possa criar uma emboscada. Por exemplo, abrindo uma fenda na parede e atingindo os guardas repentinamente.

E as inovações não param por aí. A Volition está, atualmente, adicionando muitas implementações, desde veículos de escavação até unidades de bases-aéreas que poderão ser completamente controladas pelo jogador. Uma história "realista e

profunda", essa é a descrição que a Volition dá para o jogo. Espere por uma história de grandes proporções, que o conduzirá a missões de ação extremamente focalizada. ■



## Porque Red Faction irá ser destruidor...

- Unirá, de forma inédita, a liberdade de visão à sede de destruição
- Terá uma história prá lá de profunda



# Conspirações Reais Conseqüências Drásticas O maior RPG já lançado para o PC!

Um vírus mortal arrasa a população. A civilização beira o colapso.  
Uma conspiração ancestral... A única salvação? Você!

## DEUS EX™

"O primeiro candidato  
a jogo do ano"

Daily Radar

"Escolha da Redação 5/5"

Adrenaline Vault

"Excepcional! Há tempos que  
não se via um jogo como esse."

PC Gamer Brasil

"O melhor game da E3"

PC Accelerator

ION  
STORM™

EIDOS

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Greenleaf

É Muito Mais Game

# Jogos Indicados



## Crusaders of Might and Magic

Novo jogo da 3DO, ambientado no consagrado universo de Might and Magic, segue o padrão de ação 3D com RPG. Com um sistema de combate único, esse jogo agradará os fãs de jogos como Tomb Raider, Drakan ou Ultima IX.

O mundo do jogo é um só, com cinco vastas geografias exteriores diferentes. O personagem principal, Drake, evolui de maneiras diferentes conforme ganha níveis e habilitações, e pode possuir até 30 diferentes feitiços em seu arsenal.

3DO/GreenLeaf

www.greenleaf.com

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert DEATHTRAP DUNGEON



## Gearhead Garage

Esse é o jogo perfeito para aumentar a auto-estima daqueles indivíduos que adoram se fazer de entendidos em mecânica, mas não sabem para que lado uma porca é parafusada. Em sua oficina virtual, você receberá clientes com problemas no carro e poderá consertá-los, comprando as peças necessárias em desmanches ou lojas especializadas. Além disso, você também poderá realizar modificações no motor, carroceria e rodas. Pegue a sua chave inglesa e prepare-se para sujar seu macacão.

Head Games

www.headgames.net

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert DEATHTRAP DUNGEON



## The Devil Inside

Nesse brilhante jogo da Cyro Interactive, você está em um show de TV, e a sua missão é promover a maior e mais sanguinolenta matança de zumbis, vampiros e monstros. Você deverá explorar uma velha mansão infestada de monstros que parecem ter vindo direto dos seus filmes B prediletos. O cameraman do show fica com você o tempo inteiro, transmitindo tudo ao vivo, e quanto mais tempo você permanecer em ação, melhor será a audiência do programa.

Cyro Interactive

www.cyro-interactive.com

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert DEATHTRAP DUNGEON



## Enemy Engaged: Comanche vs Hockum

Comanche vs Hockum segue a mesma linha campeã de Apache vs Havoc, porém, com grandes melhorias. Para começar, foram colocados frente a frente os dois mais modernos helicópteros de combate do momento: RAH-66 Comanche e KA-52 Hokun. Não pense que o jogo anterior foi enterrado, se você tiver Apache vs Havoc, poderá jogar com esses dois helicópteros nas campanhas desta nova versão.

Empire Interactive

www.empiregames.co.uk

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert RAILROAD TYCOON II



## Sudden strike

Utilizando o mesmo conceito de jogabilidade e gráficos mais detalhados que qualquer outro RTS, esse jogo utiliza-se de um recurso muito interessante: baseia-se na história real da humanidade. Sudden Strike busca na história decorrente da Segunda Grande Guerra suas inspirações. Ao iniciar o jogo, você poderá escolher entre os aliados, alemães ou russos para partir para a ação. Os objetivos exigem uma grande mistura de raciocínio e de ação, pois cada decisão a ser tomada pode mudar o destino dos acontecimentos.

CDV Software

www.suddenstrike.com

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert RAILROAD TYCOON II



## Imperium Galactica II

Esse game tornou-se uma das maiores produções na área de batalhas espaciais e terrestres já criadas. Dominação, exploração e conquista são palavras de ordem. Utilizando a sua nave, você participará tanto de batalhas no espaço quanto na terra, podendo controlar a guerra a partir da própria nave-mãe, sem precisar nem mesmo estar no planeta onde está ocorrendo o combate! Esse game é uma verdadeira mistura de Homeworld, Civilization e Starcraft.

GT Interactive

www.gtgames.com

Onde encontrar o demo:

Revista CD Expert RAILROAD TYCOON II

# PC GAMER BRASIL TOP 10

1	Daikatana	GreenLeaf/Eidos
2	Imperium Galactica 2	GreenLeaf/GT
3	Vampire: The Masquerade	EA/Activision
4	Thief 2: The Dark Project	GreenLeaf/Eidos
5	Roland Garros 2000	Infogrames
6	Nocturne	GreenLeaf/GOD
7	Battlezone 2	EA/Activision
8	Age of Wonders	GreenLeaf/GOD
9	Unreal Tournament	GreenLeaf/GT
10	Diablo 2	PC @ Home/Sierra

**Nota:** Pesquisa baseada em consulta a lojistas das principais capitais brasileiras, realizada em julho de 2000. Reflete os jogos mais vendidos no período da pesquisa.

# Fenasoft 2000



PC Gamer Brasil marca presença na mais importante feira de informática da América Latina

**M**ais uma vez, nossa equipe não deixou por menos e esteve presente na versão 2000 da Fenasoft. Durante os últimos dias de julho, milhares de pessoas puderam conferir, no Anhembi, em São Paulo, tudo o que agita o universo da informática. A euforia tomou conta de todos os maniacos por informática do Brasil.

O tema escolhido para este ano não podia ter sido mais acertado. A Internet, com suas possibilidades infinitas e domínio em praticamente todo o mundo, mostrou que anda movimentando milhões e atraindo o interesse das mais diferentes áreas. As milhares de empresas que trabalham nesse famoso segmento tiveram de se esforçar, pois a briga foi bastante acirrada.

Quem acabou lucrando com toda essa verdadeira guerra foi o consumidor. Nesta edição da Fenasoft, foi possível perceber as surpresas que as empresas reservaram para o ano que se segue, além de verificar quantas novas caras estão ganhando o espaço na Internet. Nessa briga pela atenção, as empresas "ponto com" não pouparam esforços e investiram pesado, a começar pelo tamanho dos estandes. Na Fenasoft 2000, os maiores espaços foram abocanhados pelas empresas de Internet IG, Starmedia, Matrix, Terra, Lokau, iBazar, Mercado Livre e Virtua. Nunca, na história da Fenasoft, a Internet esteve tão em alta. Até mesmo a Globo, com sua empresa



Milhares de pessoas estiveram passeando pela Fenasoft versão 2000 e conferindo tudo o que agita o universo da informática. O estande da CD Expert/ Greenleaf tornou-se uma parada obrigatória para todos os gamers que buscavam novidades e diversão



Goblo.com, resolveu, este ano, entrar de cabeça e mostrar toda sua força.

Todos os anos, a feira recebe visitantes de todo o Brasil e também do exterior. Infelizmente, nem todas as pessoas do ramo da informática têm condições de comparecer a São Paulo. Para resolver esse problema, os organizadores fizeram uso da melhor tecnologia 3D para construir algo inédito. Este ano, todos aqueles que não puderam conferir de perto as atrações da Fenasoft tiveram à disposição um inteligente sistema de comunicação que fez com que milhares de usuários da Internet visitassem a feira sem sair da frente do micro. Exatamente: com transmissão ao vivo, muitas pessoas estavam trabalhando arduamente para não deixar escapar nenhuma novidade e levar as informações para os

internautas.

Em casa ou no trabalho, os internautas tiveram a chance de passear virtualmente pelos corredores. E já que o negócio era comunicação na rede, os organizadores da Fenasoft uniram o útil ao agradável para conectar o maior número possível de pessoas.

Algumas empresas de telefonia também aproveitaram para marcar ainda mais sua presença no segmento. O destaque ficou por conta da Intelig. Aproveitando seu gigantesco espaço, a nova empresa



montou um avião praticamente em tamanho real. Em seu interior, grupos de até 40 pessoas, puderam viajar virtualmente pelas inúmeras propagandas da companhia, utilizando a tecnologia tridimensional.

Outro ponto forte na Fenasoft foi o grande número de aparições importantes. Durante todos os dias, não faltaram grandes personalidades. Mauricio Manieri, Feiticeira, Deborah Secco, a galera do programa Pânico (rádio Jovem Pan), Angélica, C1 e C2, Rita Cadillac, Daniele Winnits, o grupo Jota Quest, Sheila Melo e Jacaré do grupo É o Tchan, entre muitos outros, deram as caras e mostraram que estão mais antenados do que nunca com o mundo dos micros.

Obviamente, o sistema operacional Linux tinha de ter uma grande participação. O pavilhão Linux deste ano esteve 50% maior que o de 99, totalizando 450 metros quadrados



Na primeira foto, é possível se ter uma idéia de como as empresas se preocuparam com o visual dos seus estandes. À direita, uma legião masculina observa curiosa uma das espetaculares performances de Lara Croft ao vivo, em carne e osso

de lançamentos e demonstrações. Reuniram-se várias empresas, como a distribuidora Conectiva, Cia. do Software, Impacta, NCS e Livraria Tempo Real. Pelo caminhar dos pingüins, é bom o titio Gates ficar esperto.

As grandes redes de vendas Carrefour, Makro e Kalunga deram o seu toque à feira. Com inúmeras promoções, os visitantes puderam levar vários equipamentos a preços

movimentada fãs no mundo todo. O universo gamer também teve o seu espaço, e o nosso segmento acabou sendo muito bem representado pelo pessoal da GreenLeaf. Numa parceria vitoriosa que já acontece há vários anos, a Greenleaf convidou a editora CD Expert para mostrar que, no mundo da informática, os games merecem respeito.

Os visitantes da Fenasoftware que vieram em busca de novidades no universo dos jogos para PC encontraram muito mais do que isso. Como é de tradição na feira, o estande da CD Expert/ GreenLeaf trouxe o seu famoso combate multiplayer, desta vez com um grande lançamento de sucesso: o game Daikatana, desenvolvido pelo gênio John Romero, o criador de Doom, Quake e muitos outros clássicos. Foram utilizados mais de 16

equipamentos de última geração, completamente interligados e dedicados para divertir os gamers durante toda a feira. Todos os participantes do campeonato, vencendo ou não, receberam hot-dogs Frimesa e refrigerantes Schincariol de graça. Além disso, diversos jogos completos, camisetas, mouse pads, mochilas, descontos na casa de jogos PlayNet, de São Paulo, e muitos outros



Momento mais do que especial: a Lara Croft brasileira esteve passeando pelos corredores da feira e atraiu muitos fãs



Rodrigo (PC GAMER BRASIL) foi o animador do estande e comandou a diversão dos

promocionais, além de conferir de perto todos os lançamentos em suprimentos para informática.

Mas, o principal assunto ainda está por vir: games! Cada vez mais a Fenasoftware abre espaço para quem quer mostrar as novidades desse mercado que nunca pára de crescer e que

brindes foram distribuídos durante toda a Fenasoftware para os fanáticos jogadores que lotaram o estande.

As gattíssimas garotas da CD Expert roubaram a cena ao subir no palco e fazer brincadeiras com os visitantes. Érica, Débora, Rebeca e Camila, vestidas com sexys uniformes com as cores da CD Expert, levaram a galera masculina ao delírio em cada subida ao palco.

A atividade que causou o maior destaque foi a da troca de camisetas, onde o visitante era coberto por um "tubo" de pano com o nome da PC Gamer Brasil, tendo que sair de lá, trocado, antes de 10 segundos. Além disso, inúmeras seções de fotos com as belas garotas foram organizadas para os visitantes.

A personagem do game Heavy Metal, da GreenLeaf, também causou tumulto. Com um conjuntinho de couro muito generoso, Julie utilizava suas famosas espadas para controlar os visitantes, ordenando-lhes que realizassem seus desejos. Se ela ficasse satisfeita, seu "escravo" recebia brindes.



Diversas gatas estavam dando as boas vindas para os visitantes, usando belos sorrisos como cartão de visita

Mas o momento mais aguardado foi o da presença da modelo oficial no Brasil de Lara Croft que fez questão de fazer muitas aparições durante a Fenasoftware. A emoção dos rapazes foi tamanha que os corredores que cercavam o estande da CD Expert/ GreenLeaf eram completamente tomados todas as vezes em que Lara aparecia. Vários jornais apontaram o estande da CD Expert como o mais movimentado da feira. Muita simpática, Lara Croft também distribuiu muitos brindes, executou performances de cair o queixo e presenteou alguns sortudos com belos beijos e, até mesmo visitou todos os corredores do Anhembi. Lara Croft também convidou os visitantes para seções de fotos exclusivas.

Vale lembrar que todas as fotos tiradas com Lara Croft, Julie ou as gatas da CD Expert durante toda a Fenasoftware ficaram à disposição dos



A gata Julie deu um super salto do game Heavy Metal, da Greenleaf, e também aterrissou no palco da CD Expert



**Belezas paras:** as CD EXPERT Girls também fizeram brincadeiras com os gamers, distribuíram brindes e participaram de seções de fotos gratuitas com os visitantes

internautas no site da GreenLeaf ([www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)).

Como é possível notar, a beleza resplandeceu mais uma vez na feira. Além das CD Expert girls, muitas outras garotas que estavam à frente dos seus estandes faziam os primeiros contatos com os visitantes. Cada qual com um modelito exclusivo de sua empresa, elas mais uma vez foram um show à parte.

Para que todos entrassem de vez em ritmo de festa, diversos

personagens conhecidos infestaram os corredores da Fenasoft para levar cada vez mais longe o nome de sua empresa e, por que não, brincar com visitantes? Com fantasias perfeitas, era muito fácil encontrar o gigantesco rato do Amigo Mouse, um dos monstros Pokémon, o ovo ambulante do Mercado Livre, os cachorrinhos da IG, os pinguins do LINUX e até mesmo a perfeita aparição do assassino do filme Pânico, vestido a caráter para a CD Expert.

Como já vem acontecendo a algum tempo na Fenasoft, os visitantes podiam utilizar equipamentos de alguns estandes para participarem de chats na Internet com outros visitantes ou mesmo com pessoas que não estavam na feira. Cada vez mais essa interatividade proporciona uma diversão extra para os visitantes, além de permitir que eles conversassem com algumas das personalidades que passaram por lá. Sem dúvida, o que movimentou o maior número de pessoas, tanto na Internet quanto próximo à

celebridade, foi o chat com Lara Croft. O gigantesco estande da IG recebeu a nossa

heroína em carne e osso para a alegria dos gamers, que puderam, inclusive, curtir as imagens pela webcam do equipamento. Além de tudo isso, o pessoal da GreenLeaf aproveitou para anunciar seus próximos lançamentos. Confira no box todos os games que abalaram a Fenasoft

2000 e estarão em breve nas principais lojas de todo o país.

Os fabricantes de placas e acessórios não trouxeram grandes novidades, mas, mesmo assim, empolgaram. A Creative inovou, trazendo pela primeira vez sua linha de MP3 players. O destaque ficou por conta da geração NOMAD e seus acessórios.

Se você não pôde dar uma chegadoinha até a Fenasoft, na próxima edição, confira o vídeo exclusivo que estamos preparando para você. Até a Fenasoft 2001! ■



O animador Rodrigo também atacou de Pânico no último dia da Fenasoft e distribuiu muitos sustos

## Os games inesquecíveis da Fenasoft 2000

**Ground Control** - Jogo de estratégia da Sierra/Havas, totalmente 3D.

Aclamado por diversas revistas de todo o mundo como o candidato mais forte ao título de melhor game RTS deste ano.

**Army Men World War** - Mais novo game da série Army Men. Utilizando uma nova tecnologia 3D, os soldadinhos de plástico deverão abalar o mundo.

**Army Men Air Tactics** - O sargento, no papel de um piloto de helicóptero, terá que livrar a casa da ameaça marrom.

**Heroes of Might and Magic Armageddon's Blade e Millenium Pack** -

Dois produtos com preço promocional para todos poderem completar a saga de um dos maiores games de estratégia do PC.

**Heroes of Might and Magic - Shadow of the Death** - Depois que você restaurar a paz em Erathia, depois que a espada do Armagedon for conquistada, enfrente a sombra da morte no mais novo Heroes! Um presentão para este final de ano!

**Might and Magic 8 - Day of the Destroyer** - Um dos clássicos do RPG retorna ao Brasil em sua melhor versão.

**Legends of Might and Magic** - Previsto para ser lançado no natal, este RPG recria toda a glória do universo Might and Magic com esplendurosos gráficos 3D e suporte integral para multiplayer.

**Kiss Psycho Circus - The Nightmare Child** - os mascarados do heavy metal atacam novamente neste fantástico shooter inspirado no mundo criado por Todd McFarlane (Spawn).

**Oni** - O único jogo que combina tiro e luta em terceira pessoa. Com incríveis gráficos e totalmente inspirado no estilo anime.

**Deus Ex** - O inovador RPG da ION STORM e um dos mais fortes candidatos a jogo do ano.

**Daikatana** - O tão esperado shooter de John Romero chega ao Brasil com sucesso. Já esgotou o estoque duas vezes!

**Thief 2** - Também um grande sucesso de vendas, este game traz as aventuras de Garret, o maior ladrão que o mundo jamais viu.

**Imperium Galactica 2** - O jogo de estratégia mais abrangente e desafiador de todos os tempos. Construa seu império, uma galáxia por vez!

**Nocturne** - O game mais assustador e envolvente do PC.

**Age of Wonders** - Estratégia medieval, com jogabilidade e desafio a toda prova.

**F1 World Grand Prix** - Todas as equipes, carros e pilotos, com licença exclusiva da FIA. O melhor jogo de F1 da temporada.

**Comanche Hokum** - O único simulador especialmente criado para combates de realismo máximo em baixas altitudes.

**Revenant** - Um RPG cheio de ação e com sistema de combate totalmente 3D!

**Omikron** - Adventure com trilha sonora e participação especial de David Bowie.

**Tomb Raider - The Lost Artifact** - A musa Lara Croft volta em novas aventuras, buscando o quinto artefato que solucionará os enigmas do Antigo Meteoro.

**Abomination** - A visão final do apocalipse é recriada neste game de estratégia intenso, dos mesmos criadores de Gangsters.

**Heavy Metal** - Ela está na Fenasoft, bem pertinho de você. E, também no super lançamento da GreenLeaf, Heavy Metal F.a.a.k.ª. Julie, a mais nova musa dos gamemaniacos, logo estará no seu PC, com todo o poder da engine Quake 3.

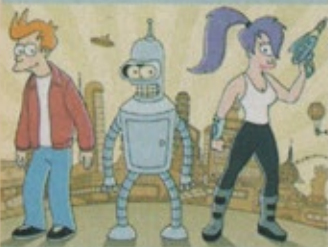
**Max Payne** - Ele teve a sua família assassinada e agora busca vingança. Ação e muito tiroteio, no melhor estilo de John Woo.



# Bits

## Futurama irá virar jogo

Durante o último festival internacional de quadrinhos, Matt Groening, o criador da série Futurama e Simpsons, anunciou que está pensando seriamente em transformar seu novo desenho animado em jogo. Fofosqueiros de plantão apostam que Matt irá licenciar apenas para X-Box. Mas, os Pcmaniacos já começaram a se animar com a possibilidade do jogo também surgir para PC.



## Um novo jogo de trens a caminho

Um pequeno estúdio de desenvolvimento situado nos confins do Reino Unido anunciou que está criando, para a Microsoft, um simulador de trem cheio de recursos e totalmente inovador. A Kuju Developer está trabalhando em cima de uma nova engine capaz de trazer para o mundo virtual trajetos reais e, até o trem bala japonês, Ian Baverstock, diretor de negócios da Kuju, já espera que seu produto alcance o mesmo sucesso da série Flight Simulator.

## Infogrames aposta em corrida maluca

Dick Vigarista, Muttley (ou Rabugento para os íntimos) e todos os outros personagens do antigo desenho Corrida Maluca logo desembarcarão no mundo dos PCs. A Infogrames está prestes a publicar Wacky Racers, uma corrida no formato arcade que irá envolver os personagens do famoso cartoon. Não há nenhuma data confirmada para o lançamento no Brasil, mas na Europa, o jogo deverá estar nas lojas até o Natal.

# Simsville

A seqüência de The Sims está chegando...

**A** família e o cotidiano doméstico continuarão a ser o foco principal de Simsville, mas você será capaz de criar a cidade por inteiro, instalando casas, estabelecimentos e outros negócios onde você quiser. Você poderá movimentar famílias, seguindo ao redor delas enquanto trabalham, fazem compras e brincam.

Esse jogo estará repleto de novas situações, objetos, e até estilos

arquitetônicos e decorativos. O lançamento já está previsto para o ano que vem. O negócio é aguardar... ■



# Fallout Tactics: Brotherhood of Steel

Mais ação no mundo pós-apocalíptico

**B**asicamente, trata-se de um jogo de combate. Você emprega a função de alguém escolhido, um descendente direto de Vault Dweller, do episódio original, que deve viajar dentro das devastações causadas pelo apocalipse para provar seus méritos como um possível líder. Você controlará um esquadrão composto por vários recrutas. Controlar as funções de cada membro do esquadrão incluirá atividades como reconhecimentos, localizações,

desdobramentos, patrulhamento, ataques, defesas, resgates e destruição, seguindo e atacando de emboscada, dependendo dos atributos e características que possua. O jogo apresentará mais de 20 missões principais agregadas em 6 fases, mas o jogador poderá optar por jogar mais 18 missões adicionais. A previsão de lançamento é para o Natal deste ano. ■



# Baldur's Gate II: Shadows of Amn

A continuação do RPG mais famoso de todos os tempos

**A** novidade é boa. Desenvolvedores da Bioware anunciaram a seqüência para o jogo preferido pelos amantes de RPG clássico. Embora Baldur's Gate II lembre graficamente o seu antecessor, uma grande quantidade de implementações, tanto na parte de resolução quanto na parte de animação, estão sendo desenvolvidas, dando aos personagens movimentos mais suaves e uma qualidade gráfica

impressionante. Tudo indica que Baldur's Gate II dará aos apaixonados por games de RPG tudo o que eles poderiam querer de um game do gênero. ■



# The Blair Witch Project

O mais apavorante filme de todos os tempos está chegando ao mundo virtual

**J**á era de se esperar. O filme A Bruxa de Blair irá, finalmente, virar um super game de terror. Mas, a linha de história do jogo se desenrolará como um precedente do filme, permitindo um pouco mais de diversidade no cenário, fazendo com que a história não se desenrole apenas ao redor de um bosque escuro e cheio de árvores.

Seu objetivo será acentuado com conversas investigativas para

descobrir o mistério da velha bruxa. O pessoal da GOD prometeu lançar o game em breve. ■



# Desperados

Commandos no velho oeste?

**T**endo como inspiração os velhos filmes de cowboys, a Infogrames começou o desenvolvimento de Desperados. Neste game, você será o líder de um pequeno grupo de seis personagens, incluindo o herói John Cooper e uma audaciosa garota texana, especialista em "cantar" os inimigos. O jogo possuirá 25 missões, que irão acontecer por cenários extremamente

detalhados. O destaque ficará por conta da habilidade de carregar corpos mortos para escondê-los e, também, utilizar cavalos e carroças para se locomover. ■



# Project Eden

Mais aventura e ação nos moldes de Tomb Raider

**D**os mesmos desenvolvedores de Lara Croft, Project Eden será um jogo de ação e aventura, onde você controlará um time de 4 membros da UPA (Urban Protection Association), uma força militar muito eficaz, requisitada para investigar o desaparecimento de alguns trabalhadores de uma fábrica de alimentos. O jogo está sendo desenvolvido em uma nova engine, capaz de criar efeitos de animação espetaculares, como a metamorfose de alguns personagens. O lançamento já está marcado para o final deste ano. ■



# Empire of Earth

Uma continuação de Age of Empires mais criativa

**C**om traços e características semelhantes a Age Of Empires e Civ II, em Empire of Earth, você estará apto a convocar heróis militares que se sobressairam no passado (como Napoleão ou Patton) para guiar seu império à supremacia, assim como ajustar suas unidades militares e desatar desastres como inundações, terremotos e pestes. Certamente, a decisão de Rick Goodman (criador de Age of Empires) em criar essa nova sequência será recompensada quando o jogo estiver pronto: algum mês, ainda não certo, do ano de 2001. ■



# Gift

Viajando pelo mundo dos videogames

**P**ense no game Rayman 2, mas, ao invés do estranho personagem francês de olhos grandes e orelhas esquisitas, coloque um herói chamado Gift; um impressionante personagem de coloração vermelha que se submete a oito provas, afim de atingir sua recompensa – a esperta Lolita Globo. Tudo promete ser bem divertido neste jogo. Os cenários presentes no jogo terão como inspiração os mundos virtuais criados pelos games de videogame. Durante o caminho, Gift irá se deparar com grandes heróis e heroínas de jogos e filmes famosos. Inovador e muito divertido, este game deve invadir as lojas até o final do ano. ■



# Bits

Microsoft compra Bungie

Após várias semanas de rumores, a Microsoft confirmou que adquiriu a desenvolvedora Bungie, a mesma que trouxe para o mundo dos PCs a série Myth. Trabalhando atualmente em dois fortes projetos, ONI e HALO, a Bungie não sabe dizer se irá finalizar HALO na versão PC. Para alívios dos gamers, ONI já está em fase final de desenvolvimento e deverá chegar ao mercado mundial ainda este ano.



SWAT 3 continuará sem multiplayer

A Sierra Studios acabou cancelando o SWAT 3: Battle Plan, add-on do conhecido game que permitiria, entre outras coisas, jogos multiplayer. Quem quiser disputar partidas multiplayer terá de se contentar com a patch que habilita apenas duas opções simplórias.

Tomb Raider promete voltar

A quinta aventura de Lara Croft, com nome já definido (Tomb Raider Chronicles), deverá chegar às lojas até o Natal deste ano. A nova aventura irá usar a mesma engine de Last Revelation e estará disponível para PC, Dreamcast e Playstation. Já é esperado que os desenvolvedores não modifiquem, drasticamente, o visual do game. Porém, os desafios deverão estar maisafiados do que nunca.

# GROUND CONTROL

O próximo grande game RTS que irá destruir o mundo



**G**round Control é, em uma palavra, deslumbrante. Por este motivo, resolvemos falar deste jogo, antes mesmo dele ser lançado. Mas, antes de nos nos aprofundarmos nas características do jogo, espere um momento para tomar conhecimento da estética: o terreno é complexamente modelado em unidades, as armas são espetaculares e efeitos visuais, bem... é melhor você sentar.

Para começar, as ferramentas para visualização continuarão a impressionar, possibilitando uma visão prolongada sobre o território de combate. Com os detalhes fornecidos pela câmera, unidades e estruturas imperceptivelmente ganham detalhes até a sua área de visão (visão de um atirador).<sup>\*</sup> Entre na estratégia e o mundo futurístico será vastamente moldado à sua frente. Lentes de sinalização



sempre brilharão enquanto a câmera estiver direcionada ao sol. As margens das encostas elevadas, cobertas pela escuridão, poderão ter armadilhas perfeitas para operações secretas, além do posicionamento de mísseis e unidades. Verdadeiramente uma guerra fantástica!

Primeiramente, é importante reconhecer que você não encontrará nenhum recurso ou estrutura de supervisão aqui – Este não é Earth 2150. Ground Control irá se preocupar com o planejamento bem sucedido e a execução de operações militares em grande escala.

Martin Walfisz, um dos membros da Massive Entertainment, desenvolvedora do game, explica: "Construir e batalhar é divertido, mas isso faz com que o jogador torne-se preguiçoso. Quando nós começamos a desenvolver o jogo, decidimos fazer um jogo rápido, que prendesse o jogador, isso, seguramente, de maneira acreditável e de fácil aprendizagem. Ao final, o jogo nunca lhe dá à você o controle de unidades individuais, mas concentra sua atenção sobre pequenos pelotões e grupos. O resultado é emocionante: formações em larga escala são conquistáveis – mesmo que somente com um grupo de pequena formação sob o seu comando".

Movimentando-se e pensando como um grupo, cada uma das suas unidades deverá ser ordenada com extrema cautela e precisão. As opções de formação – Box, Column e Line – poderão ser, de forma devastadora, efetivas quando usadas em circunstâncias corretas, mas também profundamente alarmantes se usadas na ocasião errada. Por exemplo, atirar certamente é uma preocupação real em Ground Control, por isso, escolher a formação correta para aproximar-se de



bases inimigas fortemente defendidas ou viajar através de um vale estreito defendendo-se de ciladas é essencial.

Outra maneira de prevenir que sua retaguarda se torne seu ponto mais fraco, em Ground Control, será utilizando os diferentes comandos de artilharia. Selecionando FreeFire, você estará dando liberdade de ação para suas tropas atacarem inimigos à vista, escolhendo Return Fire, você comandará suas tropas de uma maneira mais civilizada (atirem somente se forem atacados), enquanto HoldFire não permite que suas tropas

atirem de maneira alguma.

Esses comandos poderão ser unidos com os comandos de gênero ofensivo e de defesa, e organizar, respectivamente, ataques e fugas enquanto tropas inimigas se aproximam, ou então, preparar seu território para impedir uma invasão.

Mas, não pense que acabou por aí. Você, também, irá controlar seu poderoso exército usando o tradicional método de seleção pelo mouse (clicando e apontando). Muito simples (um cenário

## Os níveis de zoom de Ground Control são impressionantes

familiar, que envolve uma base inimiga distante, a qual você será ordenado a destruir), apesar de esconder a complexidade da conquista.

O jogador perceberá que muitas unidades terão uma grande diversidade de proteção, geralmente com frentes reforçadas, mas com retaguardas relativamente frágeis. Walfisz enfatiza: "Ataques de fogo antiaéreo lançados sobre regiões elevadas e atraindo os inimigos para uma emboscada são exemplos perfeitos de estratégias de vitória. Usar Forças Especiais, como soldados de artilharia, para efetuar um reconhecimento, é, também, um bom exemplo de como combinar as unidades. O jogador inteligente dividirá um exército para atacar em direções

alternadas, enviando um observador ou uma unidade aérea para fazer um reconhecimento da área, possibilitando maior controle da área a ser conquistada".

E já que o elemento da construção de unidades não é o foco principal de

Ground Control, uma enorme aeronave de infantaria (Dropship) torna-se responsável pela reposição ou fornecimento de equipamentos militares, que podem mudar sua situação em uma batalha árdua. Antes de entrar na missão, uma tela de configuração mostrará quantas aeronaves estarão disponíveis para você. Fica a sua escolha definir quando as aeronaves serão requisitadas.



Outra surpresa de Ground Control será a presença de armas especiais, fornecimentos limitados de munições devastadoras que podem destruir por inteiro os compartimentos inimigos. Esquadrões poderão ser equipados com esses recursos de armamento a partir da mesma tela de configuração que comanda o aspecto das aeronaves de infantaria e, apesar de serem mostradas quantas e quais são adequadas para a missão em questão, algumas, como os mísseis CG Antitank, são muito lentas para serem disparadas enquanto os alvos se movimentam, mas podem destruir bases em segundos. Já outras, como a RMM-9 Infantry Mortar, são perfeitas para grupos de infantaria.

Considerando todos os aspectos, Ground Control exigirá uma tática de pensamento rápido, assim como a habilidade de controlar simultaneamente exércitos e batalhões através de um campo de batalhas. O pessoal da Massive parece estar revolucionando o gênero RTS. Em breve, estaremos sabendo o quão diferente este gênero irá ficar... ■

ADOLESCENTES  
**13+**  
AVANÇADO



# Venha brincar com a gente!



## A turminha cd expert kids é só alegria!



Na cd expert kids, a diversão toma conta da garotada, e jogos super legais, cheios de brincadeiras e atividades interativas, ensinam brincando a todas as crianças. Leve esta turminha pra casa você também, e curta o sorriso do baixinho que mora em seu coração.

A revista da criança esperta  
**Revista cd expert kids**

# CD Expert Kids O Enigma da Esfinge

O melhor roteiro de informação e diversão para a criançada

Nesta edição, o pessoal da CD Expert Kids caprichou. E a criançada irá viajar ao Egito, junto com Gustavinho, um menino esperto e cheio de energia. Serão horas de diversão e aventuras inimagináveis na tentativa de desvendar os mistérios do Oriente Médio, tudo isso num CD-ROM totalmente em português e com a participação especial de Marisa Orth, a Magda do programa Sai de Baixo.

E não pára por aí. Fora o caderno de atividades, as seções Meu Ídolo, Brinquedolândia, Esportes, entre outras, a

criançada informatizada fica por dentro de como jogar na Internet, descobre tudo sobre a profissão dos bombeiros e muito mais. Já para os "expertinhos" ligados com a ecologia e assuntos importantes, a galera da Kids preparou dicas espertas sobre a reciclagem de baterias, um assunto que está ficando cada dia mais polêmico e, também, tudo sobre a Mostra do Redescobrimto. Não perca a chance de ficar antenado com tudo o que acontece no mundo das crianças experts. ■



## Game in Box nº 2 Pro Pinball Fantastic Journey

Sua coleção de games irá ficar ainda mais quente

Depois do sucesso absoluto do primeiro número da coleção exclusiva PC Gamer Brasil, finalmente chega às bancas mais uma super edição: Fantastic Journey. Tenha em sua casa a mais moderna e revolucionária mesa de pinball do momento. Com recursos gráficos impressionantes, você não conseguirá desgrudar de sua máquina até ela dar Tilt. De quebra, você ainda ganha um super pôster de

Daikatana, o jogo mais polêmico de John Romero, o gênio por trás de Doom, Hexen II e muitos outros jogos históricos. E não pára por aí, nesta edição, você fica sabendo tudo sobre os principais jogos que estão chegando ao mercado nacional e ganha várias dicas de sites e cheat codes para os games mais quentes da temporada. Game in Box, colecionar games nunca foi tão fácil. ■

## PC Expert 15

A revista para quem quer tirar o melhor do seu micro

Pra que ficar horas na Internet fazendo downloads, gastando uma verdadeira fortuna? PC Expert é a solução. Ao todo, são mais de 1 GB de programas importantíssimos, livres de vírus e totalmente testados. E o mais importante, alguns deles vêm em versões completas, como é o caso do Flash 3, um dos melhores e mais acessíveis softwares de animação do mercado mundial; C++ Builder 3, a linguagem de computador mais abrangente do mundo; Print Artist 3.0, um software

para a criação de etiquetas, cartões, entre outros; e muito mais. Neste mês, descubra, também, como tirar o melhor proveito de seu gravador de CD e saiba todos os segredos para usa-lo em sua totalidade, além de desvendar os 100 problemas mais comuns do seu PC e aprender a manipular imagens digitais e tornar-se um verdadeiro diretor de cinema. E não pense que fica por aqui. A PC Expert tem mais do que informação, é um upgrade imediato para seu computador. ■



# Dino Crisis



Mais um game cheio de dinossauros e perigo

Experimentos científicos financiados pelo governo estão sendo feitos em uma ilha deserta localizada no Pacífico. Você já pode começar a imaginar o resultado! De qualquer forma, por algum motivo, o contato com a ilha acaba sendo perdido, fazendo com que uma Força de Serviços Especiais seja enviada para investigar a causa do possível acidente. Você comanda Regina, uma integrante dessa força. Depois de ter desembarcado na ilha, você descobre que nada está bem. Os cientistas estão desaparecidos, e há sangue por todos os lados.



Claro, o título do jogo lhe dá uma breve idéia do que está acontecendo. Alguns cientistas estavam tentando criar uma nova forma de energia.

Entretanto, houve um defeito inesperado.



Dinossauros que estavam sendo utilizados não estavam presos adequadamente em estruturas especiais (você não pode contê-los com meras prisões de arame), fazendo com que eles, naturalmente, seguissem seu instinto natural, escapando e matando todos ao seu redor. É sua missão capturar o homem responsável por esse desastre e escapar da ilha com vida.

Esse jogo apresenta uma semelhança com Resident Evil, porém, são muitas as diferenças. Primeiro, a estética: Dino Crisis tenta evitar os



## O game apresenta uma grande semelhança com Resident Evil

cenários de fundo pré-renderizados, sendo a favor de um novo sistema de renderização em tempo real. Mas, por quê? Simplesmente, porque os desenvolvedores estão tentando aumentar a qualidade de movimentação do jogo.

Dino Crisis também tem algumas idéias semelhantes a Resident Evil, ao invés de você caçar os animais, você passa a maior parte do tempo fugindo deles. E isso é incrementado com uma trilha sonora brilhantemente assombrosa.

Novas charadas prometem criar excelentes situações. Elas exigirão que você trabalhe de forma mental, analisando palavras do jogo para descobrir senhas e acessar computadores. Na parte física, você deverá mover vários objetos para poder prosseguir no game.

Devido ao fato do jogo se passar dentro de um laboratório localizado em uma ilha de difícil acesso, o estoque de munição é pequeno e limitado.

Ao invés de você ter abundante reserva de tranquilizantes, você deve desenvolver a melhor mistura deles para fazer o melhor efeito nos dinossauros.

Dino Crisis impressiona com os cenários e momentos assustadores. A história, apesar de apresentar as tolices de Hollywood, é brilhantemente contada e transformada no jogo. Enquanto você estiver jogando esse game, você estará completamente imerso em um mundo cruel, de monstros e cientistas diabólicos. ■



Será que você se lembra de Jurassic Park?

Que dentes grandes você tem...

Provavelmente, a coisa mais impressionante do jogo serão os dinossauros em si. Existiram diferentes espécies, movendo-se a diferentes velocidades e tendo diferentes tipos de ataque. Isso faz com que você tenha de pensar bem e escolher a melhor tática a ser utilizada. Sempre há várias possibilidades. Diante do perigo, você tentaria correr e economizar munição, ou tentaria eliminar estes sujeitos? Como em Jurassic Park, os dinossauros poderão abrir portas, o que significa que você terá que correr mais do que imagina para sobreviver.

# Anachronox

Um lugar onde acontecem muitas coisas estranhas



O enigmático gênero de games de RPG com inspirações japonesas, envolvendo narrativas e combates violentos, está sendo a fonte de inspiração principal para este jogo. Além desses aspectos, os desenvolvedores estão procurando desenvolver um roteiro capaz de prender o gamer do início ao fim. Talvez algo com a mesma ideologia utilizada por um dos mais respeitados jogos de RPG no estilo japonês: Final Fantasy.

jogadores. Pouca coisa se sabe a respeito do processo de desenvolvimento. O pessoal da Ion Storm, a empresa comandada pelo mago John Romero, pretende criar expectativa para vender seu produto, só esperamos que isso não venha a acontecer nos mesmos moldes de Daikatana (game que deixou os jogadores do mundo inteiro ansiosos por muito tempo).

Em recentes conversas com o pessoal de Romero, nossa equipe descobriu que o game está sendo desenvolvido sobre a mesma engine de Quake II, o que não causa nenhuma estranheza, lembrando que Daikatana (também da Ion Storm) foi desenvolvido sob a mesma engine. As mudanças e adaptações foram tamanhas que, se o pessoal da Ion Storm não tivesse contado que por trás de seu produto está a mesma engine de Quake II, ninguém jamais imaginaria.

Anachronox será um game em terceira pessoa (3D) recheado de ficção científica e muitos detalhes gráficos. A ação acontecerá no futuro, em um cidade chamada Anachronox,



Anachronox será mais um grande game de John Romero, o mesmo que criou Daikatana, Doom e muito outros

Durante a última E3, Anachronox deu seus primeiros passos rumo ao coração de milhões de

localizada nos subterrâneos de Senders, o antigo lar de milhões de aliens. Devido a uma catástrofe ocasionada por uma peste, essa civilização deixou de existir, cedendo lugar a uma nova forma de vida nefasta do universo. Sylvester 'Sly' Boots, herói do jogo, junto com a sua equipe, irá viajar através das dimensões, descobrindo antigas tecnologias e lutando contra misteriosos inimigos na tentativa de salvar o universo do mal.

Conforme informações dos próprios desenvolvedores, o sistema de combate, um dos pontos fortes, que deve deixar o game ainda mais interessante, ainda possui uma quantidade considerável de trabalho a ser feito. Isso deixa em aberto uma possibilidade de serem introduzidos alguns elementos extras, tal como a possibilidade de deixar que os jogadores criem suas próprias armas, utilizando tecnologias da época de Anachronox. Para alegria dos fãs, a GreenLeaf já anunciou que irá trazer para o Brasil este game.



## Uma cidade nada hospitaleira

Anachronox é o nome da cidade por onde o jogo se desenrolará, uma cidade suja e assustadora em uma fase pós-apocalíptica. A metrópole possuirá diversos tipos de lojas, a mais bizarra promete ser o Nox Box bar, um misto de bar e danceteria que servirá drinques fortes e exóticos. Os desenvolvedores resolveram ironizar um pouco, com um certo senso de humor negro, alguns aspectos da vida cotidiana. Em Anachronox não existirá lei que controle a quantidade de álcool que um indivíduo pode beber. Isto lhe permitirá criar seu próprio bar e servir metanol puro aos clientes.





# Sydney 2000

As olimpíadas estão chegando ao mundo virtual

Os jogos Olímpicos, de certo modo, nos fazem lembrar da união de todas as nações. Festividades sem fim, assegurando-nos poder assistir a longas tardes de competições ao redor do mundo, visando a glória e a conquista de medalhas pelos atletas. Moscou, em 1980, Los Angeles, em 1984, Seul, em 1988... A Eidos está para lançar Sydney 2000, um jogo que tem como foco principal as Olimpíadas, isto quer dizer que fora o tempo na frente da televisão, nós, gamers, poderemos passar mais alguns dias vivendo estes dias de glória.

Com uma licença oficial do Comitê Internacional Olímpico, esse jogo estará atingindo todos os formatos imagináveis e traços que combinam uma grande variedade de eventos. Irão estar presentes doze categorias, entre elas: corrida de 100 metros, 110 metros com obstáculos,

dardos, salto a distância, salto triplo, entre outros, além de uma grande variedade de eventos, que vão desde arremesso e levantamento de peso, 100 m nado livre, caiaque, entre outros.

Existirá um modo Arcade que lhe permitirá ir diretamente ao evento escolhido, sendo perfeito para opções de jogo com mais de um jogador. O mais intrigante aspecto, porém, promete ser a opção 'Olympic', uma maneira estranha de seguir carreira dentro dos jogos olímpicos. Entrando este modo, você será responsável por doze atletas, um para cada evento, nos jogos em Sydney e, obviamente, terá de vencer para conquistar as medalhas.

Cada evento será organizado de forma a envolver o jogador de forma total. O movimento de cada um dos competidores está sendo

desenvolvido a partir da captura de movimentos dos atletas olímpicos. Estarão presentes os trinta e dois países participantes de Sydney 2000, e cada um possuirá modelos de atletas exclusivos, com uniformes elegantes copiados de maneira real.



## Todos são vencedores

Bem, não exatamente. Esses são os jogos olímpicos, e só haverá uma medalha de ouro para cada evento. O modo single-player (jogador-único) exige que você eduque cuidadosamente seus atletas para os jogos olímpicos, participando de pequenos torneios e usando instrumentos de treinamento. Seus atletas mudam de características conforme você aumenta a força, habilidades, resistência e moral deles. De forma inexplicável, não há opção de preencher seus atletas com aumento de performance usando drogas.

Todas as modalidades estarão disponíveis, assim como atletas reais

# ONI



## A Bungie prepara as armas em um game de ação

O pessoal da Bungie, recém adquirida pela multimilionária Microsoft, continua trabalhando firme em seu próximo grande game. ONI será, em poucas palavras, um jogo de ação e aventura, com fantásticos requintes 3D.

De quebra, o gamer irá levar o melhor da arte marcial, ou seja, uma fina combinação dos meios de defesa, com combates no estilo Tekken.

A impressionante engine do jogo será capaz de renderizar um gigantesco número de ambientes futurísticos com extrema perfeição. Mesmo não estando completamente terminada, os primeiros screenshots já deixam isso claro. Haverá profundidade e sofisticação nos visuais de um modo geral. Grande parte do jogo se desenrolará dentro de um edifício com grandes corredores e um número incontável de salas. No topo do edifício, como acontece nos bons jogos de ação, haverá uma cobertura, toda feita de vidro, que revelará uma maravilhosa visão do conjunto arquitetônico do prédio. O jogador poderá explorar cada seção do edifício e, até mesmo, mover-se para fora do prédio para lutar nas ruas, que, por sinal, são cercadas por densas torres de segurança.

A personagem principal, uma policial de curvas delirantes, faz parte da Technology

Crimes Task Force, principal agência de segurança. Sua missão é acabar com um poderoso grupo de criminosos chamado Sindicato. Toda a história se desenrola no ano 2032, um tempo onde as imensas cidades já destruíram quase tudo o que é vida, e a tecnologia superior tornou-se a base da sobrevivência.

Mas, o melhor não está nas curvas da policial ou mesmo na história, e sim, nas lutas fantásticas. Além da grande quantidade de golpes utilizando técnicas de artes marciais, Konoko poderá usar pistolas, lançadores de mísseis e armas de projéteis. Tudo visando que ela possa se dar bem durante os confrontos com os mais de cem oponentes. Para compensar o número absurdo de adversários, o time de desenvolvimento implementou a jogabilidade, e o gamer poderá mudar, instantaneamente, seu modo de lidar com os bandidos. Em outras palavras, quando

a coisa estiver realmente feia, Konoko poderá, simplesmente, sacar uma de suas armas e mandar para o inferno qualquer oponente.

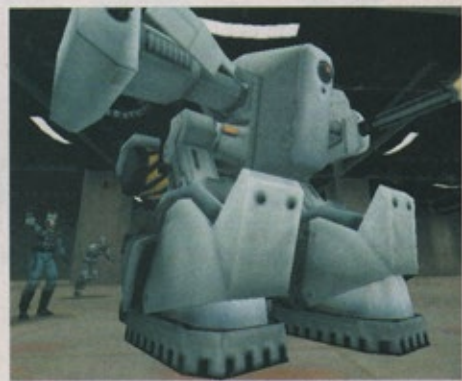
Tudo seria muito simples se não existissem inimigos especiais. Conforme informações da equipe da Bungie, estes elementos aumentarão o desafio, exigindo grande habilidade durante os combates e um sistema apurado de defesa. Em algumas circunstâncias, esses inimigos poderão ser evitados, porém, é bom estar preparado para o pior.

As fases do jogo estão sendo desenvolvidas atualmente com a utilização do programa AUTOCAD, recebendo orientações de dois arquitetos especializados. Os personagens foram desenvolvidos com traços e características

semelhantes aos figurantes das animações japonesas tradicionais. Tudo leva a crer que, em breve, estaremos jogando uma verdadeira obra de arte japonesa.

É esperar para conferir. ■

ADOLESCENTES  
**13+**  
ANOS



### Sushi, violência e mulheres sensuais

Oni terá tudo o que um grande game precisa para se dar bem. Como a onda oriental anda invadindo a imaginação dos desenvolvedores de jogos, o próximo lançamento da Bungie, parece fazer um bom uso dessas inspirações, já que se trata de um jogo de ação regado a mangá ao invés de simples estratégia com molho épico.



Konoko é uma policial da Crimes Task Force cheia de habilidades especiais e um charme inconfundível

# Diablo II

O demônio sobreviveu: a tão esperada continuação do RPG que revolucionou os games!

A espera foi grande, mas recompensadora. Diablo II chega completamente reformulado e com quase nenhuma característica de seu antecessor. No maravilhoso vídeo de apresentação, já se começa a ter idéia do porque tantos gamers dizem que valeu a pena esperar. Mas a diferença maior entre o primeiro e o segundo está, talvez, no tamanho do game. Para se ter uma idéia, Diablo II tem de 5 a 7 vezes o tamanho de Diablo II!

O número de CDs também deu um salto: de 1 para 3: um para instalação, um para o jogo e um exclusivo para animações. Diablo II engloba 4 atos, cada qual com uma história diferente, muitas vezes com cenários próprios e o principal: cidades completamente diferentes umas das outras. Assim como no final do primeiro jogo você enfrentou Diablo, um demônio o aguarda ao final de cada ato: Andariel, no ato Monastério; Baal, na cidade árida de Lut Gholein; Mefisto, na cidade sombria de Kurast; e, ao final, Diablo, em uma localidade que imagina-se ser o próprio Inferno.

Em suas explorações, você encontrará muitas masmorras e catacumbas, muito bem desenhadas e com níveis de dificuldade randômicos, o que significa que você vai ter que pensar para encontrar determinadas coisas e confrontar muitos inimigos

para alcançar uma nova localidade, sem contar no traiçoeiro ciclo de dia/noite, que provoca alterações de comportamento em alguns tipos de personagens.

E por falar em personagens, Diablo II traz cinco novíssimas classes de personagens: o Bárbaro, que usa armamento pesado e é mestre, tem habilidade no combate corpo-a-corpo ou em arremesso de armas; a Amazona, que usa arco e lanças, combatendo em curta ou longa distância; o Paladino, que combate muito bem com espada e escudo, além de utilizar auras de fé para proteger a si mesmo ou a seus amigos, ou ainda prejudicar adversários; o Necromante, que pode controlar mortos-vivos, envenenar e amaldiçoar seus inimigos; e, por fim, a Feiticeira, completamente dotada de poderes mágicos, como o poder do relâmpago, do fogo e do gelo.

Outros pontos bastantes conhecidos no universo Diablo apontam para os potes de vida e mana. Em Diablo I, existiam os dois tipos a venda. Em Diablo II, só é possível comprar os potes de vida. Mesmo assim, os personagens



continuam recarregando mana e vida dos potes derrubados pelos monstros, que, por sinal, dão muito mais poder do que os disponíveis para compra.

Graças a um novo esquema da Blizzard (Skill Trees), nenhum personagem tem a mesma habilidade que outro. Esse novo sistema visa principalmente um maior trabalho em equipe e mais diversão em combates multiplayer, que suportam até 8 jogadores.

Mas, o que mais chama a atenção em Diablo II é a preocupação com os detalhes: qualquer objeto que você utilize afeta significativamente o visual do personagem, sendo possível de ser observado até na tela normal do jogo! No inventário de Diablo II, continuam os itens campeões, como armadura, capacete, armas, amuleto e anéis, sendo acrescentadas botas, luvas e cinturão. Mas, ao contrário do que acontecia no primeiro game, as armas podem ser modificadas por meio das famosas gemas mágicas. Com essas gemas, é possível customizar uma arma e deixá-la muito mais poderosa, gerando diversos tipos de combinações diferentes.

A nova movimentação dos personagens também está espetacular, livre, completamente diferente de Diablo I. Ao invés de andar "quadrado a quadrado", como em um tabuleiro virtual, agora você pode comandar o personagem para andar ou correr para a direção que quiser, fazendo desde um avanço minúsculo até uma grande passada na direção escolhida.



A movimentação está completamente livre, ao contrário do estilo "tabuleiro" de Diablo I

**PC GAMER** BRASIL

Preocupação total com os detalhes. Upgrade máximo em Diablo II!

**80%**

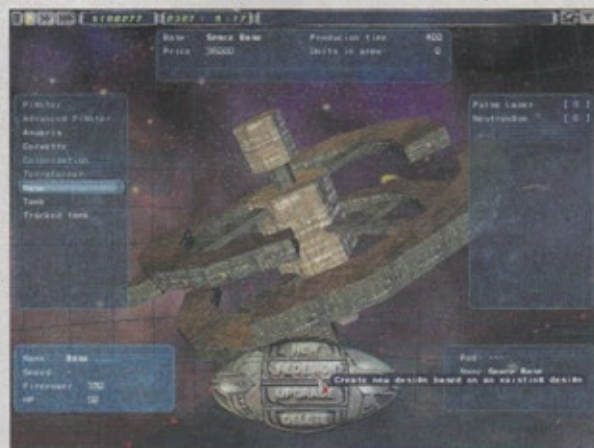
Requisitos mínimos: Pentium 233 MHz, 32 MB RAM  
www.blizzard.com

JOVENS  
**17+**  
ADULT

# Imperium Galactica II

Prepare-se para grandes batalhas e conquistas:  
Imperium Galactica 2 traz o melhor da aventura espacial

**A**GT Interactive, desenvolvedora do aclamado jogo de estratégia Imperium Galactica, resolveu dar continuidade com o seu mais novo lançamento: Imperium Galactica II. Assim como seu antecessor, trata-se de um jogo de estratégia e exploração. Imperium Galactica II é mais do que uma simples seqüência de IG. Tudo é diferente, especialmente a nova engine 3D utilizada, incluindo ações em tempo real e batalhas com maravilhosos efeitos visuais.



Dando início ao jogo, você poderá selecionar uma das campanhas, tanto no modo Scenario (single player) quanto no modo Network (multi-player), escolhendo, ainda, uma das três diferentes raças: os Solarians, que são a raça humana; os Shinari, que são peritos em comércio e negociações; e os Kra'hen, a raça guerreira.

O modo multi-player, rodado na Internet ou em Rede Local, permite que até oito jogadores participem do jogo. Nesse modo, os gamers deverão batalhar entre si visando um único objetivo: conquistar a total supremacia do universo. Um dos aspectos importantes do jogo é que, em cada campanha executada, a galáxia do império é sempre escolhida ao acaso, fazendo com que o

participante não precise jogar em mundos pré-definidos.

A história do jogo desenrola-se no futuro, onde um grupo de cientistas, após anos de pesquisas e trabalho, conseguiram desenvolver uma nova raça humana com incríveis capacidades extra-físicas. Vendo o sucesso dessa pesquisa, os poderes militares dominantes no império começaram a planejar uma forma de utilização maligna desses novos seres. Percebendo o que isso ocasionaria, um dos principais cientistas da pesquisa se rebelou. Resolveu, então, enviar informações extremamente sigilosas (referentes ao processo de criação da raça) universo afora.

Sendo parte integrante da raça humana, o objetivo será recapturar essas informações, que foram armazenadas em quatro cristais. O jogo possibilita que você crie, administre e defenda colônias

em oitenta diferentes planetas, fazendo uso de tropas especiais para protegê-las. Além dessa infinidade de mundos disponíveis para atingir os seus objetivos, você poderá ter, à sua inteira disposição, uma grande variedade de equipamentos – destróiers, corvetas, aeronaves de guerra, tanques, etc.



Quando você estiver invadindo um planeta inimigo, você precisará ter forças terrestres preparadas o suficiente para percorrer a colônia e enfrentar os inimigos, pois estes geralmente encontram-se próximos às suas bases de defesa. Muito mais recursos são

oferecidos ao jogador, além de armas e equipamentos móveis. Você poderá criar centros de espionagem e reuniões de inteligência para programar a melhor maneira de atingir seus objetivos e alvos sem maiores perdas e danos.

Espões bem treinados deverão causar grandes estragos nos planetas inimigos. Eles podem se infiltrar nas tropas adversárias e destruir os equipamentos de maior importância, abalando por completo a capacidade de produção deles.

Para conseguir realizar seus objetivos com sucesso, você deverá ter aliados nas vizinhanças da galáxia, utilizando meios diplomáticos para manter uma boa reputação e evitar os inimigos.

Para os aficionados por esse tipo de jogo, Imperium Galactica II oferece muito mais do que conquista. Possibilita a exploração de uma galáxia inteira. ■



**PC GAMER BRASIL**

Galáxias inteiras prontas para serem conquistadas

**95%**

Requisitos mínimos: Processador Pentium 233, 32 MB RAM e placa aceleradora 3D  
GreenLeaf/ GT Interactive - www.greenleaf.com.br

# GreenLeaf é muito mais game!

## ENEMY<sup>TM</sup> ENGAGED

RAH-66 COMANCHE VERSUS KA-52 HOKUM

*O simulador de helicópteros do novo milênio.  
Pilote o Comanche (EUA) ou o Hokum (Rússia) em batalhas  
espalhadas por 3 vastas zonas militares.  
Exclusiva engine 3D para máximo realismo em combates  
de baixa altitude.*

Razorworks empire  
INTERACTIVE

## F1 WORLD GRAND PRIX<sup>TM</sup>

*Nenhum detalhe foi poupado para recriar a melhor  
simulação de F1 que você já viu.  
Todas as equipes, pilotos e circuitos oficiais da temporada,  
com licença exclusiva da FIA.  
Um game para quem tem obsessão por velocidade!*

Current 00:33.666  
Record 01:30.316  
Fastest  
Front 00:00.935  
Rear 00:00.149

68

Lankhor EIDOS VIDEO SYSTEM

# JOHN ROMERO'S DAIKATANA™

Lute ao lado de Hiro, Mikiko e Superfly, utilizando a poderosa espada Daikatana.

Viaje no tempo e encare 24 fases cheias de desafios e muitos inimigos para detonar neste fantástico shooter desenvolvido pelo lendário John Romero.

Esta é a sua chance de completar toda a série do mais famoso game de estratégia em turnos do PC.



EIDOS



3DO™

NEW WORLD COMPUTING

## HEROES OF MIGHT AND MAGIC™

### Heroes of Might and Magic Millennium Edition

– Lendário pacote incluindo as versões completas dos três primeiros jogos da série Heroes e o kit de expansão Heroes of Might and Magic II: The Price of Loyalty.

### Heroes of Might and Magic Armageddon's Blade

– Kit de expansão oficial para Heroes of Might and Magic III, incluindo novas missões, cidades, campanhas e heróis.

## IMPERIUM GALACTICA™ ALLIANCES

Colonize planetas, negocie com outras raças, declare guerras, espione e desenvolva novas tecnologias.

Confrontos estelares e batalhas em solo totalmente

3D no jogo de estratégia mais abrangente de todos os tempos.



GT Interactive Software

DIGITAL REALITY

[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Greenleaf

É Muito Mais Game

# Thief 2

Você tem o estranho desejo de furtar algo e curtir a sensação? Chegou a hora!



**L**arápios. Mãos-levés. Ladrões. São, em sua maioria, vagabundos, e nem sempre agem nas sombras. Ao invés de crescer, preferem entregar a sua evolução espiritual para o lado negro do mundo e se apoderar de bens pertencentes a outras pessoas. Todos são malditos, e ainda pagarão roubo por roubo.

Quem é esse personagem tão vil que não tem o mínimo escrúpulo em depositar suas patas sujas em cima do que não lhe é devido? Se você é um ladrão, você é um desgraçado da sorte e irá se arrepender, ainda que seja em outra vida.

Com certeza, não valeria a pena criar um jogo tendo como protagonista um ser pobre como o descrito nos parágrafos acima. Assim, não perdendo a linha da razão e nem mesmo a história original, o jogo Thief 2 apresenta um personagem que realmente rouba, mas por motivos completamente válidos dentro de seu contexto. Um paradoxo muito incomum de se discutir em um game, mas que foi colocado pela equipe de desenvolvimento do jogo, que apostou no sucesso da relação roubo-caridade-boas ações. Será que estão certos? Existe algum fundamento? Jogue Thief 2 e se esclareça.

Quanto ao personagem, podemos reconhecê-lo como uma evolução de Robin Hood, pois, em muitos aspectos, ambos pensavam da

mesma maneira. Seu nome é Garret, um cidadão comum que, simplesmente, se revolta com a política local da aldeia onde vive. Temperamento forte e sede por desafios, a revolta é iminente. Com o espírito um tanto quanto conturbado, Garret resolve lutar contra tudo. O sistema já não apresenta uma linha coerente com o seu plano de consciência. A maior autoridade local, o xerife, de nada significa e é visto como uma farsa inútil. A partir deste momento, alguém precisa comandar os passos de Garret, pois não será uma tarefa fácil. Se você se identifica, experimente.

Hábil ladrão, já executava atividades desde a primeira versão deste jogo, e está de volta completamente reformulado. Assim como o personagem, o game detona. A empresa responsável pela sua construção – a Looking Glass – acabou por se desintegrar, mas deixou para os últimos fãs de seus trabalhos esta obra-prima de que, de certo, pode-se esperar bons frutos. Graficamente, Thief 2 deu um grande salto em relação à primeira versão, e apresenta muitos ótimos pontos da tecnologia para seu interior. Muitos dos efeitos são inéditos no segmento, pois derivam de um trabalho realizado em cima de uma engine própria e dedicada especialmente para Thief 2. Denominada, "Dark", você verá o quanto se pode esperar de engines completamente desenvolvidas, e não refogadas de games de sucesso.

Os efeitos sonoros do game têm uma participação mais do que especial, pois não há melhor maneira de se identificar um ladrão. Se ele falhar em sua missão, com certeza seu ruído chegará ao ouvidos daqueles que detestam este tipo de criatura: os guardas! Se você está no meio de uma missão e



O ladrão mais famoso do mundo volta a atacar, mas, seus inimigos são bem mais espertos

espera ter sucesso, caminhe pelas sombras. Torne-se um gato, seja especial e faça silêncio. Tanto isso é importante que muitos especialistas definem Thief 2 com uma categoria especial, algo como "ação e furto em primeira pessoa".

Se para ser um ladrão quase sempre se age sozinho, imagine, então, estar lutando contra centenas de pessoas sem um armamento adequado. Em Thief 2, tudo pode acontecer. E, para que a aventura transborde em cenas magistrais, os elementos vencedores presentes no primeiro episódio do jogo retornam mais sofisticados, mas com o mesmo intuito. São flechas, porretes, espadas, câmeras mágicas e muito mais para que você tenha plenas condições de fazer Garret cumprir os seus objetivos. Só falta a sua vontade e coragem... se tiver!



**PC GAMER** BRASIL

A cruel necessidade de roubar para fazer valer o seu destino

**83%**

Requisitos mínimos: Pentium 266 MHz, 48 MB RAM, placa aceleradora 3D

GreenLeaf! Eidos: [www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

# Drácula

O game definitivo para a fantástica história do vampiro mais famoso do universo!

Fazer um jogo enfocando a vida (ou morte) do príncipe das trevas não é uma tarefa nada fácil. Além disso, determinar qual categoria o jogo irá assumir é outra decisão muito importante. O recente game Drácula, da Infogrames, é lançado com opiniões completamente diferentes dentre os especialistas e, talvez, dê um novo rumo para os games de terror.

Completamente embasado nas lendas do Conde Drácula, o jogo traz à tona uma história já conhecida por muitos, mas que, com certeza, continuará encantando muitas gerações. Segundo a lenda de Drácula, tudo iniciou-se na Romênia, em 1462. Drácula, então um cavaleiro da Sagrada Ordem do Dragão, parte para uma sangrenta batalha contra os turcos muçulmanos em defesa dos cristãos de toda parte e deixa em seu Castelo, na Transilvânia, sua noiva, Elisabet. Drácula vence as batalhas, mas, como vingança, os turcos atiram uma flecha em seu castelo informando Elisabet que Drácula havia morrido. Em desespero, Elisabet se suicida. Sentindo-se traído pela igreja e, até mesmo, por Deus, Drácula pronuncia as seguintes palavras: "- Eu renuncio a Deus! Levantarei da minha própria morte para vingar a morte dela, com todos os poderes das trevas! O sangue é a vida! E ele será meu!" Quatro



século depois, Conde Drácula ainda segue em busca de seu amor eterno. Agora, como príncipe Vlad de Sakai, ele encontra Mina, uma linda jovem que aguarda o retorno do seu futuro esposo, Jonathan, que partira à Transilvânia a trabalho. Ela não entende a forte atração que sente por ele, e vai se envolvendo dia após dia.

Jonathan pede que Mina vá ao seu encontro. De volta a Londres, Mina e Jonathan encontram-se revoltados pela morte de Lucy, vítima do Conde. Começa, então, uma alucinante caçada por Drácula. O Conde se encontra novamente com Mina, e ela, mesmo sabendo da sua verdadeira identidade, resolve se entregar ao amor eterno. Drácula retorna à Transilvânia. Jonathan e seus amigos partem para matar Drácula antes que ele retorne ao castelo, e conseguem.

Este game se passa 7 anos após os fatos narrados por Bram Stoker, onde Jonathan Harker, que caçou e matou Drácula, recebe um bilhete onde está escrito que Mina dirigiu-se à Transilvânia para o castelo do vampiro. Mina, que havia sido mordida por Drácula, quase se transformou em vampira e, agora, não consegue controlar uma estranha força que a repele até o castelo. O mistério continua... será que Drácula ainda está vivo?!

No jogo Drácula, você está na pele de Jonathan Harker, e tem apenas 30 dias para resgatar Mina antes que ela se torne noiva do vampiro. Completamente recheado de quebra-cabeças, Drácula é um game de aventura com RPG em primeira pessoa, desenvolvido para ter uma interação muito diferenciada do convencional. Dois mundos são representados em Drácula, o jogo: o desfiladeiro de Borgo e o castelo, ambos na Transilvânia.

Um ambiente completamente 3D e uma atmosfera sonora de arrepiar: o terror domina cada passo de Jonathan em Drácula, e cada



movimento pode revelar muita coisa. Você pode coletar inúmeros objetos, que serão armazenados em um inventário, além de adquirir valiosas informações com os curiosos personagens do game.

As animações apresentadas no decorrer do jogo são dignas de um Oscar dos games, limpas e com traços especiais. São mais de 130 animações diferentes sendo exibidas entre um movimento e outro a qualquer momento, nos moldes de Black Dahlia ou D dinner.



A movimentação é o ponto que realmente compromete Drácula e tira muitos pontos do jogo, deixando a desejar para alguns jogadores exigentes. O estilo de visão onde você clica a cada passo não é muito utilizada, pois elimina muita liberdade de movimentação e da própria jogabilidade. Alguns caminhos acabam sendo muito intuitivos ou "quadrados" demais.

Tanta tecnologia, englobada por uma característica devastadora: o game está completamente em português. ■



**PC GAMER** BRASIL

Bram Stoker pode ficar orgulhoso...

**74%**

Requisitos mínimos: Pentium 200 MHz, 32 MB RAM  
Infogrames: [www.infogrames.com.br](http://www.infogrames.com.br)





# Croc 2



O crocodilo mais famoso retorna e apresenta sua maior aventura!

**C**ores! Jogabilidade acessível! Incansáveis jogos de aventura! Uma geração de games que não se esgota e que se esforça por manter a mesma estrutura de anos atrás. Os games deste gênero parecem muito simples para vários jogadores, mas a legião de fãs dos jogos de aventura parece estar muito longe de acabar. Ainda que outros gêneros dominem o mercado, eles estão lá, sempre com alguma surpresa diferente.

E quando se trata em surpresas, nada melhor do que um novíssimo lançamento para se avaliar o quanto este gênero cresceu. Talvez o mais recente seja Croc 2, o segundo episódio da aventura de um crocodilo pra lá de divertido.

Para quem não conhece a jornada de Croc, aproveite agora para mergulhar no universo do pequeno crocodilo. Há muito tempo atrás, Croc, ainda bebê, foi encontrado pelos Gobbos, os simpáticos habitantes das Ilhas Gobbo. O rei da ilha, Rufus adota Croc e o cria com a ajuda do resto do

seu povo, tornando-o um cidadão das Ilhas Gobbo. A felicidade reinava até que o maléfico mágico Barão Dante chegou às Ilhas e capturou todos os Gobbos com a ajuda dos seus comparsas: os Dantinis. Depois disso, o Rei Dante foi confinado a viver na Torre do Terror, sem condições de fuga. Croc conseguiu escapar e passou a bolar planos para salvar o rei e seu povo. No primeiro episódio, Croc conseguiu derrotar o barão, libertar os Gobbos e o Rei Rufus. Croc torna-se, então, o herói das Ilhas Gobbo.

No presente Croc 2, os malvados Dantinis planejam a volta do Barão Dante! Enquanto isso, nas Ilhas Gobbo, Croc brincava sossegado na praia quando tropeçou em uma garrafa. Dentro dela, uma mensagem: "Procuramos por nosso Croc perdido", mensagem esta que continha também a imagem de uma pegada de um crocodilo bebê. Croc ficou super contente, e decidiu ir atrás de seus pais. Com o auxílio do Rei Rufus, Croc foi encaminhado para uma terra muito distante, onde receberia ajuda de outros Gobbos para iniciar a jornada na busca de seus pais. Arremessado por uma catapulta para esta terra distante, Croc inicia a sua jornada.

Como vimos, Croc 2 apresenta uma história muito amigável e repleta de detalhes, que devem agradar muito às crianças. O estilo de jogo de Croc 2 é muito interessante, pois engloba jogadores de qualquer idade e de qualquer experiência com games, já que o jogo fica difícil somente quando se aproxima do fim. São mais de 40 níveis com diferentes escalas de dificuldade: tudo na medida para Croc 2 se tornar um game agradável e rápido.

Um dos focos mais explorados no jogo são as câmeras de visão. Utilizando a técnica de levar para o jogador sempre a mesma visão do personagem do jogo, Croc 2 consegue ser muito mais dinâmico. O estilo aventura tridimensional faz muito uso disso, o que reflete também na evolução do jogador.

Graficamente, Croc 2

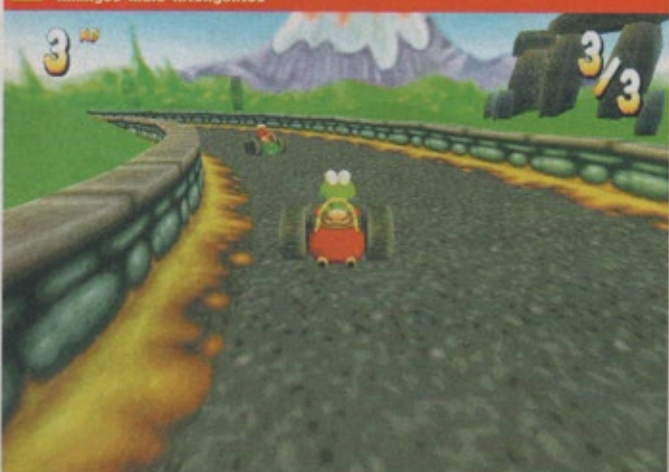


possui divergências. O alto requerimento mínimo pedido pelo produto leva a crer que se trata de uma produção com uma boa dose de tecnologia, mas o que se vê jogando é um pouco diferente. Originais e coloridos, os gráficos chamam a atenção. Porém, a definição de praticamente todos os objetos do cenário deixa muito a desejar quando renderizado via software. Utilizar as opções do menu que são designadas para ocultar algumas opções gráficas também não é uma solução eficaz. Para curtir Croc 2 em sua exatidão, é muito aconselhável o uso de uma placa aceleradora de vídeo.

O roteiro do jogo assemelha-se muito ao estilo Mario 64, com interação entre os mais de 30 personagens utilizando caixas de texto. Porém, Croc 2 traz uma inovação: a característica OmniPlay, que permite que duas ou mais pessoas possam dividir o controle de Croc. Experimente! ■



O pequeno Croc, em sua nova aventura tem desafios mais elaborados e inimigos mais inteligentes



**PC GAMER** BRASIL

Uma boa aventura tridimensional para as crianças

**66%**

Requisitos mínimos: Pentium II 266 MHz e 32 MB RAM  
EA: www.ea.com.br

# Roland Garros 2000

Será que você viu o Guga por aí?

**H**á quanto tempo você não vê um bom jogo de tênis? É... já faz um bom tempo que nenhum desenvolvedor se empenha em soltar um game deste gênero. E a vontade deve ter ficado ainda maior depois da disputa de Roland Garros e a cobertura que a televisão deu ao evento, não é mesmo? A Infogrames resolveu pegar a vontade de muitos gamemaniacos sedentos por raquetes e transformou em uma "quase" realidade (você irá entender melhor daqui há pouco...).

Roland Garros causa estranheza logo no primeiro momento. A caixa, apesar de conter o logo da mais importante competição de tênis do mundo, não tem o seu campeão estampado nela, o nosso Gustavo Kurten. Até aí, sem problemas, você pode até imaginar que, por algum motivo estranho, o simpático Guga não quis aparecer na capa do produto. Mas, isso não é verdade... O jogo não contém nenhum jogador real! Este é o ponto mais crítico. Nossa equipe se perguntou: "Como alguém imagina vender muito, sem

conter uma boa dose de realidade?" Infelizmente, o time de desenvolvimento seguiu a linha da Microsoft (lembra de Internacional Futebol 2000, o game que iria abalar o império da EA?) e colocou nomes fictícios e, obviamente, ridículos para os jogadores. Prepare-se para encontrar um tal José da Silva ou outro "Zé Ninguém" defendendo nossa pátria nas quadras. Mas, não pare de ler, temos outro problema a relatar antes de revelar o segredo de venda do jogo. Apesar da embalagem afirmar que o game está todo em português, a locução esportiva fica por conta de um francês (Bruno Rebeuh, o juiz oficial de Roland Garros) que não consegue dizer uma palavra em inglês sem deixar escorregar um sotaque irritante.

Apesar de toda as falhas, o jogo ainda consegue ser interessante. Chegou a hora de revelar o segredo. Os competidores são ágeis. Nas disputas simples ou em duplas, a jogabilidade coopera para que o gamer passe várias horas sem se irritar. A variedade de movimentos possíveis é bem interessante, assim como a variedade de quadras disponíveis, que também acompanham as da realidade. Apesar da competição acontecer em quadras de saibro, o jogo fornece a opção de jogar em todas as outras existentes no mundo do tênis.

Uma opção esquisita, mas muito interessante, de Garros 2000, está na possibilidade de até quatro pessoas jogarem ao mesmo tempo, no mesmo micro e, obviamente, no mesmo teclado; uma mesma partida. Tudo bem que, se pararmos para pensar, é bem complicado colocar quatro pessoas num mesmo micro, mas, de qualquer forma, isto é uma novidade que merece ser comentada.

Outro ponto que eleva o nível de realidade está ligado ao fato dos ruídos e dos sons, de uma maneira geral, terem sido gravados durante as disputas de 99. Se, mesmo assim, o jogador quiser mais realidade, que tal poder escolher as suas raquetes entre as principais marcas existentes no mercado mundial: Wilson e Head?

Outro elemento secreto está ligado ao banco de dados. Para os que querem conhecer mais sobre o universo das bolinhas amarelas, a versão completa conta com uma verdadeira biblioteca histórica sobre o mundo do tênis, indo desde os



As inúmeras visões de câmera ajudam a aumentar ainda mais a jogabilidade de Roland Garros 2000



primórdios das disputas, em 1968, apresentando mais de 400 fotos e a vida de mais de 200 jogadores até os dias atuais.

Para fechar com chave de ouro, a genialidade do pessoal da Infogrames ainda vai mais longe. A partir do mês de outubro, estarão sendo disponibilizadas novas quadras, raquetes e jogadores para serem baixados pela Internet gratuitamente. Este fato abre a possibilidade de surgirem sócias dos jogadores reais. Será que iremos ter Guga e Meligene em nossas máquinas? O jeito é aguardar para saber.

Mesmo se você fizer questão de realidade extrema, a versão 2000 de Roland Garros ainda é a melhor opção para sua coleção, graças a suas várias câmeras e replays. ■



**PC GAMER** BRASIL

Tudo ia bem, até os competidores reais sumirem!

**71** %

Requisitos mínimos: Pentium II 233 MHz, 32 MB RAM  
Infogrames: [www.infogrames.com.br](http://www.infogrames.com.br)



# Vampire The Masquerade

## Um vampiro de bom coração

**E**sta temporada, em especial, tem se mostrado a ideal para os vampiros e outros seres das trevas. Particularmente, é difícil lembrar de outro momento na indústria de games para PC em que, quase simultaneamente, os maiores nomes do desenvolvimento tenham lançado títulos com a mesma base de enredo: o mundo das trevas.

Embora Vampire não tenha se mostrado um game impressionante na última E3, a maior e mais importante feira de jogos do mundo, nem, tão pouco, tenha ganho um tratamento especial por parte da assessoria de imprensa no Brasil, levando em consideração que nossa redação ganhou uma estaca de madeira dias antes da chegada do estranho Drácula, há um enorme número de motivos para passar algumas horas jogando Vampire.

Sua história é baseada em um conto lendário sobre um guerreiro medieval que lutava contra as forças malignas, mas, por sorte do destino (ou azar...), sua alma é tomada e, agora, este sujeito deve tentar se livrar do mal que domina sua mente e seu corpo. Como passou a ser um sujeito imortal, o nosso guerreiro vampiro bonzinho deverá percorrer a história da humanidade atrás de vingança... Com certeza, alguns gamers que acabaram de ler o trecho

anterior deve ter visualizado outro game na memória. Que tal Soul Reaver? Mas, as semelhanças com outros games não param por aqui.

A visão de câmera é a mesma utilizada no mais recente game da série Ultima. Os jogadores mais desavisados poderão até confundir, já que o primeiro nível também acontece durante a idade média.

Graficamente, Vampire tem uma engine sólida. Os detalhes, tais como brilhos, reflexos e sombras, são extremados, graças ao bom uso da placa aceleradora. Os personagens são bem retratados. Isso sem falar dos cenários, que deixam qualquer gamer de queixo caído.

A forma com que este RPG foi desenvolvido colocou Vampire em uma posição um tanto vantajosa sobre os outros games negros que foram reverenciados. Sua jogabilidade simples transformou o jogo e proporcionou um ótimo desempenho por parte das maioria dos gamers, principalmente aqueles que estão iniciando-se no universo RPG.

Como vimos, Vampire foi retratado principalmente na época medieval. No momento do desenvolvimento, era preciso encontrar cenários ideais para que a história caísse como uma luva no resto do projeto. E para retratar este período da história, duas cidades foram eleitas: Praga e Viena. Mas as surpresas não param por aí. O projeto do jogo foi concluído pensando no enquadramento que Vampire teria ao se desdobrar também nos tempos modernos. Sendo assim, mais duas cidades completam o game: Londres e Nova Iorque.



Alguns dos pontos fortes da estrutura de Vampire são a variedade de interação e de jogabilidade. Desenvolvido em cima da mais pura tradição dos RPGs, uma infinidade de opções são abertas quando se explora o game até o fim. A começar pela opção de criar, editar e se colocar como mestre das suas próprias aventuras, tudo isso on-line!

No mesmo segmento, você poderá perceber o quanto se torna diferente a interação com os mais de 70 NPCs (non-player characters), já que eles recebem um novo tratamento quando o rumo da história é alterado.

A movimentação é muito simples e permitiu que o game tomasse uma liberdade impar. Geralmente, nos games deste mesmo estilo, basta posicionar o cursor do mouse sobre o ponto para onde você quer ir e, independente do personagem que você tiver escolhido, um rápido clique do mouse com o botão esquerdo iniciará a locomoção. Em Vampire, você tem a opção de redirecionar seu controle, mesmo que você já tenha clicado para um lugar específico. Da mesma forma, para executar um ataque, basta clicar sobre o oponente.

Mas o melhor mesmo fica por conta do sangue. Como todo bom vampiro, ele é indispensável para a sua "não-sobrevivência". Não se esqueça de consumir muitas vítimas e beber com prazer o vital líquido dos mortais. ■



**PC GAMER** BRASIL

Sinta o real prazer de ser imortal

**80%**

Requisitos mínimos: Pentium II 233 MHz, 64 MB RAM e placa 3D  
Electronic Arts: www.ea.com.br

# Jogando on-line

## O GUIA DEFINITIVO

Descubra todos os truques para jogar  
turbinado pela Internet.

**P**articipar de jogos on-line ou competições são fenômenos que estão esquentando os servidores do mundo inteiro. Se você quer ter ou levar o seu time para o mundo on-line, você precisa fazer com que o seu PC trabalhe com uma conexão rápida e estável. Qualquer um que esteja jogando on-line e acabe perdendo ou desistindo de um jogo por causa de uma grande diferença de tempo no envio e recebimento das informações sabe exatamente o tormento que uma conexão ruim pode causar a um gamer. Para se dar bem no mundo virtual, não podem ocorrer falhas técnicas. O menor e mais insignificante problema pode significar muito durante partidas on-line. O grande destaque desta história toda é que, em alguns jogos, você pode adaptar o sistema afim de satisfazer a maneira com que você quer jogar. Curioso para saber como fazer isso? Então vamos lá...

## Os periféricos... Modem

A peça essencial para entrar no mundo on-line. Todo usuário da Internet tem em mente como funciona esta peça: você conecta o modem a uma linha de telefone convencional, discar para o Provedor de Serviço à Internet (ISP) e pronto.

O modem lhe fornecerá tudo o que você precisa para realizar um bom jogo on-line, principalmente se o SETUP estiver configurado corretamente.

Os modems mais antigos parecerão lentos hoje em dia, causando uma grande quantidade de pausas durante o jogo e alguns outros efeitos não muito animadores.

Por essa razão, é melhor ter um novo e ágil modem de 56k.

O modem externo é um periférico geralmente colocado ao lado da CPU, que deve ser conectado a uma das portas do seu micro (COM). Para funcionar, ele precisa receber energia de um meio externo. Já o modem interno, por sua vez, fica conectado em um dos slots PCI, localizados na placa-mãe.

## ISDN (Rede Digital de Serviços Integrados)

Essa tem sido a ferramenta principal para conexões digitais. Devido ao alto preço, esse padrão ainda não tomou o rumo desejado. A capacidade de transmissão, bem maior, é de até 128 Kbps, em vez dos 56 Kbps garantidos pelos modems comuns mais rápidos. A conexão com o provedor de acesso à Internet (ISP) é realizada em questão de segundos. O preço de tudo isso é maior, mas, dependendo da necessidade do assinante em termos de aplicação, o custo compensa. Por exemplo, se o usuário estiver conectado à Internet a 128 K, com duas linhas de 64K, o terminal pode receber chamadas telefônicas, "chaveando" um dos canais para a ligação, mas mantendo a conexão de dados, com taxa reduzida à metade. Nesses casos, ele só percebe uma ligeira queda de velocidade na hora de "baixar" um arquivo.

Esse tipo de serviço permite que o gamer possa jogar on-line evitando aquela diferença de tempo geralmente ocasionada por conexões lentas. Como os modems, os adaptadores ISDN podem ser internos ou externos. Ainda são poucas as configurações que podem ser feitas no ISDN, por isso, ter o melhor hardware é a base de tudo. Algo que requer cuidado, tanto para modems quanto para ISDNs, é a versão da



porta USB. Esse novo padrão de portas é ruim para rodar games e deve ser evitado.

## ADSL e CABLE

Embora sejam sistemas muito diferentes, esses dois dividem a função de serem, provavelmente, a próxima geração em conexões de Internet.

A tecnologia ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line), além da alta velocidade, permite que o usuário receba e atenda a chamadas telefônicas enquanto está plugado na Internet. Esse sistema é instalado na linha que o cliente possui hoje, seja digital ou analógica, sem acarretar mudança de número. Outro diferencial é a não cobrança de pulsos quando a linha telefônica estiver em uso para transmissão de dados. Além disso, a conexão também apresenta vantagens em relação à segurança e privacidade das informações que o usuário envia pela rede, uma vez que sua conexão é direta e exclusiva ao provedor.

O Cable Modem também permite uma conexão em alta velocidade e, atualmente, está disponível para a maioria dos assinantes de TV a cabo. Existem algumas discussões comparando o mérito dessas novas tecnologias, e as pessoas já estão começando a prever problemas com uma forte percepção. Parece que as conexões tornam-se mais lentas quando as pessoas as utilizam em uma mesma área.

## Os programas e as fontes de atualizações...

Fazer seu modem ter um melhor desempenho on-line requer a configuração de várias partes do software. Primeiro, você deve ter certeza de que você tem a versão atualizada do driver para o modem. Esteja certo de encontrar e seguir as instruções para a instalação dos drivers. Se você não o fizer corretamente, o modem efetuará uma conexão lenta. Esteja sempre pronto para reinstalar seus velhos drivers, algumas vezes, a versão mais



Quake III apesar de apresentar o mesmo visual de UT, conta com uma engine pesada que exige máquinas poderosas para poder jogar a todo vapor pela Internet



Unreal Tournament é um game que, quando configurado corretamente, apresenta uma das melhores jogabilidades sem o sacrifício dos requintes gráficos

atualizada dos drives podem gerar conflitos. Também tenha certeza de que você possui as últimas atualizações do Windows. A Microsoft soluciona muito dos problemas encontrados nesse sistema operacional e disponibiliza drives de atualização com uma frequência razoável. Sempre será possível encontrar problemas de software ou instalação relacionados a bugs do próprio sistema operacional.

Outro aspecto de importância fundamental é você possuir a última versão do jogo. Muitos jogos continuarão rodando se o servidor em que você estiver possuir a nova versão e você possuir a velha, mas muitos outros não. Se você não está conseguindo entrar num jogo on-line, você deve verificar se você está rodando a última versão. Você pode verificar isso em alguns sites de games ou de desenvolvedores. Alguns sites interessantes para entrar, nesse caso, são:

- www.barrysworld.com
- www.gameplay.com
- www.gamespy.com

Se você sabe o arquivo que você está procurando (incluindo fases novas), então procure por ele no site [www.fileplanet.com](http://www.fileplanet.com), este é o melhor endereço para encontrar quase tudo o que se precisa.

Finalmente, não tente rodar programas como Ispeed ou DUNtweak enquanto estiver jogando. Eles aumentarão a velocidade do seu navegador, mas não ajudarão com relação ao jogo.

### A hora da verdade...

Finalmente, chegou a hora de acelerar seu Windows para rodar qualquer game na Internet. Supomos que você esteja usando um modem de aproximadamente 56K, e que possua a versão do Windows 95 ou do Windows 98.

Existe um grande número de variáveis envolvidas quando se trata de obter o melhor desempenho de algum dispositivo do micro. Para começar, acesse *Meu Computador/Acesso a Rede Dial-Up*, escolha a conexão do ISP que você quer que tenha melhor desempenho. Clique com botão direito do mouse e selecione *Propriedades*. Selecione o botão *Configurações* na parte inferior da caixa.

Coloque a máxima velocidade a 230400 ou, se isso não for possível, ou causar problemas, coloque 115200. Depois de ter feito isso, clique em *Conexão*.

A caixa contendo as *Preferências de Conexão* deverá apresentar:

- Bits de Dados: 8
- Paridade: nenhuma
- Bits de Parada: 1

Clique no botão *Configurações da Porta*.

Na caixa que irá aparecer, utilize *buffers FIFO* que deverá estar selecionado. Logo abaixo, *Buffer de Recebimento* e *Buffer de Transmissão* devem estar ao máximo. Click OK.

Agora, selecione o botão *Opções Avançadas*, na caixa *Conexão*. A opção de controle de fluxo deverá estar designando *Hardware (RTSCTS)*. O Controle de Erro não deve estar selecionado.

Retorne à tela principal e selecione o box *Tipos de Servidor*. Agora, selecione todas as opções, com exceção das opções apresentadas na parte de protocolos de rede permitidos.

Outra importante opção na caixa de Tipos de Servidor é a opção *Permitir Compactação de Software*. Essa opção deve ser selecionada somente se o ISP que você estiver usando suportar compactação de software. Caso seu ISP não permita essa compactação, a opção *Use Controle de Erro* deverá estar selecionada (veja, acima, onde encontrá-la).

### Ajustando os games...

Nem todos os jogos permitem que se ajuste as configurações de conexão, por isso, você deve contar com a configuração padrão. Entretanto, existem alguns ambientes que podem ser alterados para aumentar a vantagem de acordo com o ajuste da sua conexão.

### Um pequeno teste... UNREAL TOURNAMENT

UT possui mais opções de configuração que seu concorrente, Quake III Arena, porém, não são todas as configurações que podem ser alteradas para as necessidades do gamer que roda esse jogo on-line. Alguns diriam que isso não tem problema, pois a configuração padrão do jogo já é muito boa. Mas, alguns entusiastas têm a certeza de discordar. Assim como QUAKE e outros jogos, UT não tem uma opção de tutorial para as configurações avançadas. Mas, você pode visualizar a velocidade da conexão digitando "star net" dentro do console. A velocidade da rede poderá ser alterada para aumentar a conexão, digitando dentro do console, por exemplo, *netspeed 3000*. A conexão será mais rápida se a opção *Suportar Compactação de Software* estiver habilitada.

### Nossa sugestão para voar alto na Internet...

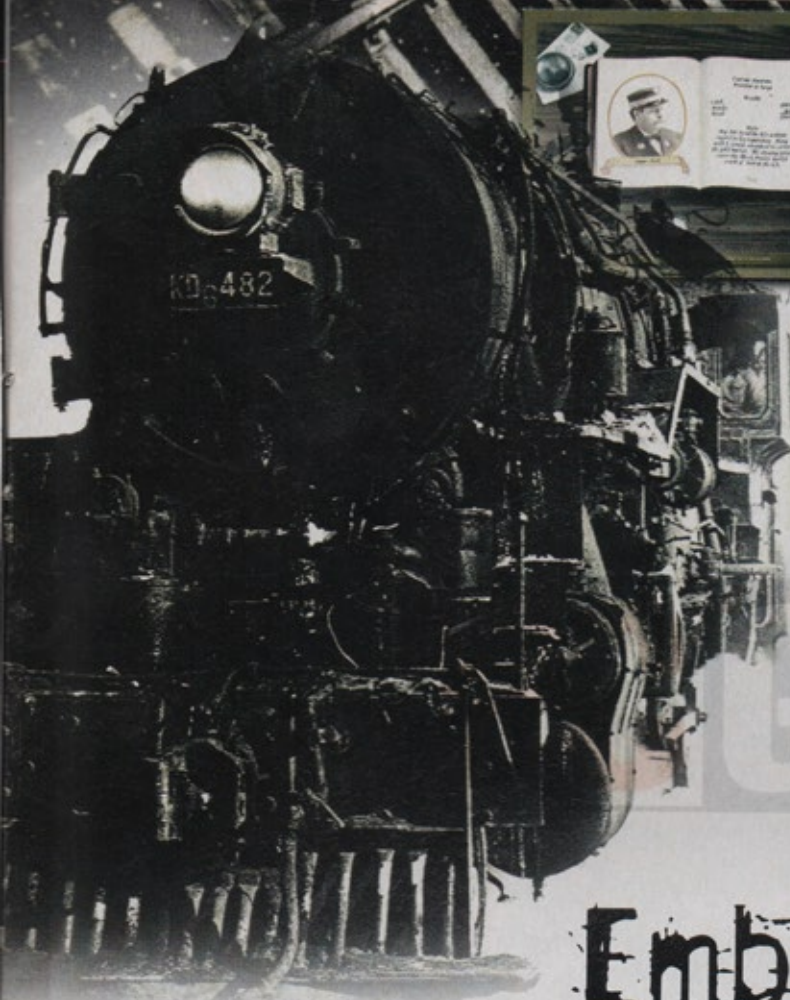
#### O Modem Diamond Supra Express 56e Pro

Esse modem externo da Diamond, além de possuir um preço bem acessível, pode oferecer uma excelente performance on-line. Ele pode não possuir alguns recursos avançados (fax, voice-mail...), mas é ideal para o gamer que exige muito da conexão.

#### Uma placa conexão ISDN ASUS com placa PCI

Os usuários de ISDN têm achado que as placas padrões, como a Speedway (BT), não fornecem a performance desejada ao gamer, embora, com alguns truques para a instalação, qualquer jogador poderá apreciar a grande performance fornecida por esta placa interna da ASUS. ■





# RAILROAD TYCOON II™

GAMER BRASÍL

Embarque nesta e  
Divirta-se pra valer

GAME in BOX



Nas Bancas

QUALIDADE  
**CD EXPERT**

Todos os direitos reservados. Todos os direitos reservados. Todos os direitos reservados.

# DIABLO

UMA VIAGEM RUMO AO VERDADEIRO INFERNO



**A** origem das energias negras é um mistério para muitos estudiosos. Tentar descobrir quando se originou a primeira fonte de energia maldita é uma tarefa onde religiosos, teólogos e incrédulos travam confrontos infinitos e sem resultado aparente. Mal sabem eles que todo trabalho do mal esconde-se bem debaixo dos seus pés. Nas sombras, nas fileiras da morte, nas paredes que dividem os planos astrais.

Todos que se aventuram em tentar descobri-lo são obrigados a enfrentar um universo paralelo repleto de odores insuportáveis, visões macabras e tentações sem limites. Sim, você pode estar mais perto do inferno do que imagina, e pode ser embalsamado por ideias desgraçadas e transformar-se em um servo do mal.

Muitos trabalham para que isso aconteça, acreditando e dedicando parte de seu espírito às atividades negras do desconhecido.



Você não crê, mas tem seu lado que se alimenta da pestilência. Você não vê, mas existem criaturas profanas que cercam sua mente. Você não acredita, e vai pagar caro por isso. Uma horda de almas dilaceradas pelo destino que não se conformam com o que aconteceu às suas vidas, e a culpa pode ser atribuída a você, infiel, a qualquer momento. Não importa a sua opinião, e sim o que você tem que fazer. Você tem fé? Acha que tem poder? Tente provar se tiver coragem, mas de-nada adiantará. Sinto muito.

E agora, tendo o conhecimento do que é o mal e como ele age, tente se colocar no lugar da vida da condenada alma que será relatada. Neste momento, ela se encontra em uma cidade destruída pelas ações malignas. O grito das mais terríveis criaturas parece uma melodia profana de morte. Um lugar repleto de catacumbas que escondem um terrível segredo. De agora em diante, eu ordeno que você incorpore essa alma e este cenário, para que tenha o direito de entender o que se passa no game Diablo!

O herói do game acorda em meio a um cheiro muito estranho, um odor que chega a arder as vistas e repele até o mais resistente dos animais. O vapor é tão insuportável que mesmo que a criatura fosse desprovida do olfato, sua primeira camada de pele se degeneraria em menos de uma hora. Esse odor é o da carnificina que envolve o ar, decorrente de horríveis combates que ocorreram há poucos momentos. A lama negra de sangue cobre corpos empilhados como se os consumisse. Em pouco tempo, a essência do sangue terá alimentado uma gama razoável de demônios.

Por várias semanas, nosso herói ouviu histórias sobre as catacumbas escondidas nas proximidades, onde, segundo as lendas, foram enterrados os grandes guerreiros mortos nas sangrentas batalhas. Mesmo sem nenhum trabalho de ressuscitação, mesmo sem qualquer pessoa aplicar-lhes os poderosos artifícios da necromancia, eles retornam do outro mundo. De volta à vida e, em meio a seus atormentados lamentos, caminham a esmo pelo cemitério, gorfando restos de sucos gástricos e pregando a destruição.

Você se encontra repleto de visões, e, em cada uma delas, uma nova catacumba aparece. Preste muita atenção, pois suas visões são coisas mandadas, são trabalhos feitos na hora certa para combater o mal. E o mal está mais próximo do que se imagina. Você não manda no destino, e, em algum lugar dessas catacumbas, esconde-se uma passagem que o levará ao motivo de tanto ódio coroando o coração dos poucos habitantes que sobreviveram. Nessas catacumbas, existe uma passagem que o conduzirá fatalmente ao inferno. Lá, no mais desgraçado e horrível habitat das criaturas do universo, vive um demônio mitológico conhecido como Diablo.



Totalmente convencido da presença das forças do maligno ser na destruição de seu povo, nosso herói jura vingança, partindo para a mais tenebrosa cruzada que a humanidade já testemunhou!

## CARACTERÍSTICAS DO JOGO

Os jogos de RPG cresceram de uma forma vertiginosa na preferência dos gamers cansados dos padrões normais dos jogos. Essa categoria de jogo sempre foi entendida por ter mais poder-de inserção

### Cada personagem têm características e habilidades diferentes

do jogador nos universos mágicos dos games, como lendas e magias. Acompanhe, abaixo, como é composta a estrutura principal deste clássico dos RPGs.

## Heróis

A empresa desenvolvedora do Diablo, Blizzard, reconheceu a necessidade de mais de um herói no jogo, cabendo ao jogador escolher aquele que mais lhe agrada. Existem três classes diferentes de personagens:

- Guerreiro (Warrior)
- Assassino (Rogue)
- Mago (Sorcerer)

Cada classe tem habilidades e características diferentes. Por exemplo, se você optar pela classe dos guerreiros, seu personagem terá a habilidade de reparar armas e a própria armadura após as batalhas. Já os Magos são capazes de aprender magias com enorme facilidade. A classe dos Assassinos pode furar e assassinar qualquer criatura em total silêncio, combinando as características das duas classes anteriores.

Vale ressaltar que, no decorrer do jogo, os personagens poderão aperfeiçoar suas habilidades. Todos possuem capacidade de preferir feitiços e lutar corpo-a-corpo. No entanto, suas aptidões específicas somente lhes garantem o melhor desempenho nas habilidades para as quais foram exaustivamente treinados. Assim, um feiticeiro, por exemplo, pode utilizar uma arma que não lhe é típica, arcando com os danos que sua falta de experiência em combate direto pode lhe causar.

## Criaturas

Quando se pensava na criação de Diablo, uma preocupação era iminente: inserir a maior parte possível de inovações que, para a época, fizeram um sucesso tremendo. Um dos pontos de maior destaque era como

## CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 60 MHz ou superior  
8 MB RAM single player / 16 MB RAM  
multiplayer  
Windows 95/98 ou NT  
CD ROM 2X  
Direct X 3.0 ou superior



trabalhar os inimigos, sem repetições e com baixa inteligência artificial.

Neste game, o jogador irá se deleitar com centenas de monstros variados, adaptados cada um para um tipo de ambiente característico. Você vai ficar arrepiado com as criaturas de ácido e com os zumbis que integram as hordas do mal. Tanto para os monstros como para os heróis, Diablo possui uma base direcionada e dedicada à movimentação, gerando milhares de quadros para cada um, conferindo um realismo inigualável durante as ações dos personagens.

## A Inteligência Artificial

A incrível tecnologia de conseguir adequar o jogo ao nível de habilidade do jogador, seja ele qual for, é o ponto forte em Diablo. Logo, não espere que os ataques sigam um padrão, pois criaturas pequenas geralmente se sentirão seguras em grupos, e os esqueletos podem atacar com uma violência inimaginável. Mas nada impede que eles combinem seus ataques em uma mortífera surpresa.

Alguns inimigos, ao perceberem sua evidente desvantagem, simplesmente fogem, esperando um melhor momento para o ataque. Com essas características, será praticamente impossível você se cansar de jogar Diablo. Os combates são emocionantes e interativos, sem qualquer atividade como clicar com o mouse e esperar a ação.

## Gráficos e Efeitos Sonoros

Diablo possui imagens arrasadoras. A perspectiva de visão é isométrica, o que garante um tremendo realismo às construções. Todos os aspectos sombrios da Idade Média são retratados fielmente em seus mínimos detalhes. As imagens são apresentadas em 640x480 pixels e são repletas de sangue, pequenas

criaturas e muita destruição. O som é de tirar o fôlego, incluindo diversos efeitos para cada criatura e uma trilha sonora arrepiante. São características assim que, somadas, transportam o jogador de Diablo para uma dimensão mágica.

## COMANDOS DE DIABLO

Apesar de tudo no jogo poder ser facilmente acessado pelo mouse, você poderá recorrer a teclas de atalho.

- Z** Zoom
- P** Pause
- ESC** Menu principal
- B** Acesso ao livro de magias (SPELL BOOK)
- C** Acesso as estatísticas do jogador
- I** Acesso ao inventário
- Q** Abre o relatório da aventura
- S** Abre o livro resumido de magias
- tab** Ativa mapa automático
- shift** Para o personagem e coloca-o em posição de ataque
- +** **-** Zoom do Mapa Automático
- ↑** **↓** **→** **←** Movimento dentro do Mapa Automático
- 1** **8** Usa objetos situados na interface

**F8** **F12** Envia mensagem (exclusivo para o modo multiplayer)

**enter** Habilita console para envio de mensagens (exclusivo para o modo multiplayer)

**barra espaço** Fecha todas as janelas

**F1** Menu de ajuda

## INSTALANDO DIABLO

Ao colocar o CD-ROM do game em seu drive, automaticamente, um menu aparecerá. Clique em Install & Play para que o jogo comece a ser instalado em sua máquina. Caso o seu Autoplay não esteja habilitado, abra o Explorer e, em seguida, clique na unidade de seu CD-Rom. Para executar o programa, dê um duplo clique em SETUP.

## ENTENDENDO A INTERFACE DO JOGO

A tela do jogo está dividida em duas partes. A parte inferior contém todas as informações sobre o personagem. As duas esferas indicam a quantidade de vida (esfera da esquerda) e poder de Mana (esfera da direita). Entre as duas esferas, estão todos os objetos que o personagem tem. Ainda nesta mesma interface, estão contidas diversas informações importantes:

**INV** - mostra todos os itens que o personagem está carregando em sua mochila, cabeça, mãos e corpo;

**SPELLS** - contém as receitas de poderes mágicos adquiridos ao longo da jornada. Ícone que pode variar, localizado na parte inferior direita da tela - indica poderes mágicos que podem ser lançados contra as criaturas;

**CAHR** - estatísticas do personagem, incluindo grau de habilidade nas diferentes áreas;

**QUEST** - relatórios sobre as missões que você aceita dos outros personagens;

**MAP** - mapa do local;

**MENU** - fornece acesso ao menu principal do jogo, permitindo salvar, carregar, sair ou continuar o jogo.

## MOVIMENTAÇÃO

Para mover seu personagem, basta arrastar o mouse para a localidade para a qual você quer que seu personagem se mova e, em seguida, clicar com o botão esquerdo. Caso você clique com este mesmo botão sobre algum inimigo, seu personagem, automaticamente, atacará a criatura. Para soltar uma magia sobre os inimigos, você deve clicar com o botão direito sobre eles. Vale lembrar que você deve ter selecionado um determinado poder antes de disparar.

## COMEÇANDO A JORNADA AO INFERNO

Após clicar em Single Player, o jogador será levado a um vilarejo. A missão é explorar tudo e conversar com todos. Em todos os casos, o personagem deverá explorar todos os terrenos, tumbas, casas, arcas, entre outros; e conversar com todos os personagens. Alguns deles irão lhe pedir que cumpra uma determinada tarefa para lhe dar um determinado objeto, informação ou poder. Para verificar o que está sendo solicitado, durante a missão, clique em QUEST na barra que está localizada na parte inferior da tela.

## GANHANDO E USANDO HABILIDADES E EXPERIÊNCIAS

No decorrer de sua jornada, você poderá pegar novas armas, dinheiro, enfim, objetos úteis que poderão melhorar seu desempenho durante as batalhas. Após superar alguns obstáculos, você estará apto a distribuir, da maneira que desejar, pontos de experiências que, consequentemente, aumentarão suas habilidades.

Uma dica importante para conseguir sobreviver no jogo é sempre buscar ajuda na aldeia. Após as batalhas, se sua energia vital estiver baixa, volte para a aldeia e procure o curandeiro, por exemplo.

Para usar as habilidades especiais, abra o livro de magias (SPELL) e verifique quais habilidades estão habilitadas. Selecione a habilidade que você necessitar e, em seguida, clique com o botão direito para utilizá-la.

## JOGOS MULTIPLAYER

Diablo permite que o jogador dispute partidas on-line, acrescentando mais emoção e ação ao jogo. Você poderá jogar com mais quatro amigos ou, se preferir, inimigos.

A interface para games multiplayer tem dois botões adicionais ao modo single player. Um refere-se à mensagem (Message), onde os jogadores podem enviar mensagens um para o outro durante as partidas. O outro refere-se à Intensão do jogador (Player Intent), por meio dele você poderá definir se irá jogar de maneira agressiva (Aggressive) ou pacífica (Peaceful) com os demais jogadores. No primeiro modo, seu personagem partirá imediatamente para o ataque assim que ver qualquer jogador ou criatura nos corredores do labirinto. Se você desejar disputar uma partida de maneira cooperativa (todos jogadores contra as criaturas) você deverá estar jogando de maneira pacífica.



Vale ressaltar que a velocidade de conexão entre os micros influenciará de maneira significativa durante as partidas. Baixas latências (conexões ruidosas) poderão gerar travamentos de tela.

## 1. Instalando Diablo Multiplayer

Diablo permite que se instale uma versão share do jogo para que seja possível jogar sem usar o CD. A limitação dessa versão share permite que o jogador incorpore na classe guerreiro, mas inclui a possibilidade de se disputar batalhas na Battle.net.

## 2. Modos de conexão

### Conexão Direta (Direct Connection)

Este modo permite que até 4 jogadores entrem em um mesmo jogo. Um jogador deve selecionar Criar Jogo (Create Game), e todos os demais deverão, simplesmente, entrar na opção Multiplayer e, caso não entrem no jogo automaticamente, devem clicar em Tentar Novamente (Retry Connection) no menu Direct Link Connection.

### Conexão via Modem (Modem Connection)

Permite que até 2 jogadores disputem o mesmo jogo. Cada um deverá ter, instalado em sua máquina, um modem ligado a uma linha telefônica. Ao entrar na opção Modem no menu do tipo de conexão, o programa irá se encarregar de reconhecer o seu modem e as configurações existentes. Um dos jogadores deverá selecionar discar (Call) e, em seguida, digitar o número telefônico do outro

jogador, que já deverá ter configurado um jogo. Assim que o telefone começar a tocar, o jogador que está com a partida montada deve teclar responder (Answer), o jogo começará automaticamente.

### Conexão IPX (IPX Network Connection)

Este modo permite que até quatro jogadores disputem uma mesma partida, sendo que todos deverão estar conectados a uma rede IPX (protocolo de comunicação usado em redes locais).

Para criar um jogo, o coordenador deverá clicar em Create Game. O nome da partida será o nome do personagem do coordenador. Para entrar, basta clicar que, automaticamente, a partida automaticamente começará.

### Conexão Battle.net (Battle.net Connection)

É uma das maneiras mais criativas de se jogar Diablo. Até 4 pessoas poderão disputar uma partida através deste servidor. Para acessar este modo multiplayer, você deverá ter acesso à Internet. Para acessar, basta clicar em Battle.net nas opções de conexão e automaticamente, o jogo fará a conexão com o servidor da Blizzard. ■



# Um novo milênio pede um novo conceito em simulação de helicópteros

COMPATÍVEL E INTERLIGÁVEL AO  
ENEMY ENGAGED: APACHE HAVOC

## ENEMY ENGAGED™

RAH-66 COMANCHE VERSUS KA-52 HOKUM

O único simulador de helicópteros especialmente criado para combates em baixas altitudes.

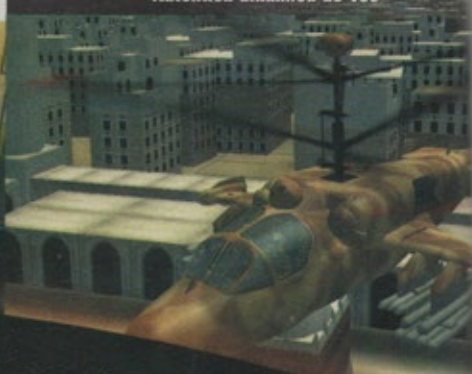
**empire**  
INTERATIVO

*Razorworks*

Cockpits realistas com animações para os pilotos.

3 campanhas dinâmicas

Autêntica dinâmica de voo



[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

**Greenleaf**

É Muito Mais Game

## Confira, no 2º CD, a turma "D": Demos, Drivers, Desafios e Dicas!

Atenção, gamers! A partir desta página, você confere os textos descritivos dos 18 demos-jogáveis, com pequenas dicas para jogar, os comandos básicos para você iniciar sua jornada, o site do game ou do fabricante para consultas e, também a configuração mínima necessária para rodá-lo.

Fique atento às explicações deste box para saber qual é o conteúdo total dos 2 CD-ROMs que acompanham a revista, pois nem todo o conteúdo está presente no menu de acesso, ok?!

**1º CD:** • Jogo completo Diablo

**2º CD:** • 18 demos-jogáveis  
• DirectX 7.0  
• Vídeo da Aventura Radical do mês  
• Dicas&Códigos no CD (+700 jogos)

**Obs.:** Os demos-jogáveis, o DirectX 7.0 e o conteúdo Dicas&Códigos do 2º CD podem ser facilmente acessados pelo menu de acesso. Caso ele não apareça quando você inserir o CD no drive, execute o arquivo CD38.EXE presente na raiz do CD-ROM.

No diretório DESAFIOS, você encontra as seguintes novidades para os games:

• UNREAL TOURNAMENT  
- Nova missão Single Player

• HERETIC II  
- 24 mapas para modo Deathmatch

• MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION 2  
- patches de modificação para adquirir carros das temporadas de 95 a 99

No CD do jogo completo, você poderá conferir:

• Diablo Full - versão completa do jogo

• Diablo Spawn - versão exclusiva para Multiplayer. Permite que vários jogadores disputem uma aventura on-line com um único CD.

A configuração PADRÃO para jogar os demos-jogáveis a seguir é a seguinte:

- Pentium 166 MHz
- 16 MB RAM
- Placa de som Sound Blaster ou compatível
- Placa de vídeo PCI 2 MB 16 bits
- Windows 95
- CD-ROM 4X
- DirectX 7.0

**Obs: Nos textos dos jogos:**

Caso você veja mais alguma informação ao lado da palavra PADRÃO, a mesma deve ser substituída na configuração fornecida acima. Geralmente, a modificação refere-se ao tipo e velocidade do processador e, também, à quantidade de memória RAM necessária.

# Daikatana

O nome John Romero saiu de um lugar completamente desconhecido para os melhores pilares dentre os desenvolvedores de games do mundo, graças à sua ousadia e inteligência impecáveis. Polêmico e fabuloso, estas seriam as melhores palavras para definir o jogo-filho mais amado de John Romero, o gênio que trouxe ao mundo gamer os mais fantásticos jogos, tais como Doom, Duke Nuke 3D, entre muitos outros. Daikatana levou alguns anos para ficar pronto, o que, para muitos jornalistas do mundo inteiro, serviu de notícia durante todo este tempo. Mas, agora que está prontinho, dá para entender porque o pessoal da Ion Storm levou tanto tempo para finalizar seus trabalhos. Utilizando a mesma engine de Quake II, mas com profundas e significativas mudanças, o game apresenta características tão especiais que a espera valeu a pena.

Graficamente, Daikatana não poderia estar melhor, pois, mesmo tendo o seu lançamento adiado por diversas vezes, a evolução tecnológica jamais deixou de fazer parte dos objetivos de John Romero ou da equipe de desenvolvimento. Pelo contrário: o que se vê logo nas primeiras fases é profundamente original. Os cenários estão muito sofisticados, e será possível encontrar até mesmo o criador do jogo nos corredores. Exatamente: um dos três personagens principais é o próprio autor de Daikatana. A jogabilidade, mais do que acessível, permite que você seja contemplado com o melhor da ação, comandando personagens muito simpáticos e muito reais. Mas, o principal você só pode sentir jogando:



Daikatana ganhou diversos elogios por possuir uma história bem desenvolvida. Delicie-se neste delírio de um dos maiores mestres dos jogos de ação em primeira pessoa.

### Dicas:

• Alguns inimigos não são tão inteligentes quanto parecem, por isso, atire antes que eles tenham perguntar qualquer coisa.

### Comandos Básicos:

**W S** move para frente/trás

**← →** vira para a esquerda/direita

**ctrl** ataca

**barra espaço** pula

**enter** usa objeto



### Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 233 MHz + 32 MB RAM + placa 3D
- Eidos / GreenLeaf  
[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)



# 3D Helicopter Coyote Hunter

Ecologistas de plantão: preparem-se para enfrentar um dos mais polêmicos games de todos os tempos. Em Coyote Hunter, você assume o papel de um piloto de helicóptero mercenário, o qual acaba aceitando o serviço de exterminar alguns lobos famintos que estão atazanando a vida dos ricos fazendeiros locais. Evidentemente, em meio ao serviço, você acabará se empolgando e matando mais lobos do que o combinado. Mas, não se preocupe, as inofensivas criaturas que acabarem entrando na sua mira por acaso irão se tornar capas para sofá... Politicamente correto ou não, Coyote Hunter é, no mínimo, criativo e cheio de detalhes. Entre de cabeça neste game e boa caçada.

## Dicas:

- Não dispare até ter os lobos na mira. Disparos errados podem assustar sua caça, complicando ainda mais a sua vida.



## Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

## Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM
- DuckFoot
- [www.cosmi.com](http://www.cosmi.com)



# Combat Mission: Beyond Overlord



A Segunda Grande Guerra já serviu de tema para centenas de games. Só que, desta vez, a proposta é um tanto quanto diferente. Ao invés de um jogo single player, onde o jogador tem como oponente a esperteza do computador, em Combat Mission, o oponente são outros gamers espalhados pelo mundo. A esta altura do campeonato, você já deve ter reparado que estamos falando de uma verdadeira guerra moderna nos moldes da Internet. Utilizando o melhor da estratégia por turnos, uma engine leve e gráficos bem elaborados, este game permite que qualquer jogador que tenha acesso à Internet entre em uma verdadeira guerra mundial com direito a todos os requintes. Os maiores destaques ficam por conta dos confrontos e da vasta opção de câmeras. O game permite que se observe a ação por diferentes ângulos e zooms.



## Dicas:

- Não pense duas vezes em mudar sua estratégia se as coisas começarem a ficar feias para seu batalhão.

## Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

## Configuração Mínima:

- Padrão
- Battlefront.Com
- [www.battlefront.com](http://www.battlefront.com)



# Super Chix'76



estabilidade muito boa nas curvas, por este motivo, tome muito cuidado para não derrapar.

## Comandos Básicos:

- ↑ ↓ acelera/ reduz
- ← vira para a esquerda/ direita
- barra espaço freio de mão

## Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium II 233 MHz + 32 MB RAM + placa 3D
- Fiendish Entertainment
- [www.fiendishgames.com/](http://www.fiendishgames.com/)



Será que existe algo melhor do que belas máquinas motorizadas e mulheres sensuais com seios fartos e pernas grossas? Na opinião de nossa equipe, é bem difícil que haja no mundo algo que possa superar isso, a não ser a mistura destes dois elementos. Super Chix'76 é justamente isso. Neste game, você entrará para o mundo das corridas acompanhado pelas mais belas gatas. O jogo parece ter buscado inspiração nos seriados que encheram a imaginação da molecada no começo dos anos 80. Os carros, efeitos sonoros, assim como a trilha do game, lembram a era de ouro da Disco Music. O objetivo não é outro senão chegar em primeiro para ganhar dinheiro e, evidentemente, o coração das gatas.

## Dicas:

- A grande maioria dos carros não apresenta uma



# Die Hard Trilogy 2

Novamente, o senhor Bruce Willis se vê no meio de uma verdadeira guerra entre terroristas e a polícia. Só que, desta vez, o cenário de fundo é a cidade luz: Las Vegas. A Fox Interactive resolveu não mudar muito a estrutura da primeira trilogia, e o segundo game da série volta a apresentar três diferentes modos de jogo: ação em terceira pessoa, corrida e tiro (algo muito similar aos shooters em primeira pessoa encontrados em máquinas de fliperama). O destaque do game não fica só por conta da diversidade de opções de jogabilidade, e sim, por uma melhoria gráfica muito significativa. Na versão demo, você poderá experimentar todas as três maneiras de jogar. Aproveite...

## Dica:

• No shooter, evite ao máximo acertar os reféns. Caso você mate um número muito grande de inocentes, você acabará morrendo...

## Comandos Básicos:

(para o jogo de ação em terceira pessoa)

- anda para frente ou para trás
- gira o personagem para a esquerda/ direita
- alt** ação

Para saber os comandos dos outros games, consulte o Readme.txt

## Configuração Mínima:

• Padrão + Pentium 200 MMX + 32 MB RAM + placa 3D

• Fox Interactive  
www.foxinteractive.com



# Doulber, escape from the 80's Light



Os joguinhos puzzle estão sempre procurando cuidar de um passatempo ainda não explorado, mas quase todos caem na velha rotina. Doulber, escape from the 80's Light, apresenta-lhe um personagem rosado, muito simpático e de índole muito doce. Seus objetivos são simples, mas completamente fundados em quebra-cabeças e situações para se pensar. A dificuldade cresce gradativamente, e você precisa auxiliar Doulber na coleta de cristais e na escapada dos labirintos. Alguns obstáculos bem desenvolvidos estarão no seu caminho para dificultar a ação, mas isso só aumentará o prazer do jogo. Dependendo do caminho que estiver traçando,

você mesmo pode estar eliminando um caminho para a saída. Por isso, preste muita atenção para não deixar nosso pequeno herói desamparado. Aproveite, também, o recurso de meditação de Doulber para eliminar trechos do caminho sem ter que tocar neles!

## Dicas:

• Alguns blocos rolam para baixo quando você passa por de baixo deles. Sempre que você desconfiar de algo, volte rapidamente antes que ele caia em cima de você e, só depois, continue em frente.

## Comandos Básicos:

- movimentação
- barra espaço** meditação

## Configuração Mínima:

• Padrão  
• Doulber  
www.doulber.com



# Gubble Buggy Racer



Sempre divertidos e com uma história amistosa, os jogos com participação de personagens esquisitos fazem um grande sucesso, principalmente com relação às crianças. Em Gubble Buggy Racer, você terá a opção de jogar com criaturas orelhudas, coloridas e com um grande sorriso. No maior estilo Mario Kart, você participa de emocionantes corridas com veículos compactos, onde vale tudo para vencer o seu oponente. São níveis de dificuldade bem elaborados, visando sempre uma corrida interessante. No game completo, existem um total de 8 pistas, cada uma delas com um estilo próprio. O mais interessante fica por conta dos métodos com os quais você pode correr. Assim como em Mario Kart, você pode trapaçar (e muito!) para conseguir a vitória. Para isso, não faltará uma grande variedade de armas e até arenas para combate onde mísseis e bombas são as coisas mais simples que você encontrará.

## Dicas:

• Como os veículos são pequenos, o menor toque pode fazer com que você deslize e rodopie demais. Por isso, quando for realizar uma ultrapassagem, procure se distanciar o máximo possível do oponente para não haver colisões desnecessárias, principalmente nas curvas.

## Comandos Básicos:

• Todos obtidos por meio do mouse

## Configuração Mínima:

• Padrão  
• Data Design Interactive  
www.artworlduk.com/



# NASCAR Legends

A série NASCAR já foi uma das responsáveis pelo crescimento da procura dos games de corrida no Brasil. Sempre inovando, NASCAR é um nome conhecido entre os fãs dos games de velocidade. O game NASCAR Legends vem trazer para os aficionados as emoções de muitos anos atrás, quando as corridas não poderiam ter a mesma velocidade de agora, mas já tinham contribuído para o despertar do interesse por carros possantes. As muitas imagens reais do game irão transportá-lo para uma saudosa época, e por meio do game, será possível analisar como os carros da época se comportavam na pista. Nesta demonstração, confira corridas em Darlington e Bristol.

## Dicas:

• A direção de carros antigos é algo extraordinário, mas, muitas vezes, complexo. Em uma corrida, então, sua perícia realmente vai ser testada. Procure utilizar mais a desaceleração do que os freios, e você sentirá a diferença.



## Comandos Básicos:

É recomendável que você altere as opções padrão dos controles, pois algumas delas vêm calibradas para o uso de joysticks. Entre em Options e mude a configuração em Set Controls, utilizando, por exemplo:

- movimentação
- aceleração
- freio



## Configuração Mínima:

- Padrão + 32 MB RAM
  - Sierra
- [www.sierra.com](http://www.sierra.com)



# Super 1 Karting

Todo bom piloto que se preze começou correndo em uma pista de Kart. Que tal você também tentar? Esta é a proposta do pessoal da Midas com seu Super 1 Karting. Desenvolvido com a colaboração dos profissionais do mundo do kart, o game tenta mergulhar o jogador no universo da velocidade de recursos gráficos sofisticados, movimentos capturados de pilotos reais e carros totalmente configuráveis. A versão completa do jogo apresenta dez pistas oficiais, criadas a partir de mapas reais e suporte para até oito jogadores.

## Dica:

• Suprimir o motor nas curvas é um recurso bem interessante. Principalmente porque, ao contrário das freadas, a retomada de velocidade é bem mais rápida.



## Comandos Básicos:

- acelera
- reduz
- vira para a direita/esquerda



## Configuração Mínima:

- Padrão
  - Midas
- [www.midasinteractive.com](http://www.midasinteractive.com)



# Sammy Sosa Softball Slam

Depois do Microsoft Baseball, nenhum título do gênero conseguiu emplacar uma carreira sólida entre os gamers aficionados por uma boa partida de baseball. Sammy Sosa Softball Slam é emocionante e apresenta gigantescas jogadas com fundamentos reais e uma ótima perspectiva. Esporte completamente popular nos Estados Unidos e no Japão, o baseball também possui muitos adeptos por aqui, e a diversão é muito grande. Até mesmo o famoso jogo de rua conhecido por "taco" foi criado a partir do baseball. Na versão completa de Sammy Sosa Softball Slam, você irá encontrar, além dos fantásticos recursos deste demo, uma divisão de equipes masculinas, femininas, atividades entre ligas, 24 times, 6 estádios (cada um deles com períodos noturno e diurno), um editor de jogadores, um modo de torneio e muito mais.



## Dica:

• Como em uma verdadeira simulação, você poderá demorar um pouco para se habituar com os movimentos do jogo. Treine bem o tempo da bola antes de impulsionar o bastão para rebatê-la por exemplo. Treinar contra o relógio o fará progredir rapidamente.

## Comandos Básicos:

- Throw Strike
- Throw Quick Strike
- Throw Ball
- Throw Quick Ball
- Apresenta a situação



## Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 166 + 32 MB RAM
  - 3DO
- [www.3do.com](http://www.3do.com)





# Roland Garros Open Tennis



De uns tempos pra cá, pode-se notar um considerável crescimento nas academias de tênis e nos informativos sobre este esporte em todas as mídias. Com certeza, Gustavo Kuerten auxiliou e continua incentivando os jovens ou os antigos praticantes desta nobre modalidade com suas vitórias. O lançamento, no Brasil, do game Roland Garros Open Tennis abre mais uma fronteira para que os fãs da raquete possam desfrutar das emoções do tênis. As emoções das quadras de saibro podem, agora, ser curtidas nos games, além de jogos em pisos de grama ou sintético. Com uma tecnologia espetacular, o game reserva até mesmo sons originais de Roland Garros, assim como a arbitragem. As posições de câmera são baseadas em coberturas televisivas, passando ao jogador tudo o que está acontecendo em todos os ângulos possíveis.



## Dica:

Os ângulos de visão apresentados muitas vezes podem enganá-lo quanto à posição da bola. Mais do que acertar bem a bolinha, treine em cima dos movimentos do seu adversário, como se estivesse jogando uma partida de verdade. Isso lhe poupará muitas bolas no contrapé ou na paralela.

## Comandos Básicos:

movimentação

jogadas



## Configuração Mínima:

• Padrão + Pentium II 233 + 32 MB RAM

• Infogrames

www.infogrames.com



# Gunship!

Finalmente chegou a hora da revanche russa. Após anos de humilhações, enfim, o mundo sentirá a força da nação vermelha. À bordo do mais avançado helicóptero de combate, os camaradas soviéticos mostraram para a NATO que o martelo e a foice estão mais concisos do que nunca. Cabe a você decidir se quer se aliar a eles ou lutar ao lado dos países membros da NATO. Entre neste combate a bordo dos helicópteros mais impressionantes do momento e prepare-se para a maior guerra do século XXI. E, quem sabe, talvez, a Terceira Grande Guerra Mundial.

## Dicas:

• Tente aprender todos os comandos básicos para pilotar o helicóptero, como todo bom simulador, há uma grande quantidade de teclas.



## Comandos Básicos:

trava altitude

piloto automático

aumenta velocidade

vira para a esquerda/direita

## Configuração Mínima:

• Padrão + Pentium 266 MHz + 16 MB RAM

• Hasbro

www.hasbrointeractive.com



# Solaris 104

Batalhas estelares. Galáxias em crise e poucas pessoas habilitadas para as missões. Você encontra a atmosfera de Solaris 104 completamente conturbada pelos diferentes modos de vida que habitam o cosmos. A bordo de uma pequena mas poderosa nave, você tem objetivos fixos e muito trabalho pela frente. No melhor estilo Stargunner, você irá adentrar em uma guerra espacial com direito a muitos efeitos de iluminação e inimigos muito originais. O estilo arcade foi respeitado e transformou Solaris 104 em um belo jogo, com comandos práticos, menus de rápido acesso e jogabilidade rápida. Durante o seu percurso e entre as suas matanças, você pode obter novos recursos para a sua nave ou novas armas, ampliando a diversão. Os inimigos preenchem todos os pontos da tela, e o desafio está de bom tamanho logo nos primeiros segundos de jogo. A definição gráfica não é tão poderosa, mas não há dúvida de que o game é viciante.



## Dica:

• Tome cuidado com obstáculos que se confundem com o plano de fundo. Um rochedo pode esmagá-lo, caso você jogue sempre recuado na esquerda da tela. Esteja atento para desvios rápidos.

## Comandos Básicos:

movimentação

tiro

pânico

seleção de armas



## Configuração Mínima:

• Padrão

• Apogee

pe pessoal.bridge.com.br/solaris



# Solitaire City



Os jogos de paciência são realmente muito parecidos uns com os outros, mas, até hoje, existem aquelas pessoas que não sabem jogá-los. Provavelmente, alguns gamers nunca experimentaram fazer uma competição contra o tempo, por exemplo, e verificar o seu avanço. Algumas vezes, os jogos de paciência colocam o jogador em enrascadas muito mais complicadas que vários chefes de fase por aí. Em Solitaire City, você tem a opção de jogar junto a um tutorial que apresenta tanto dicas escritas na tela para uma melhor jogabilidade, como, também, a direção correta para onde você deve levar as cartas. Obviamente, todas essas opções podem ser desabilitadas depois que você já estiver craque. O tratamento gráfico das cartas também é ampliado a cada jogo lançado, e, em Solitaire City, a preocupação com o design das cartas é completamente notável. Desenhos bonitos e até sombra nos símbolos do naipe foram levados em consideração.

## Dicas:

- Mesmo que você se considere um ás na paciência, jogue um pouco através do tutorial. Algumas dicas valiosas podem ser reveladas para você aumentar a sua velocidade neste tipo de game.

## Comandos Básicos:

- Todos os comandos são obtidos por meio do mouse

## Configuração Mínima:

- Padrão
- Peter Wiseman  
[www.solitairecity.com](http://www.solitairecity.com)



# Steel Beasts

Lembra daqueles antigos jogos de estratégia em que toda a infantaria era representada por simples ícones? Não há gamer no mundo que não tenha ficado imaginando como seria estar realmente no campo de batalha, no melhor estilo 3D, controlando os gigantescos tanques, passando por cima de tudo, ouvindo disparos por todos os lados, vendo pessoas serem destruídas com um único disparo... E é isso, justamente, que Steel Beasts tenta dar ao jogador. A sensação real de estar no comando da linha de frente da artilharia pesada ao lado dos aliados ou, se preferir, dos nazistas, em plena Segunda Grande Guerra.



## Dica:

- O tempo de recarga do tanque é grande, por isso, tome seus disparos certos

## Comandos Básicos:

- W** acelera
- X** reduz / marcha-ré
- A** **D** vira para a esquerda / direita
- S** pára
- F8** **F7** **F8** **F8** muda visão

## Configuração Mínima:

- Padrão
- EsimGames  
[www.esimgames.com](http://www.esimgames.com)



# Animaniacs Splat Ball

Se você já participou de um jogo de paintball, pode se preparar para ser laçado por este game. E se você é fã dos simpáticos Animaniacs, aquelas estranhas criaturas que moram numa caixa d'água nos estúdios da Warner Bros., a brincadeira está completa. Animaniacs Splat Ball é um game super divertido, colorido e com muitas surpresas reservadas. Em meio a uma competição, você assume o papel de um dos três personagens dos Animaniacs, munido de uma arma de tinta, e tem que combater diversos adversários. Os cenários são muito interessantes; em alguns pontos, são reproduzidas as próprias montagens de filmes ou dos desenhos, onde você pode estar utilizando alguns elementos do cenário para se esquivar dos tiros ou armar emboscadas. Muitos personagens conhecidos estão presentes, como o guarda Ralph. O melhor de tudo é que não há a mínima expressão de violência no jogo, somente um jogo com armas de tinta.

## Dicas:

- Procure sempre ficar em movimento para não ser surpreendido com um tiro inesperado e não tenha para onde fugir. Além disso, existem muitos tipos de itens a serem coletados pelos campos.

## Comandos Básicos:

Como Yakko:

- Botão direito do mouse - usa objetos
- Botão esquerdo do mouse - tiro

**↓** **↑** **←** **→** movimentação

**M** mapa

**T** chat

## Configuração Mínima:

- Padrão
- Southpeak  
[www.southpeak.com/](http://www.southpeak.com/)



# Army Men: Air Tactics



Quem é que disse que os malditos soldados marrons tinham sido exterminados? Depois de centenas de aventuras, novamente o coronel Marrom volta a colocar seus soldados no campo de batalha. Mais perigosos do que nunca, estes pequenos guerreiros voltam para travar a maior batalha contra os soldados verdes, defensores da paz, só que, desta vez, utilizando novos brinquedos bélicos. A guerra parece que irá ficar mais quente ainda...

Neste game, você comandará Sarge, o destemido sargento verde, numa emocionante

guerra pela casa. O grande destaque, desta vez, porém, fica por conta da utilização da artilharia aérea durante a ação. Em outras palavras: os games antecessores de Army Men se utilizavam muito do cenário terrestre, assim como tanques, carros, emboscadas do gênero e somente soldados durante as batalhas. Agora, em Army Men: Air Tactics, você passará a ter, também, um enfoque completamente aéreo, onde será preciso fazer o melhor uso possível de aviões, helicópteros e outras pequenas surpresas totalmente confeccionadas em plástico.

Agora, não há desculpas para fugir da batalha. A série Army Men conquistou crianças e adultos com seus diversos episódios. O mundo dos brinquedos precisa de você! Vista seu uniforme, entre em ação e faça uso da característica que os Army Men mais dominam: derreter os inimigos. O cheiro de plástico derretido será sua fonte de inspiração!

## Dica:

- Evite se aproximar demais dos alvos, apesar de serem brinquedos, os inimigos não estão para brincadeira...

## Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

## Configuração Mínima:

- Padrão
- 3DO / GreenLeaf  
[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)



# F1 World Grand Prix



A Eidos, uma das mais conceituadas empresas de games do mundo, sempre produz games de alta qualidade, pois sabe a exigência dos gamers com relação a algumas áreas. Na área da velocidade, por exemplo, as críticas são muito maiores, pois é altamente necessário que um game de corrida se aproxime da realidade para passar sensações reais aos jogadores que estão atrás da telinha. F1 World Grand Prix é o mais recente lançamento, um jogo de corrida, que promete muitas mudanças nos atuais circuitos de games que retratam a Fórmula 1. Muitos games já apareceram no mercado com propagandas fantásticas prometendo muito, mas pouco foi feito. F1 World Grand Prix, com diferenças claras das produções antigas, traz opções já consagradas e muitas outras opções específicas de configuração, sempre buscando uma maior interação com a realidade das

pistas. O destaque vai para os ângulos de visão, muito mais completos e bem definidos do que se costuma ver nos concorrentes.

Em F1 World Grand Prix, existe uma característica que há algum tempo vem fazendo parte dos jogos que trabalham com personagens, máquinas ou objetos reais: a oficialidade. Não há dúvida que essa particularidade amplia muita a diversão, e a faz correr lado a lado com a realidade. Assim, todos os carros e pilotos são oficiais da Federação Internacional de Automobilismo. Isso significa que você poderá correr com Rubens Barrichello e provar, de uma vez por todas, que ele pode vencer Michael Schumacher...

## Dica:

- Se você é experiente no ramo da velocidade, será possível de identificar que o controle de um carro de Fórmula 1 é muito diferente de carros convencionais. Por isso, é aconselhável você fazer alguns treinos, principalmente em relação à mudança de marchas.

## Comandos Básicos:

- movimentação
- aceleração
- freios



aumenta marcha

diminui marcha

## Configuração Mínima:

- Padrão + 32 MB RAM
- Eidos  
[www.eidos.com](http://www.eidos.com)



## UM CARDÁPIO VARIADO DE SITES

Nesta edição, preparamos um cardápio cheio de sites lotados de informações para todos os gostos. Com certeza, você irá encontrar um que irá lhe satisfazer... Bom apetite, (opss!) isto é, boa navegação!

### • O MUNDO DO SURF PROFISSIONAL INUNDA SEU MICRO

[www.gzero.com.br](http://www.gzero.com.br)

Recém lançada, esta página traz informações sobre surf e esportes radicais. Além de fotos diárias das principais praias de São Paulo e Rio de Janeiro, o site traz os últimos acontecimentos do mundo do surf e uma cobertura diária do Top 44, Renan Rocha, nas etapas do Circuito Mundial WCT.



### • APRENDENDO A PROGRAMAR

[www.webimpact.com.br](http://www.webimpact.com.br)

Site destinado àqueles que já sabem ou interessam-se por linguagens de programação voltadas para área de Internet. Algumas das linguagens fornecidas pelo site são: ASP, CGI, DHTML, FLASH, etc. Além de tudo isso, ele ainda fornece, gratuitamente, apostilas com explicações e exemplos de cada linguagem para serem colocados em prática. O navegador precisará ter pelo menos alguma noção de programação para não se perder no grande conteúdo fornecido pelos links. Vale a pena conferir!



### • CHEGOU A HORA DE ESCREVER BEM!

[www.redacao.net](http://www.redacao.net)

Se toda vez que você precisa fazer uma redação, as dúvidas aparecem e você acaba travado... é melhor você dar um pulinho até o site Oficina da Redação. Lá você encontra todas as dicas para escrever corretamente sem aqueles vícios de linguagem, consultar o resultado das principais provas do país e, de quebra, ainda pode desenvolver uma redação on-line e pegar os comentários de mestres no assunto em tempo real. Todo mundo precisa se comunicar bem, não fique esperando mais...



### • TURISMO SEM SAIR DE CASA

<http://CidadesHistoricas.terra.com.br>

O recém-inaugurado site Cidades Históricas Brasileiras apresenta os diversos monumentos, a cultura, o artesanato e as atrações naturais de lugares como Ouro Preto (MG) e Parati (RJ). A página é funcional como todas deveriam ser: tem aparência limpa, textos curtos e informativos, muitas imagens e uma navegação extremamente fácil. E, além disso, ainda explora os recursos multimídia, exibindo links para a exibição de vídeos e animações.



### • EXEMPLOS DE PROGRAMAÇÃO

[www.wmonline.com.br](http://www.wmonline.com.br)

Criado com o objetivo de ajudar pequenos, médios e grandes Webmasters, este site apresenta uma enorme quantidade de exemplos de programas feitos nas linguagens: Java Scripts, Java Applets, HTML, DHTML, CGI, CSS, Flash, etc.

Toda a infra-estrutura necessária para a criação de sites poderá ser encontrada aqui. Além disso você poderá usufruir de salas de bate-papo com profissionais da área, onde há, inclusive, a possibilidade de tirar suas dúvidas referentes aos programas.



### • A MULHERADA DOS GAMES DE PRESENTE PARA VOCÊ

[www.geocities.com/TimesSquare/Alley734/Vgirlgafery.html](http://www.geocities.com/TimesSquare/Alley734/Vgirlgafery.html)

Quem não quer saber tudo sobre as garotas mais quentes que aparecem pelos principais games? O site Game Girls é um verdadeiro portal que leva ao endereço certo. Alguns contam, inclusive, com uma ficha sobre a vida da gata virtual. Os destaques ficam por conta das deliciosas Alana McKendrick e Mace Daniels (heroínas do game Fighting Force), Sarah Bryant (a mais bela lutadora da série Virtua Fighter) entre muitas outras, como a gatíssima Psylocke, dos X-Men.



### • PARA OS PROTETORES DA NATUREZA

[www.tamar.com.br](http://www.tamar.com.br)

Quando o assunto é preservação ambiental ou mesmo natureza, o site do projeto Tamar é o indicado. Esse projeto é responsável pela preservação das tartarugas marinhas em todo o litoral brasileiro. O site contém todas as informações sobre o andamento das pesquisas no Brasil, além de fornecer uma grande quantidade de informações sobre as espécies encontradas no litoral do Brasil e do mundo. E não é só isso, mostra a você como a população pode participar ativamente nas campanhas de preservação ambiental, como, por exemplo, o aquário de Ubatuba.



### • VOCÊ TAMBÉM PODE CRIAR SEUS PRÓPRIOS GAMES!

<http://turnaround1.burlee.com/arcade/setup.shtml>

Muitos gamers maníacos sempre tiveram vontade de poder criar seus próprios jogos, porém, nunca tiveram essa oportunidade, até mesmo pela falta de recursos disponíveis. Se você faz parte desse grupo, este é o site ideal. Você poderá fazer o download de um kit de programação em Flash, que possibilitará a criação de jogos do tipo arcade. Para fortalecer o seu aprendizado, o site possui vários exemplos de jogos prontos desenvolvidos por outros malucos por games.

As informações contidas no site estão todas em inglês, mas a navegação é simples e prática, possibilitando que o navegador encontre e execute os programas de maneira rápida e sem maiores problemas.



# Desafios

A seção mais esperada pelos gamers que debulham tudo o que aparece pela frente. Você é um desses maniacos? Você destrói um jogo da PC GAMER Brasil logo na primeira semana? Você está na página certa! Nesta edição, são mais de 100 MB de Mais Desafios para você que adquiriu um ou mais jogos da seguinte relação:

- UNREAL TOURNAMENT (Greenleaf);
- HERETIC II (3D Gamer n.º 2);
- MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION 2 (3D Gamer n.º 3);

## Importante:

TODOS OS ARQUIVOS referentes à esta seção encontram-se no diretório \DESAFIOS, na raiz do CD-ROM de Demos-Jogáveis.



Unreal  
TOURNAMENT

## UNREAL TOURNAMENT — NOVA MISSÃO SINGLE PLAYER]

Nome do arquivo: 1941.zip

Localização: \DESAFIOS\UT\

### O que é:

Esta é a versão demo de Blitzkrieg:1941, um MOD single-player para Unreal Tournament. Os eventos deste demo ocorrem durante um dia qualquer em Agosto de 1941, quando você, na pele de um sargento alemão, une-se ao Front Leste para iniciar um ataque. Antes das batalhas reais você precisa completar um pequeno nível de tutorial.

### Requerimentos:

Esta versão demo de Blitzkrieg:1941 possui os mesmos requerimentos de sistema de Unreal Tournament, necessitando ainda de 90 MB de espaço adicional do HD. Para jogar, é recomendado que o modo de exibição esteja ajustado em 800X600.

### Como instalar:

1. Descompacte o arquivo 1941.zip
2. Execute o arquivo 1941setup.exe

Blitzkrieg:1941 utiliza o instalador-UMOD de Unreal para instalar o add-on. Antes disso, o setup executará um pequeno programa de configuração onde você poderá criar um atalho para a área de trabalho/menu iniciar (o único caminho para rodar este game!) e ativar os jogos salvos para Unreal Tournament e 1941.

Se você tiver problemas com o programa de setup ou não quer adicionar um atalho, você poderá rodar o addon com esta linha de comando no diretório de sistema de UT depois de rodar o instalador UMOD: "UnrealTournament INI=Jatkosota.ini"

### Notas para jogar:

- Blitzkrieg:1941 usa um arquivo INI em separado que contém a configuração do hardware que aparece na janela na primeira vez que você rodar o jogo.
- Quando estiver jogando o game pela primeira vez, configure as teclas a partir do menu de teclado (Main Menu > Options > Customize Controls).
- Nas opções de Audio/Video, existe um item chamado "MCUTS" responsável pelo aumento da taxa de frames. Para máquinas lentas, é recomendado que você habilite este item. Você também pode mudar a opção de distância entre gráficos no MCUTS, além da crescimento da frequência de exibição.
- No "inventory mode", você pode designar as teclas de 1 à 0 para funcionar como atalhos para a seleção de armas.



## MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION 2 — CARROS DAS TEMPORADAS DE 95 À 99

### Nomes dos arquivos:

monaco95.zip  
monaco96.zip  
monaco97.zip  
monaco98.zip  
monaco99.zip

**Localização:** \DESAFIOS\MONACO\

### O que são:

Cada um dos arquivos .zip acima descritos corresponde a um conjunto de arquivos para uma respectiva temporada da Fórmula 1. Assim, o arquivo monaco95.zip contém arquivos para transformar todos os carros do jogo para os carros da temporada de 1995, e assim por diante.

### Como instalar:

1. Descompacte todo o conteúdo do arquivo monaco95.zip para o diretório principal RS2 (por exemplo, C:\ubisoft\rs2\)
2. Execute o arquivo inst\_tel95.bat a partir desse mesmo diretório.

### Notas:

- Crie backups da sua configuração atual.
- Para desinstalar, execute o arquivo uninst\_tel95.bat.
- Inicie o editor de performance e carregue o arquivo de atualização de performance tel95.mps.
- Clique em "copy to all tracks" e depois em "export to all tracks". Feche o editor.



### Observação:

Caso haja algum problema na transferência dos arquivos, você poderá copiá-los manualmente para os seguintes diretórios:

- Todos os arquivos .mbm devem ser copiados para o diretório datab\menus\data.
- O arquivo edp.bin deve ser copiado para o diretório save\1997.
- O arquivo tdc.edd deve ser copiado para o diretório datab\voitures.

### Para as demais temporadas:

Os procedimentos de instalação e configuração são os mesmos para todas as temporadas.

Obviamente, apenas substitua qualquer menção de

"95" pelo outro ano desejado. Exemplos:

monaco95.zip à monaco96.zip  
inst\_tel95.bat à inst\_tel96.bat etc...

**Nota única:** na temporada de 1999, o arquivo inst\_tel99.bat deve ser enviado para o diretório save\1999, e não save\1997 como é padrão para todas as demais.



## HERETIC II

### HERETIC II — NOVOS MAPAS PARA DEATHMATCH

### O que são:

Uma coleção de 24 níveis crucéis. Preste atenção para verificar quais os modos de jogo que cada mapa suporta, suas características técnicas e de jogabilidade.

**Localização:** \DESAFIOS\HERETIC II\

### Como instalar:

Copie o arquivo .bsp desejado (ver listas abaixo) para o seu diretório "heretic II\base\maps"

### Como jogar:

Para rodar o mapa, ative o console (teclando ~) e digite "map XXX". Substitua XXX pelo nome do arquivo .bsp escolhido.

### Notas para as listagens abaixo:

**1.Respawns** significam os renascimentos, as oportunidades de viver novamente, a quantidade de vezes em que você pode voltar ao jogo depois da morte.

**2.** Alguns níveis **não possuem informações técnicas** porque os seus próprios autores não as disponibilizaram na documentação, ok?

**3.** Alguns níveis possuem o **arquivo adicional (.map)**, que contém a estrutura original (código) do mapa. Edite-o caso você queira fazer modificações ou corrigir erros.

**1.mapa:** ezlvin.bsp

**informações:** ezlvin.txt

Single Player - Apenas para visualização

Deathmatch - Sim, com 3 Respawns

N.º de jogadores - 8-12

**2.mapa:** fastblade.bsp

**informações:** FastBlade\_readmenot.txt

**3.mapa:** gemetzeldm1.bsp

**informações:** gemetzeldm1.txt

Single Player - Não, mas você pode tentar.

Deathmatch - Sim, com 5 Respawns

**4.mapa:** Ghostship.bsp

**informações:** Ghostship.txt

- Designado para duelos, jogo livre ou com robôs

## HERETIC II

Single Player - Sim, 1 início para revisão  
Deathmatch - Sim, com 7 Respawns  
Itens: 10 shrines, 7 blade shrines, 2 armor shrines e 1 health shrine  
Armas: não  
Magias defensivas: não  
Poções de cura: sim

**5. mapa:** h2\_e1m7.bsp  
**informações:** h2\_e1m7\_readme.txt

Single Player - Sim, para visualização  
Cooperativo - Sim  
Deathmatch - Sim, com 4 respawns  
N.º de jogadores - 8-2

**6. mapa:** H2e4m3.bsp  
**informações:** H2e4m3.txt  
- Conversão do nível E4M3 (The Elder God Shrine) do Quake 1 para Heretic 2

**7. mapa:** h2yami.bsp  
**arquivo adicional:** h2yami.map  
**informações:** h2yami.txt  
Single Player - Sim, 1 início  
Deathmatch - Sim, com 8 respawns  
N.º de jogadores - 2-8

**8. mapa:** h2yamib.bsp  
**arquivo adicional:** h2yamib.map  
**informações:** h2yamib.txt  
Single Player - Sim, 1 início  
Deathmatch - Sim, com 4 respawns  
N.º de jogadores - 2-4

**9. mapa:** h2yamis.bsp  
**arquivo adicional:** h2yamis.map  
**informações:** h2yamis.txt  
Single Player - Sim, 1 início  
Deathmatch - Sim, com 8 respawns  
N.º de jogadores - 2-8

**10. mapa:** haknslas.bsp  
**informações:** haknslas.txt  
Single Player - Sim, para visualização  
Deathmatch - Sim, com 2 respawns  
N.º de jogadores - 2-4

**11. mapa:** harbour.bsp  
**arquivo adicional:** harbour.map  
**informações:** harbour.txt  
Deathmatch - Sim, com 6 respawns  
N.º de jogadores - 1-6

**12. mapa:** head.bsp  
**informações:** head.txt  
Single Player - Sim  
Deathmatch - Sim  
N.º de jogadores - 4-12

**13. mapa:** heights.bsp  
**informações:** heights.txt  
Single Player - Sim, para visualização  
Deathmatch - Sim, com 5 respawns  
N.º de jogadores - 2-6

**14. mapa:** hellmare.bsp  
**informações:** hellmare.txt  
Deathmatch - Sim, com 6 respawns

**15. mapa:** hellsmaw.bsp  
**informações:** hellsmaw.txt  
Deathmatch - Sim, com 8 respawns

**16. mapa:** Heretic1E1M1.bsp

**17. mapa:** high.bsp  
**informações:** high.txt  
Single Player - Sim, para visualização  
Deathmatch - Sim, com 5 respawns  
N.º de jogadores - 2-4

**18. mapa:** vilkeep.bsp  
**informações:** vilkeep.txt  
Single Player - Sim, para visualização  
Deathmatch - Sim  
N.º de jogadores - Até 6

**19. mapa:** webofstone.bsp  
**informações:** Webofstone.txt  
Single Player - Talvez, caso você queira praticar nas rampas  
Deathmatch - Sim

**20. mapa:** wheredeadangleshe.bsp  
**informações:** Wheredeadangleshe.txt  
Deathmatch - Sim, com 6 respawns

**21. mapa:** wpbowa1.bsp  
**arquivo adicional:** wpbowa1.map  
**arquivo adicional 2:** wpbowa1.qkm (o mapa original em Quark. Se você tem o Quark, é possível editar o mapa facilmente com este arquivo)  
**informações:** wpbowa1.txt  
Deathmatch - Sim, com 6 respawns  
N.º de jogadores - 2-10

**22. mapa:** wsewerba.bsp  
**arquivo adicional:** wsewerba.map  
**arquivo adicional 2:** wsewerba.qkm (o mapa original em Quark. Se você tem o Quark, é possível editar o mapa facilmente com este arquivo)  
**informações:** wsewerba.txt  
Deathmatch - Sim, com 4 respawns  
N.º de jogadores - 2-6

**23. mapa:** ZoDiak.bsp  
**informações:** ZoDiak.txt  
Deathmatch - Sim,  
com 4 respawns

**24. mapa:** zodiak2.bsp  
**informações:** ZoDiak2.txt  
Deathmatch - Sim, com 4 respawns

# ULTRALEVE

**A equipe PC Gamer Brasil prova, mais uma vez, que voar não é só para os pássaros.**

**D**epois de tantas aventuras, nossa equipe estava procurando por algo realmente radical. O frio e a ventania que está fazendo ultimamente fizeram com que várias lembranças viessem à mente. Contando que algumas das emoções mais fortes se passaram no ar, bateu a vontade de voltar para os céus. Depois do pára-quedismo e do pára-glíder, estava na hora de escolher um esporte aéreo um tanto diferente.

De repente, surgiu a idéia de conhecer a fundo tudo sobre ultraleve. O que é, como ele voa, como você se sentiria no ar quase sem proteção? Não tivemos dúvidas. Após olharmos algumas fotos de vôos práticos de ultraleve, a vontade falou mais alto, e lá fomos nós atrás de mais emoções. Mas, antes de prosseguir, é muito importante passarmos para vocês, leitores, algumas noções do que realmente é o ultraleve.

De acordo com o Ministério da Aeronáutica, ultraleve é um veículo experimental usado em atividades aéreas exclusivamente de esporte e recreação, com capacidade máxima para 2 ocupantes. Pelo nome, é possível se ter idéia que, apesar de se tratar de uma aeronave, o ultraleve é, realmente, muito leve. Possui um peso vazio máximo de 70 Kg para não motorizados e 300 Kg para motorizados. A palavra aeronave experimental chega a dar arrepios, não é mesmo? Mas, é aí que entra a forte adrenalina resultante em voar nessas máquinas. Ainda mais quando lembramos que essas aeronaves foram construídas usando os mesmos princípios dos primeiros aviões. Sim, aqueles que Santos Dummont e os irmãos Wright inventaram.

Para tornar-se piloto de ultraleve, são necessárias aulas teóricas e, paralelamente, práticas (em média, 10 a 12 horas de vôo, que podem variar dependendo da continuidade no ritmo das instruções). Nossa equipe buscou ajuda da escola

Ultra Flying – curso de pilotagem, uma das poucas escolas credenciadas pelo Aeroclube de Atibaia. Em busca de descobrir tudo o que um vôo de ultraleve pode oferecer, nossa equipe partiu rumo a Atibaia, interior de São Paulo. Apesar do sol não ter dado as caras durante quase todo final de semana, tivemos a sorte de voar num domingo de muito sol, mas com ventos muito gelados.



Após uma breve instrução sobre o que pode e o que não se pode fazer durante o vôo, já estamos prontos para realizar um passeio panorâmico sobre a cidade. No instante em que se decola, você passa pelos mais diversos tipos de vento, até se alcançar uma altitude X. Depois da decolagem, o piloto pode conversar com o seu acompanhante por meio de um sistema de rádio conectado ao capacete, o que já transmite uma grande sensação. O painel, pequeno, contém alguns medidores muito fáceis de se entender. O controle do ultraleve, os comandos também são simples. Um manche bem à sua frente

ao centro permite o controle da aeronave, complementado pelo uso de pedais que regulam a posição dos lemes. A hélice também tem um papel importante: se ela for de madeira, pode se despedaçar durante uma chuva, por exemplo.

Nosso primeiro herói a ganhar os céus foi Álvaro. Armado com várias blusas e sua inseparável câmera, nosso companheiro subiu a mais de 4.500 pés. Com vento forte, estava complicado para fazer tomadas em meio a muitos balanços e instabilidades do ultraleve. Quando desceu, não conseguiu parar de tecer elogios à visão que tinha contemplado.

Na sequência, subiram Alessandro e Rodrigo, cada um em um ultraleve comandado por um instrutor diferente. As emoções foram diferentes, também.

“A altura mexe com os sentimentos da gente” – comenta, animado, Alessandro. “O momento da decolagem é estranho. O vento começa a bater gelado na sua cara e a aeronave parece querer se desmontar. O frio de quase 4° C (durante o vôo) não dá para ser esquecido em nenhum momento, a boca e o nariz parecem congelar, mas, a visão da cidade, da vegetação e o barulho conseguem deixar qualquer um mais do que entusiasmado com o momento.”

Rodrigo também relata a sua emoção. “O momento da decolagem é um dos melhores. Você está em uma aeronave completamente desprovida de carenagem, onde há apenas duas cadeiras, asas, lemes, motor e hélices. É quase uma sensação de estar sentado no ar” – lembra, empolgado. Sobrevoar a cidade, muitas vezes, é mais emocionante do que uma vegetação, pois você consegue ter a exata noção do tamanho das coisas e da altura em que você está” – comenta. Sem dúvida, a natureza tem papel importantíssimo na emoção, pois o vento parece querer arrastar o ultraleve. Se você for praticar, prepare-se para fortes emoções na hora do pouso...”







**O vôo panorâmico dá  
uma sensação do  
quanto é excitante  
pilotar um ultraleve**



## CONHEÇA MELHOR O ULTRALEVE

Para você que está curioso para saber como é um ultraleve em seus mínimos detalhes, confira, abaixo, as especificações técnicas do aparelho:

Peso vazio: 210 kgs

Peso total: 460 kgs

Carga útil: 250 kgs

Área alar: 17,02 m<sup>2</sup>

Envergadura: 10,52 m

Corda: 1,58 m

Comprimento: 6,538 m

Motor: Rotax 582

Potência: 65 HP

Combustível: 60 litros gasolina

Assentos: 02 (lado-a-lado)



## PERFORMANCE

Distância de decolagem: 50 m

Distância de pouso: 60 m

Razão de subida: 600 pés/min

Teto de serviço: 10.000 pés

Velocidade de cruzeiro: 55 mph

Velocidade máxima (VNE): 85 mph

Razão de planeio: 7:1

Estol, sem flaps: 30 mph

## UM POUCO DA HISTÓRIA DO ULTRALEVE

O ano é 1978, a cidade, o Rio de Janeiro. Um piloto de asa delta "PAUL GAISER" equipou sua asa delta com um pequeno motor de 10 hp. O motor ficava na parte dianteira da quilha da asa; a hélice era movida por um eixo comprido e ficava na parte posterior da quilha. O trem de pouso eram as próprias pernas do piloto, que corria com a asa nas costas, acelerador nos dentes, e decolava, quando tudo dava certo.

Hoje, passados pouco mais de 20 anos, esse esporte tornou-se um dos mais praticados do país. A tecnologia, aliada à segurança, torna os ultraleves equipamentos confiáveis para lazer, instrução e aventuras mais que radicais.

Para praticar o ultraleve, você precisa ter:

- Idade mínima: 18 anos

- Curso prático de entre 10 a 15 horas;

- Curso teórico com as matérias básicas

necessárias para a prática do aerodesporto;

Se a intenção é apenas curtir deliciosos passeios para apreciar maravilhosas paisagens, o vôo pode ser feito em

aeroclubes com pilotos habilitados pelo D.A.C. (Departamento de Aviação Civil).

Para maiores informações, entre em contato pelo e-mail: [ultraleve@osite.com.br](mailto:ultraleve@osite.com.br), ou visite o aeroclube de Atibaia  
Aeroporto Olavo Amorim Silveira  
Rua Jacinto Silva, Hangar 8 - Atibaia-SP  
CEP 12940-000 Tele/Fax (0xx11) 484-4142  
[www.aeroclubedeatibaia.com.br](http://www.aeroclubedeatibaia.com.br)



## Saitek P2000 Tilt Pad

A cada dia, os fabricantes de controles tentam colocar no mercado, joysticks mais práticos, eficientes e bonitos. O modelo P2000 da Saitek, consegue cumprir todos os objetivos. Contando com três métodos diferentes de controle, um preço mais do que acessível e design moderno, este é o controle ideal para todos os tipos de gamers.



**Preço sugerido:** US\$ 549.95 (nos Estados Unidos)  
**Onde encontrar:** [www.saitek.com](http://www.saitek.com)

## Netgear DB104 Network Kit

Hoje em dia, com a onda dos jogos multiplayer crescendo cada vez mais, os kits para montagem de network (rede) games estão invadindo o mercado. Dentre as muitas possibilidades de escolha, nossa sugestão fica por conta do kit da Netgear. O modelo DB104 é um kit básico (duas placas ethernet PCI, 1 Hub ethernet e 2 cabos já clipados) muito indicado para os iniciantes.



**Preço sugerido:** Não divulgado  
**Onde encontrar:** [www.netgear.com](http://www.netgear.com)

## Arcade PC

A mania por máquinas de arcade nunca pára. Pensando na enorme legião de fãs que estas estranhas cabines têm, a ArcadePC lançou um gabinete que permite, aos usuários de PC, terem em suas casas, a sensação real de jogar num fliperama. A instalação é bem simples, lembrando que a cabine acompanha um monitor de alta definição de 19 polegadas, controles idênticos aos das máquinas de fliperama, caixas acústicas e muito mais. Se você

for um saudosista ou um alucinado por máquinas de fliperama não deixe de conferir esta máquina.



**Preço sugerido:** \$ 899 (No Reino Unido)  
**Onde encontrar:** [www.arcadepc.co.uk](http://www.arcadepc.co.uk)

## Klipsch ProMedia v.2-400

Quem joga de verdade faz questão de uma total imersão no universo virtual. Fora uma poderosa aceleradora 3D, todo gamer exigente deve ter um bom sistema de som. Nossa sugestão é o conjunto da Klipsch, que atinge a marca dos 400 Watts RMS, divididos entre 4 caixas satélites de 60 Watts RMS e um poderoso subwoofer de 160 Watts RMS. O resultado não poderia ser outro,



senão um ótimo som e sem nenhuma distorção.

**Preço sugerido:** US\$ 249 (nos Estados Unidos)  
**Onde encontrar:** [www.klipsch.com](http://www.klipsch.com)

## Personal Sport Audio

O mundo do MP3 está ganhando o requinte das grandes grifes. A Nike, uma das maiores empresas mundiais de Sport Wear, está entrando no mercado dos

players portáteis de MP3. Através de uma parceria com a Diamond, que fabrica a linha Rio de players portáteis, a Nike está lançando um player para atender os esportistas

que gostam de ouvir música durante os exercícios. As vantagens do aparelho da Nike, estão ligadas a seu design inovador e a uma melhor utilização da memória Flash (aproximadamente 120 minutos de música serão armazenados, evitando ao máximo o risco da música ser interrompida).



**Preço sugerido:** US\$ 299,00 (nos Estados Unidos)  
**Onde encontrar:** [www.sony.com](http://www.sony.com)

**EXPEDIENTE:** Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda.** Telefone: (0xx11) 6942-2222. • Os CD-ROMs brinde são parte integrante desta edição • **Bureau:** Grande ABC • **Impressão:** Stillgraf/Plural • **Distribuição:** Fernando Chinaglia Distribuidora S/A • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista Responsável:** Lucélia Ribeiro, MTB 25.672 • **Arte:** Guilherme Pereira (Concepção e Design) • **Equipe:** Alessandro Treguer, Carlos Soares Silva, Kleber Pedrosa, Rodrigo Rudiger, Elisa Zuigéber, Emerson Freire, Henrique Thomaz Bruscajin • **Colaboraram nesta edição:** Álvaro Atilio Correia, Flávio Creasso, Cintia Carla de Goes e Rad 3 Comunicações (Ilustração). As matérias desta edição traduzidas ou reproduzidas da revista PC Gamer são de propriedade e responsabilidade da Future Publishing Limited, UK.

# MONACO

## GRAND PRIX

### racing simulation 2

Você na  
Pole Position

JOGO COMPLETO  
NOTA PC GAMER 91%



O mundo milionário da velocidade acaba de desembarcar no seu jornalheiro. Mônaco Grand Prix 2, um simulador de corrida com extremo realismo irá colocar você dentro do cockpit de um Fórmula 1.



# 3DGAMER

BRASIL  
PC GAMER  
BY

Ubi Soft  
ENTERTAINMENT

3D+  
X

QUALIDADE  
CD EXPERT

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DEDICADA AOS GAMERS COM PLACA 3D

©1999 Ubi Soft Entertainment "MONACO GRAND PRIX racing simulation 2" e "Ubi Soft" são marcas registradas da Ubi Soft Entertainment. Todos os direitos reservados. "MONACO GRAND PRIX" e "GRAND PRIX DE MONACO" são marcas registradas da A.C.M., Automobile Club de Monaco. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas registradas ou nomes comerciais são de propriedade de seus respectivos titulares.

Thief II: The Metal Age e o logotipo da Looking Glass são marcas registradas da Looking Glass Studios, Inc. Eidos, Eidos Interactive e seu respectivo logotipo são marcas registradas da Eidos Interactive, Inc. Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos titulares.

Não tenha medo do escuro...  
Tenha medo do que se esconde nele!

# THIEF II

THE METAL AGE

GAMESPOT UK 9.5/10

GAMEZONE 9.5/10

GAMER'S PULSE 9.5/10

GAME FAN 9.5/10

ADRENALINE VAULT 4/5

HAPPY PUPPY 9/10

PLAYNOW! 9/10

## AVENTURE-SE AO LADO DO MAIOR LADRÃO QUE O MUNDO JAMAIS VIU

NAS RUAS DE UMA CIDADE ESCURA, ONDE AS FORÇAS DE UM XERIFE CORRUPTO ASSOLAM A POPULAÇÃO, É PRECISO DE ALGUÉM QUE TENHA A CORAGEM (E A MÃO LEVE) DE ENFRENTAR O QUE ELES CHAMAM DE "LEI".

PARA UM MESTRE-LADRÃO COMO GARRET, AS ESCOLHAS SÃO CLARAS: LUCRAR COM A SITUAÇÃO

OU PERECER NA MISÉRIA. THIEF II: THE METAL AGE™ EXPANDE O SUCESSO DO ACLAMADO

"FIRST PERSON SNEAKER" THIEF: THE DARK PROJECT, PROPORCIONANDO AO JOGADOR UMA NOVA DIMENSÃO

EM ESTRATÉGIA, CAMUFLAGEM E HABILIDADE PARA SOBREVIVER.

- AVANÇADO SISTEMA DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL.
- JOGABILIDADE AINDA MAIS DESAFIADORA PROPORCIONADA PELA NOVA VERSÃO DA ENGINE "DARK".
- HISTÓRIA EMOCIONANTE QUE SE DESENLORA AO LONGO DE 15 ENORMES FASES.
- EFEITOS AMBIENTAIS REALÍSTICOS, INCLUINDO NEBLINA, CHUVA E NEVE.
- NOVOS E SOFISTICADOS ITENS: POÇÕES ANTI-GRAVIDADE E DE INVISIBILIDADE, CÂMERA DE ESCUTA E FLECHAS COM CORDAS PARA ESCALADAS.



[www.greenleaf.com.br](http://www.greenleaf.com.br)

Greenleaf

É Muito Mais Game

EIDOS

**PC GAMER** BRASIL

**D I Á B L O**

Edição nº38

PRT/SP 5643 / 98

UP AC/ALMEIDA LIMA

DR / São Paulo

**CARTA - RESPOSTA**  
NÃO É NECESSÁRIO SELAR

O SELO SERÁ PAGO POR:

CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.

CEP 01051-999  
SÃO PAULO - SP

Os 50 primeiros que enviarem este cartão-resposta receberão um CD do Pearl Jam, e os outros 100, ganharão um CD do Skank.



**Skank**

Promoção  
Sony/PC Gamer Brasil

# CARTÃO-RESPOSTA GRATUITO

Você possui um videogame?

Então corra!

NÃO É PRECISO SELAR.  
PORTE PAGO  
PELA CD EXPERT.

Promoção  
Sony/PC Gamer Brasil

**PC GAMER** BRASIL

## CARTÃO RESPOSTA

Nome \_\_\_\_\_ Data de nasc. \_\_\_\_\_  
Endereço \_\_\_\_\_ CEP \_\_\_\_\_  
Cidade \_\_\_\_\_ Estado \_\_\_\_\_  
TEL. \_\_\_\_\_ Profissão \_\_\_\_\_ Estado Civil \_\_\_\_\_

Qual é o seu sexo?

Masculino  Feminino

Qual sua renda familiar?

De 0 a 500,00  
 De 500,00 a 1500,00  
 De 1500,00 a 3000,00  
 De 3000,00 a 5000,00  
 Acima de 5000,00

Qual video-game você possui?

Playstation  Dreamcast  Nintendo 64  
 Outros: \_\_\_\_\_  
 Nenhum

Quantos cartuchos ou CDs, aproximadamente, você tem?

1  De 2 a 5  De 5 a 10  
 De 10 a 20  Mais de 20

Onde você comprou seu videogame?

Loja  Camelô  Pela Internet  
 Trouxe do exterior  
 Ganhou de algum parente ou amigo  
 Outro: \_\_\_\_\_

Onde você costuma comprar seus novos jogos?

Loja  Camelô  Shopping  Internet  
 Locadora de games

Quanto tempo você costuma passar jogando?

Menos de 1 hora por dia  
 De 1 a 2 horas por dia  
 De 3 a 5 horas por dia  
 Mais de 6 horas por dia

Você costuma comprar novos acessórios para seu videogame?

Sim  Não

Se você respondeu sim na questão anterior, marque com um X os acessórios que você possui:

Memory Card  Joystick Dual Shoc  
 Volante e pedais para simuladores  
 Joysticks extra  Game Shark  
 Outros: \_\_\_\_\_

Quantos games você aluga por semana?

Apenas 1  De 2 a 4  De 5 a 7  
 Mais de 8  Nenhum, não alugo

Até quanto você gastaria em um novo videogame?

100 a 200 reais  250 a 300 reais  
 350 a 500 reais  500 a 800 reais  800 a 1000 reais

Com que frequência você compra novos jogos?

Esporadicamente  1 vez por mês  
 2 vezes por mês  Mais de 3 vezes por mês

Até quanto você gasta na aquisição de um novo cartucho ou CD de seu interesse?

Até 5,00  De 5,00 a 15,00  
 De 15,00 a 25,00  De 25,00 a 40,00  
 De 40,00 a 60,00  Mais de 60,00

Onde você encontra informações para comprar CDs e cartuchos para videogame?

Revistas nacionais  Revistas importadas  
 Sites em português  Sites em inglês  
 Indicação de amigos  Indicação de vendedores

Na sua opinião, qual o melhor videogame?

Playstation  Playstation 2  Dreamcast  
 Nintendo 64  
 Outro(s): \_\_\_\_\_

Os 50 primeiros que responderem ao cartão-resposta receberão um CD do Pearl Jam, e os outros 100, ganharão um CD do Skank.

**CD EXPERT**

© 2000 Blizzard Entertainment. Todos os direitos reservados. CD publicado por © 2000 CD EXPERT Editora. Parte integrante da revista, não pode ser vendido separadamente. Fabricado por © SONOPRESS Indústria Brasileira

**JOGO COMPLETO**  
**VERSÃO EM INGLÊS**

# DIABLO



SOU MUITO MAIS CD EXPERT. COLEÇÃO  
SOU MAIS PC GAMER



"...no final dos tempos, Deus lançará o demônio e seus seguidores no lago de fogo e enxofre. Mas, até lá, o mundo estará entregue ao domínio de Diablo..."

**CD EXPERT**

CD58\_CDA



CD publicado por CD EXPERT Editora.  
Todos os direitos reservados.

CD EXPERT ©2000

Fabricado por SONOPRESS®  
Indústria Brasileira

O CD grátis é parte integrante da revista.  
Não pode ser vendido separadamente.



WINDOWS

NOTICIAS  
**AntiVirus**  
PROTEGIDO

**DESAFIO MÁXIMO:**  
Mais de 100 MB de  
novos desafios para  
seus games prediletos

**CD EXPERT**

CDE38\_CDB

Os jogos contidos neste CD são shareware ou demos com limitação em seu funcionamento.

- Animaniacs Splat Ball
- Army Men: Air Tactics
- Combat Mission: Beyond Overlord
- Daikatana • Doulber • Die Hard Trilogy 2
- F1 World Grand Prix • Gubble Buggy Racer
- Gunship! • NASCAR Legends • Roland Garros Open Tennis
- Sammy Sosa Softball Slam • Solaris 104 • Solitaire City
- Steel Beasts • SuperChix'76 • Super Karting 1
- 3D Helicopter Coyote Hunter



**18**

**DEMOS**  
JOGÁVEIS